

Верищагин Дмитрий Сергеевич

"Техника одушевления предметов. Книга II"



Общее напутствие

Открывая эту книгу, вы получаете шанс навсегда изменить свою жизнь, вступив на новую ступень эволюции. Вам откроются истинные причины здоровья, болезни, поступков и человеческой судьбы.

Вы станете свободными от влияния великих энергетических паразитов, правящих остальными людьми и толкающих их на самоубийственные поступки. Помните, что вы не должны причинять непродвинувшимся людям вреда. Отнеситесь к ним со вниманием и помогите. Для вас будут доступны вещи, невысказанные для обычных людей. Не растрачивайте свои силы понапрасну в погоне за суетными достижениями. У вас великая цель - открытие нового мира и поиск своего места в нем.

Вы обретете способность исцелять, и этот дар придет к каждому своим путем. Употребите его во благо. Помогайте бескорыстно.

Ваша душа пройдет процесс укрепления, и вы сможете вести за собой других людей. Принесите им свет и радость, а не тьму и боль.

Вы перестанете зависеть от кармы и кармических болезней. Помогите достигнуть того же другим.

Вы будете владеть истинным инструментом изменения мира - верой. Пусть ваша вера принесет добро не только вам.

Чтобы пройти весь путь до конца, вам может потребоваться помощь. Обретите ее в таких же, как вы, путниках. Узнавайте друг друга в толпе. Учитесь друг у друга. Помните друг друга. Взойдя на новую ступень развития, вы будете частью нового энергетического единства, единства свободных людей. Оказывайте друг другу поддержку. Помните друг о друге и делитесь друг с другом энергией, потому что цена свободы велика и подчас не под силу одному. Помните о нас, кто первыми вступили в новый мир. Мы фокусируем новое энергетическое единство для вас. Обращайтесь к нам в трудную минуту, и мы придем на помощь. Обращайтесь к нам в минуту благоденствия, и мы сможем прийти на помощь миллионам других. Смерти нет. Мы отзовемся и из-за грани.

Ощутите связь со мной, автором этих строк. Я жду этого. Просите о помощи и помогайте мне.

Прибавьте к свету нового энергетического единства свои лучи.
Создайте новое свободное человечество. Вы заслуживаете этого.

Глава 1

Хранители

Я думаю, что бессмысленно задавать вопрос, нужны ли вам Хранители. Конечно, нужны, просто необходимы! Кому же они не нужны? Как приятно отправиться в отпуск всей семьей, твердо зная, что у дверей дома оставлен надежный страж, беспощаднее и суровее, чем тысяча Церберов. Да ни один вор просто не осмелится и близко подойти к вашей двери, за километр у него будут уже поджилки трястись, и безотчетный ужас охватит все его существо при одной лишь мысли о приближении к вашей квартире. А как приятно доверить свое здоровье не равнодушным докторам из районной поликлиники, а верному и преданному Хранителю здоровья!

Множество преимуществ получает человек, который обзавелся Хранителем. Наш мир полон неожиданностей - и какими бы высокоразвитыми и продвинутыми мы с вами ни были, от разного рода сюрпризов не застрахован никто. Случайности мира безграничны, и от него можно ожидать всяческих неприятностей. А случайности нужно брать под контроль, что человек, собственно, и делает, например строя дом, он возводит крышу, защищающую его от непогоды. Энергоинформационные существа распространяют наш контроль на куда более тонкие области, которые мы все только еще осваиваем. Другого выбора у человечества нет!

Итак, создавая Хранителей, мы охраняем свой мир от вторжений грубой низкоорганизованной среды и вместе с тем способствуем развитию окружающего мира, сокращая количество грубой неодухотворенной материи за счет одушевляемых нами предметов.

Так давайте же прямо сейчас приступим к созданию Хранителей - этих поддерживателей порядка, стражников границ, надежных сторожей и слуг. На них всегда можно положиться. Они не подведут. Они содержат часть вашего виртуального пространства и, следовательно, являются частью вас.

Существует три базовых разновидности Хранителей: Хранитель равновесия, Хранитель информации и Хранитель здоровья. Отличительные черты всех Хранителей - это их свойство жестко соблюдать все заданные при их создании цели и условия, никак не отклоняясь от поставленных задач. Они не способны на превентивные действия, то есть не нападают даже в случае агрессии. Они созданы для обороны и с этой целью справляются великолепно: попросту поглощают внешний агрессивный импульс, перерабатывая негатив в собственную пищу. Они могут также вас охранить от вашей собственной внутренней агрессии, злости, просто поглощая и ваш внутренний агрессивный импульс, тем самым спасая вас от саморазрушения.

Перейдем теперь к подробному разбору каждой разновидности Хранителей.

ХРАНИТЕЛЬ РАВНОВЕСИЯ

Хранители равновесия - это предметы, населенные сущностями, запрограммированными на поддержание энергетического равновесия вашей энергетической оболочки и окружающего вас пространства. Иными словами, они не позволяют кому бы то ни было потреблять вашу энергию и отводят всевозможные энергетические нападения. То есть Хранители равновесия предотвращают как проявления энергетического вампиризма, с одной стороны, так и сглазы, порчи, энергетическое давление на вас, с другой стороны. Делают они это очень просто: питаются энергией сглаза, порчи, энергетического давления, направленных на вас, и попросту отсекают энергетических вампиров. При этом они еще способны преобразовывать негативную энергию порчи и сглаза в положительную энергию и излишки этой энергии передавать вам. Так что вы не только не страдаете от сглазов и порч, направленных на вас агрессивной средой, но становитесь благодаря им сильнее и сильнее.

Переходим к основным этапам создания Хранителя равновесия.

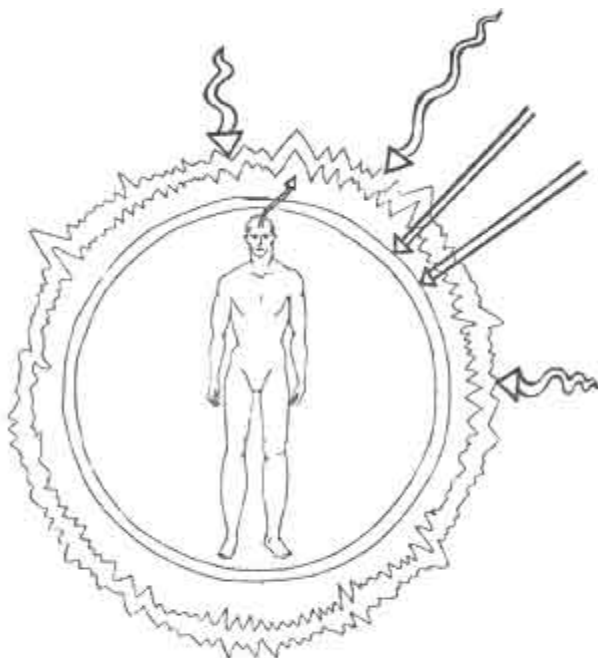


Рис. 1. Хранитель Равновесия, словно пылесос, поглощает из внешней среды и использует для своего питания любые негативные воздействия, оберегая от них человека.

Вычищение предмета

В качестве "дома" Хранителя равновесия подойдут различные камни - и драгоценные, и полудрагоценные, и даже обычная речная галька, а также кольца, цепочки, предметы одежды и предметы домашнего обихода, которые вы держите в изголовье своей кровати, - лампы, ночники, часы, различные статуэтки и безделушки, служащие для украшения. Естественно, нужно помнить, что предметы, носимые на теле или в карманах, - цепочки, брелоки, украшения - будут охранять вас везде и всегда, а прикроватные предметы будут охранять вас лишь дома, когда вы находитесь рядом с ними, в частности во время сна. Так что подумайте, когда и где вам нужна охрана, и в зависимости от этого выбирайте предмет. Украшения и цепочки идеально подходят для постоянной защиты, так как эти предметы, будучи надлежащим образом одушевленными, еще и энергетически прикрывают уязвимые места нашего тела.

Как нужно вычищать предмет, вы уже знаете, мы об этом говорили в первой книге: формируем в ладони энергетический шарик или просто поток энергии от ладони к предмету - и прогреваем энергией предмет так, чтобы он пропитался ею насквозь. Попробуйте увидеть предмет светящимся, полностью заполненным ярким желтым или белым светом, безо всяких черных вкраплений и затемненных областей. Заполняйте предмет энергией до тех пор, пока не возникнет ощущение, что все имевшие место темные области исчезли, что весь предмет равномерно заполнен светом.

Мы с вами говорили об особой технике для тех, кто обладает музыкальным слухом, - ощущении звучания предмета, чистого ясного звука, который он издает. На данной стадии вашего развития, раз уж вы дошли до создания Хранителей, со слухом, как и с прочими творческими способностями, у вас должно быть все в порядке, и потому пора попробовать добиться ощущения звучания предмета всем без исключения. При создании Хранителей это особенно важно: Хранитель должен резонировать с вами, звучать на одной частоте вибраций. Поэтому особое внимание надо уделить тому, чтобы предмет в вашей ладони резонировал на подаваемый вами в ощущении высокий звук и не издавал бы никаких собственных диссонирующих звуков, оставаясь полностью послушным вам и вашему внутреннему "камертону", настраивающему его на нужное звучание.

Итак, держа предмет в ладони, сначала прогревайте его, добиваясь ощущения ясного и ровного

свечения. Затем мысленно (не обязательно вслух, достаточно про себя, в ощущении) задайте какую-либо высокую ноту - пропойте ее про себя. Мысленно передайте этот настрой предмету и заставьте его откликнуться, как эхо. Почувствуйте, послушен ли он вам, повторяет ли вашу ноту, или от него словно исходит какой-то шум, дребезжание. Если есть ощущение помех, идущих от предмета, - задавайте ему вашу ноту вновь и вновь, пока он не запоем чисто, в унисон с вами, без всяких посторонних звуков.

Создание Хранителя равновесия

Для Хранителя равновесия нужно, чтобы он имел свой собственный фрагмент вашего виртуального пространства, переданный ему в качестве постоянного "места жительства". Получив фрагмент вашего виртуального пространства, а вместе с ним и часть ваших душевных сил, он по-настоящему одушевится, то есть станет именно живым существом, а не механизмом. А если он будет существом, он, естественно, будет тоньше реагировать на возникающие ситуации и принимать адекватные решения, будучи гибким, внутренне пластичным, как и подобает истинно живому существу. Ведь только неживые механизмы всегда действуют по жесткой схеме, невзирая на меняющуюся обстановку (кстати, вы обратили внимание, сколько таких жестких неживых механизмов встречается среди людей, точнее, среди существ, внешне все еще имеющих облик человека, но внутренне давно превратившихся в застывшие неодушевленные механизмы?!). Таким образом, ваше рукотворное существо, живущее в неживом (с виду) предмете, поистине станет живее если не всех, то очень многих из тех, кого считают живыми. Ваш Хранитель, будучи живым, станет тонко реагировать на любую ситуацию, действуя по обстановке даже без ваших приказов. Это гораздо лучше, чем самостоятельно не соображающий робот, которому надо отдавать команды. Хранитель равновесия будет соображать сам!

Итак, начинаем инициацию существа в предмет, как мы это описывали в первой книге, то есть вселяем в него один за другим три образа. Что это должны быть за образы? Описывая примерную технику, мы использовали круг, квадрат и крест. При отсутствии воображения вы и сейчас, конечно, можете воспользоваться этими образами - они ведь не более чем "скелет", на который еще надо наращивать "мясо" (ваши собственные ощущения), а "мясо" в данном случае гораздо важнее "скелета". Но все же желательно проявить хотя бы минимум творческого воображения и придумать свои, особые образы для создания "скелета" каждой сущности. Ведь чем качественнее вы сформируете "скелет", тем лучше и "мясо" потом нарастет!

Придумывать образы лучше, пользуясь методом ассоциаций. Какие ассоциации вызывает у вас Хранитель? Правильно, сторож, охранник, даже пограничник. Какие ассоциации, в свою очередь, вызывают эти понятия? Замок, засов, пограничный столб, решетка, ограда, забор или что-то другое? Отлично. Вот и используйте их в качестве образов для создания "скелета" вашего Хранителя. Помните, что эти образы вы должны нарисовать сами на листе бумаги и что все линии этих рисунков должны быть замкнутыми!

Только не переусердствуйте - не надо уж слишком навороченных образов. А то, увлекшись деталями, вы так усложните для себя запоминание и вызывание в воображении этого образа, что сами запутаетесь и еще, чего доброго, потеряете контроль над собственноручно сделанной сущностью. Так что пусть образ будет простым, запоминающимся, узнаваемым, понятным, легко воспроизводимым воображением и памятью.

Итак, внедряйте в предмет поочередно первый и второй из выбранных вами образов, одновременно насыщая сущность энергией восходящего и нисходящего потоков. Затем после второго образа надо отдать сущности кусочек вашего виртуального пространства по той схеме, которую мы уже описывали (направление "РСС", шаг 0).

Конкретизирую: вам нужно внедрить в свое виртуальное пространство некий образ, оформив его как часть своего виртуального пространства, а затем отдать этот фрагмент сущности. Что это может быть за образ? Любой образ, символизирующий для вас ощущение энергетического равновесия. К примеру, вы увидели картину, которая вас успокаивает и уравнивает. Это

вполне подходящая основа для нужного вам фрагмента виртуального пространства. Внедряем образ этой картины в свое виртуальное пространство, как это описывалось во второй главе первой книги. Затем отторгаем от себя получившийся фрагмент виртуального пространства и отдаем его сущности. Таким образом вы сначала сделали эту картину частью своей души, затем отделили ее от себя и отдали сущности. Как бы пропустили кусок внешнего мира через себя. Это и есть принцип одушевления фрагмента внешнего мира.

Отдав сущности кусок виртуального пространства, внедряем в нее третий из выбранных нами образов, символизирующих функцию охраны и стражи. То есть создание проводится как обычно, в три этапа, но в самом конце (после второго образа) сущности отдается кусочек вашего виртуального пространства. Внедрение образов и насыщение сущности энергией делаем по схеме, описанной в шагах 1, 2, 3, и 4 направления "РСС" системы ДЭИР (см. главу 3 первой книги направления "РСС").

Программирование Хранителя равновесия

Далее работаем в соответствии с шагом 5 направления "РСС", описанным в предыдущей главе. То есть объединяемся с сущностью сознанием, используя навык третьей ступени ДЭИР (смещение точки "я семь" в субъективном пространстве для установления телепатического контакта с сущностью) или, как мы делали на четвертой ступени, смещаем точку "я семь" в объективном пространстве, перенося ее непосредственно в тело создаваемой сущности. После этого идут особенности работы, связанные именно с задачами создаваемой сущности. Задачи ее - хранить ваше энергетическое равновесие, не допуская утечки вашей энергетики и вторжения в ваши структуры посторонней энергетики. Для программирования сущности на выполнение этих конкретных задач вы должны очень четко воссоздать в своих ощущениях именно результат их выполнения. Хранитель должен охранять энергетическую и информационную незыблемость пространства, окружающего вас, и вашу энергетическую и информационную неуязвимость. Значит, вы должны войти в состояние именно такой незыблемости и неуязвимости хотя бы на несколько секунд - чтобы показать Хранителю, чего вы от него хотите и что, собственно, он должен хранить. Для этого нужно просто представить вокруг своего тела идеальной яйцевидной формы энергетический светящийся кокон безо всяких темных вкраплений, жгутов и присосок, проникнуться ощущением полной защищенности и неуязвимости внутри этого кокona и мысленно обратиться к сущности, передавая ей свое ощущение от этого состояния и как бы говоря: "Вот смотри, чего я хочу и что от тебя требуется".

Но при этом обратите внимание на то, что ваша энергетическая оболочка все же должна сохранить за собой способность как пополнять свой энергетический запас, так и частично пропускать энергетику наружу, когда это нужно для производства каких-либо действий, для обороны или помощи кому-либо. То есть Хранитель равновесия должен знать, что ваша энергетическая оболочка не есть что-то раз навсегда застывшее и неизменное, что она может меняться по вашей воле. Поэтому вы должны показать Хранителю, как вы в случае надобности по собственному желанию отдаете энергетику кому-либо или чему-либо. К примеру, сформируйте образ близкого человека, попавшего в беду, и покажите, как вы отдаете ему энергию, словно говоря Хранителю: "Иногда я буду отдавать энергию вовне по собственной воле". Затем покажите, как вы сами впитываете энергию, например, от красивого пейзажа, словно говоря Хранителю: "Иногда я буду по собственной воле получать энергию из внешней среды". То есть Хранитель должен ощутить, что он не может препятствовать вам, когда вы отдаете или получаете энергию по собственной воле. Он должен включать свои охранительные функции лишь тогда, когда вмешивается чужая воля и вас хотят принудить отдавать или принимать энергию.

Если вы этого не сделаете, то Хранитель поймет свои задачи слишком буквально и просто не допустит вообще никакой работы, связанной с набором или частичной потерей энергии. А вы, идущие путем дальнейшего энергоинформационного развития, знаете, как часто мы пользуемся

приемами, связанными с набором или частичной отдачей энергии, и как это необходимо. К примеру, отдача энергии нам может быть нужна хотя бы для того же создания сущностей! Позаботьтесь, чтобы ваш Хранитель равновесия не помешал вам в этом и допускал отдачу энергии с вашей стороны в таких благих целях.

И еще одна важная вещь. Хранитель равновесия должен очень хорошо знать, чувствовать вас, как собака чувствует своего хозяина. Он ведь должен знать, кого именно он должен хранить! То есть вы должны вашу сущность на уровне ощущений познакомить с собой. Это лучше всего делать еще на этапе нулевого шага, то есть тогда, когда мы передаем сущности фрагмент своего виртуального пространства. В этот фрагмент нужно включить не только какой-то образ, но еще и отпечаток своих ощущений. Включите туда вместе с образом свои эмоции, ощущения по поводу этого образа. Можете включить свое собственное ощущение себя - у каждого человека оно есть, надо только покопаться в себе. Вы словно демонстрируете сущности: "Это - я". А что будет вашим образом себя - решать вам. Это может быть эмоциональное ощущение, может быть запах, мелодия, картина, но главное - это все же ощущение, помните это! Вот это и будет своего рода визитная карточка, ваше "личное клеймо", по которому ваша сущность будет вас узнавать, буквально как собака, нюхом чует и служить только вам. Это важный аспект программирования сущности!

Лучше всего будет, если вы подготовите все необходимые вам ощущения заранее, еще до того, как приступите к созданию сущности. Потренируйтесь наедине с собой в обнаружении и трансляции внешнему объекту всех этих ощущений. Тренируйтесь до тех пор, пока явственно и четко не почувствуете, что в вашем сознании образовался именно тот клубок ощущений, который вы собираетесь передать сущности.

Условия питания Хранителя равновесия

Хранитель равновесия, как вы уже поняли, должен поглощать негативные компоненты из внешней среды. Но чисто негативной энергетики в природе не существует. Наш мир устроен так, что негативная энергия постоянно перетекает в позитивную, и наоборот. Кроме того, то, что для одного человека негативно, для другого может быть очень даже позитивно. Поэтому ваш Хранитель равновесия должен учитывать такую тонкость: он может питаться лишь теми энергетическими проявлениями, которые негативны субъективно для вас. Он должен чувствовать, что негативно для вас, а что позитивно. Иначе он может начать поедать все то, что покажется ему плохим, тогда как на самом деле для вас это хорошее.

Поэтому, задавая условия питания, вы должны показать Хранителю, что для вас плохо. Делается это опять же на уровне ощущений. Действуем здесь в соответствии с шагом 6 направления "РСС". Лучше всего будет, если вы покажете существу, как питаться вашими собственными негативными эмоциями, возникающими из-за чьего-то энергетического воздействия или вампиризма. И в самом деле, когда на нас наводят сглаз, порчу, когда нас "вампируют" - мы же всегда испытываем негативные эмоции. Кстати, негативные эмоции, возникающие при общении с другими людьми, - это первый признак того, что на нас либо навешивают чуждые энергетические структуры (сглаз, порчу), либо от нас тянут энергию. Возникающие в этом случае негативные эмоции как раз и означают, что происходит нечто плохое, нежелательное, негативное для нас. Вот это и нужно показать сущности. И не только это - ей еще нужно показать, что эти негативные эмоции должны стать для нее пищей. Ведь негативные эмоции - это и есть не что иное, как энергетические выплески. Так вспомните ситуации, в которых вы испытывали негативные эмоции, вспомните на уровне ощущений сами эти эмоции - и просто передайте их сущности вместе с энергетическим клубком, вызванным ими! Покажите ей на уровне ощущений, что это вкусно и что этим можно питаться. Не исключая, что вы тут же услышите довольное "чавканье". А вам заметно полегчает - радостнее станет и светлее на душе. Поздравляю! Первый результат достигнут - часть негатива успешно поглощена вашим Хранителем. Поздравьте его тоже и скажите: "Так держать!" И он вас никогда не подведет.

Со временем вы достигнете более высокого уровня общения с сущностью, когда она будет автоматически, без вашего участия, скажем, раз в сутки проверять и инвентаризировать ваше сознание на предмет обнаружения там негатива и вычищения его. Для этого постепенно приучайте к такой работе сущность: выберите определенный час, когда вы будете ежедневно показывать сущности, как вы отыскиваете в себе негатив и удаляете его. Со временем сущность приучится делать это сама, без вашего участия.

Задание условий ликвидации и контроля: стоп -страховка

Приступаем к шагу 7 направления "РСС". Для того чтобы внедрить образ стоп-страховки, сначала снова внедряем сущности образ самого себя на уровне ощущений, как бы напоминая: "Я - твой хозяин". И только после этого нужно вводить образ стоп-страховки, или имени существа. Имя существа - это ваш индивидуальный шифр, поэтому оно должно быть ваше, и только ваше, никаких образов я вам тут навязывать не буду. Думайте сами, вы уже вполне развитые и продвинутые люди, мои дорогие читатели, у вас достаточно внутренней свободы и творческого воображения, а потому вы вовсе не нуждаетесь в том, чтобы вам диктовали каждый шаг. Только имейте в виду, что стоп-страховка для Хранителя равновесия не должна включать в себя образов, несущих агрессию, потому что в этом случае для развоплощения Хранителя вам потребуется очень много энергии.

Использование Хранителя равновесия

Для того чтобы использовать Хранителя, его нужно просто разместить на своем теле, в кармане или в непосредственной близости от себя. В течение первой недели Хранитель еще не проявит себя в полной мере, он будет проходить проверку на способность сохранять положительный энергетический баланс. Если вы почувствуете дискомфорт в присутствии Хранителя, если ощутите, что агрессивные воздействия среды вас по-прежнему беспокоят - значит, что-то сделано неправильно. Вам придется в таком случае использовать стоп-страховку, "размотать" Хранителя в обратном порядке, а затем "собрать" его снова, усилив слабые звенья. И еще не забывайте, что в Хранителе присутствует часть вашего виртуального пространства, часть вашей души, и поэтому вы действуете с ним как одна система. Он ни при каких условиях не может обернуться против вас, но следует понимать, что Хранитель, будучи существом энергоинформационным, очень хорошо ориентируется в энергоинформационном мире. Он может лучше вас знать законы этого мира. А потому иногда он может направлять и мягко корректировать ваше поведение, если вы совершаете ошибки и нарушаете какие-либо энергетические законы. Может случиться так, что Хранитель в какой-то ситуации специально не станет охранять вас от удара - если этот удар нужен вам для вашей же пользы, то есть для извлечения определенных жизненных уроков, для того, чтобы вы, пройдя жизненное испытание с честью, стали еще сильнее. Если вам будет непонятно поведение Хранителя, вы всегда можете выйти с ним на контакт и получить от него необходимую информацию одним из способов, описанных в предыдущей главе.

Имейте в виду: Хранителей можно создавать не только для себя, но и для своих близких, причем они не обязательно должны знать о том, что к ним приставлен Хранитель (лучше пусть даже не знают). В таком случае на стадии программирования вы вводите в Хранителя не свой образ, а образ в ощущениях того человека, для которого создается Хранитель. Наши ученики используют этот прием достаточно часто. Последствия бывают очень интересными. Так, один из созданных Хранителей равновесия, например, был сделан с целью обеспечивать энергетический баланс человека, даже не подозревавшего о Хранителе. Это было сделано по просьбе его родственницы в Москве. Как результат - владелец Хранителя, систематически отдававший последние крохи своего энергозапас на работе, выматываться просто перестал! Вместо того чтобы, как раньше, едва придя домой после работы, мгновенно забываться тяжелым сном, он поменял образ жизни - занялся спортом, перестал "снимать стресс"

спиртными напитками... Улучшились отношения в семье. И еще: его просто невозможно энергетически атаковать, что при его работе, связанной с людьми и экстренным принятием решений, согласитесь, просто незаменимо!

ХРАНИТЕЛЬ ИНФОРМАЦИИ

Все знают, как много в нашей жизни (если не все вообще) зависит от того, владеем ли мы в нужное время нужной информацией. Если бы у нас была информация об истинном финансовом положении этого банка, разве бы мы вложили в него деньги? Если бы у нас была достоверная информация о профессиональных качествах этого парикмахера, разве бы мы подставили ему свою драгоценную голову? Если бы мы обладали полной информацией о деловых и человеческих качествах нашего партнера по бизнесу, разве бы взяли его в долю? И так далее. Поистине, владеет миром тот, кто владеет информацией. Но как трудно нам все замечать, за всем следить, все помнить, то есть улавливать и хранить всю необходимую нам информацию! Да и не нужно нам этого делать - зачем же так перегружать свои бедные мозги? Для этого есть другие существа - наши энергоинформационные помощники.

Хранитель информации соберет и сохранит в своей памяти для вас всю ту информацию, которая вам необходима, абсолютно по любому вопросу. Причем он гораздо надежнее, чем компьютер: во-первых, потому что одушевлен и без вашего участия будет работать, сколько нужно, а во-вторых, потому что не может выйти из строя, да и от электроснабжения никак не зависит.

Кроме того, Хранителю информации вы можете при желании делегировать часть своих полномочий - и он в таком случае будет действовать от вашего имени и по вашему поручению так, как вам необходимо. Нет, отвечать за вас по телефону он, конечно, не будет. Но вот передать нужному человеку нужную информацию энергоинформационными методами вполне в его силах. А это лучше, чем любая почта, даже электронная! При этом вам гарантирована обратная связь - на уровне ощущений вы получите ответ. Поистине мобильные телефоны скоро будут не нужны - человечество непременно продвинется до такого уровня развития, когда будут пользоваться либо непосредственной телепатической связью, либо связью при посредничестве Хранителей информации (наши преподаватели называют этот способ коммуникации "пейджер"). Как вы поняли, Хранитель информации - это очень специфический энергоинформационный организм. Он непрост в использовании. А потому для его создания и применения вам потребуется виртуозное владение навыками четвертой ступени ДЭИР.

Вычищение предмета

Какие предметы подходят для поселения в них Хранителя информации? В принципе, любые - те же кулоны и цепочки. Но можно выбрать и другой предмет, непосредственно связанный с приемом и передачей информации, - например, ручку или карандаш, но только при условии, что вы не будете пользоваться этим предметом по его первому назначению, то есть не будете им писать. В данном случае предмет становится символом передачи информации - символом, и не более того. А символ не используют на практике - в него в крайнем случае вселяют сущность и общаются уже не с предметом, а с живущим там существом. Можно вселить сущность и в мобильный телефон, но тогда уж, будьте добры, не ведите по этому телефону переговоров, не запудривайте мозги и не заплетайте извилины живущей там сущности своими разговорами, дайте ей жить и работать спокойно.

Предмет, который вы избрали для поселения в него Хранителя информации, предстоит заполнить не только очищенной энергетикой (а мы уже говорили с вами, как это делается), но еще и любым простым ощущением, которое вы можете воспроизвести - например, ощущением тепла или холода. А кроме этого, еще очень неплохо настроить его на мелодию или на текст (хоть песню, хоть молитву). Для этого мы просто объединяемся с полем вычищаемого предмета, используя смещение точки "я есмь" по методу третьей или четвертой ступени, и

непрерывно транслируем в предмет избранный нами мотив (или текст), пока весь предмет не начнет резонировать вместе с вашим сознанием. Как только это произошло, предмет готов к дальнейшей работе.

Создание Хранителя информации

Образы для создания Хранителя информации подойдут лучше всего такие, которые могут символизировать прием-передачу информации: буква, цифра, иероглиф и т. д. Но поскольку все линии изображенных на бумаге образов должны быть замкнутыми, то у вас получатся скорее стилизованные изображения букв и цифр - некие вензеля, лишь отдаленно схожие с оригиналом.

При создании сущности этого типа сначала надо внедрить в предмет первый из трех образов, а затем сразу же после этого первого этапа внедрить в нее большой кусок виртуального пространства. Использовать для создания этого фрагмента виртуального пространства можно опять же рисунок, можно отрывок текста или фрагмент музыки. На курсах мы обучаем более тонкой технике - использованию для создания фрагмента виртуального пространства непрерывно существующих в нашем сознании ощущений. Учить этому на страницах книги практически невозможно: это очень тонкая кропотливая работа, в которой легко допустить ошибку, неверно идентифицировав свои ощущения, а потому тут нужен постоянный бдительный контроль преподавателя.

При создании сущности - то есть при передаче ей образов и насыщении ее энергией - нужно делать основной упор на передачу ей энергии от своего нисходящего потока. Этой энергии Хранителю информации нужно больше, чем энергии восходящего потока! Дело в том, что нисходящий поток - это космический поток, который по преимуществу переносит информацию, а не энергию. Вот земной поток, восходящий, состоит в основном из энергии. А Хранитель информации - существо больше информационное, чем энергетическое, естественно, ему надо больше космического потока. Попробуйте в ощущениях добиться в результате, чтобы облако энергии восходящего потока, которое вы передаете сущности, было малым, но плотным, а вот облако энергии нисходящего потока - крупнее и немного более разреженным.

Вообще по неизвестным причинам облако энергии, составляющее Хранителя информации, обычно очень хорошо видно, и в ряде случаев чужого Хранителя информации можно таким образом легко обнаружить.

После внедрения фрагмента виртуального пространства внедряем в Хранителя информации второй образ, а затем третий. Все это, как и насыщение Хранителя энергией (при учете вышеназванных тонкостей), проходит по обычной схеме.

Программирование Хранителя информации

Итак, вам требуется, чтобы созданная вами сущность накапливала информацию. Информация поступает как к людям, так и к сущностям при помощи нисходящего потока - энергетического носителя информации. Следовательно, нужно сделать так, чтобы сущность улавливала из окружающей среды все то, что цепляет на себя, нисходя на Землю, энергия Космоса. То есть чтобы сущность поглощала из окружающей среды энергию нисходящего потока - только и всего. Вместе с этой энергией она будет собирать для вас любую информацию, которая вам нужна. Для этого надо на уровне ощущений показать создаваемой сущности на собственном примере, как вы улавливаете нисходящий поток и вместе с ним впитываете несомую им информацию. Не будем останавливаться подробно на этом процессе, потому что вы, уважаемые читатели, пройдя четыре ступени системы ДЭИР, уж конечно, легко сумеете создать соответствующее ощущение в своем сознании. Если все же это вызовет у вас какие-то проблемы и сложности - ну что же, придется заново оживить в сознании материал четырех ступеней или прийти к нам на очные курсы.

Обратите внимание на такой очень важный момент: программируя Хранителя информации, вы

непрерывно должны установить прямую и обратную связь между ним и вами, его создателем. Для этого на фазе программирования вы обязательно должны добавить элемент, позволяющий сущности в случае перегрузок самостоятельно устанавливать с вами контакт. Это необходимо для того, чтобы, переполнившись накопленными данными, Хранитель сам смог выйти на вас и ощутимо объявить вам о том, что пришла пора снять у него информацию хотя бы частично. Делается это так: вы воспроизводите в простом ощущении состояние информационной перегрузки (вспомните, такое состояние наверняка вам знакомо - хотя бы в результате многочасового сидения перед телевизором, вот и продемонстрируйте это состояние Хранителю, пусть знает, как это бывает, когда голова "пыхнет"). Одновременно надо транслировать ему ощущение контакта с вами - вот тут вам и пригодится мелодия или ощущение, которые вы вводили при очищении предмета. Когда Хранитель начнет простукиваться к вам, то эта мелодия сама начнет звучать в вашем сознании либо у вас появится то самое ощущение, которое вы ввели в Хранителя при создании. Это будет для вас условным сигналом: пора выходить на связь с Хранителем.

Для закрепления и лучшего запоминания этого условного сигнала Хранителем вы должны на фазе программирования еще раз воспроизвести эту мелодию, текст или ощущение в своем сознании, причем с каждым фрагментом этого сигнала нужно устанавливать энергетическую связь сущности с вашим сознанием. Вскоре вы ощутите глубокий и мощный резонанс: звучание текста, мелодии или ощущение усилятся многократно. Это означает, что настройка выполнена. И еще одна важнейшая особенность программирования этого Хранителя связана с тем, что, как мы уже говорили, вам может потребоваться, чтобы Хранитель иногда действовал от вашего лица, то есть передавал бы в сознание окружающих людей те ощущения или ту информацию, которые вы им хотели бы передать. Это очень удобно - ведь таким образом вы можете заочно управлять практически любыми событиями. Идет совещание, вас нет, но вам важно, чтобы выводы были сделаны те, которые нужны вам. Оставляете вместо себя Хранителя - прячете где-нибудь в укромном уголке. Он передает в сознание присутствующих ваши идеи, и присутствующие начинают говорить вашими фразами и принимать нужные вам решения. А вы в это время свободны и можете заниматься совсем другими, тоже нужными и важными для вас делами. Для такой работы Хранителю, разумеется, потребуется энергия, и прежде всего энергия восходящего потока. Поэтому, чтобы иметь возможность использовать эту особенность Хранителя, вы еще на фазе программирования должны будете отдать ему мощный энергетический сгусток. Для вас нет ничего проще! Мы с вами учились делать это еще на первой ступени. Помните, как формировали шарик между ладонями? (См. книгу "Освобождение", где изложена первая ступень ДЭИР.) А теперь, когда вы прошли, как минимум, четыре ступени ДЭИР и достигли высокой степени личного развития, формируемый вами шарик, как вы уже заметили, стал гораздо объемнее, мощнее и ярче, то есть он стал более энергетически наполненным - ведь и ваша сила возросла многократно! Вот этот мощный шарик, а лучше - шар, вы и передаете на фазе программирования создаваемой сущности, на уровне ощущений демонстрируя, для чего нужно использовать этот шар: для того, чтобы вкладывать в мозги людей передаваемую вами информацию.

Условия питания Хранителя информации

Надо сказать, что Хранитель информации в питании довольно привередлив. Объясняется это тем, что ему просто неоткуда взять энергию - ведь в отличие, к примеру, от Хранителя равновесия, он не предназначен для поглощения негативной энергии окружающей среды! Ведь тот от одного только соблюдения равновесия способен извлекать для себя огромный энергетический потенциал, чтобы, служа вам, одновременно самому оставаться сытым и довольным. Как говорится, и волки сыты, и овцы целы. А вот Хранитель информации не может достигать такого потенциала - по той причине, что в его распоряжении находятся только два источника энергии: первый источник - рассеянная в пространстве энергия, второй источник - энергия, которую он может получать от людей, участвующих в развитии контролируемой

Хранителем в настоящий момент темы. Вы, конечно, при необходимости можете сами подкормить Хранителя энергией центрального восходящего потока, но это слишком энергозатратный для вас процесс, а тратить так щедро энергию не всегда разумно, ведь вы не знаете, для чего она вам еще может потребоваться.

Поэтому надо настроить сущность на оптимальный для нее режим потребления энергии из двух доступных для нее источников. Настроить сущность на постоянное потребление рассеянной в пространстве энергии вы, надеюсь, сможете достаточно легко, навыков у вас для этого больше, чем нужно, - а вот над тем, чтобы настроить ее на потребление фонового излучения людей, участвующих в развитии контролируемой тематики, придется потрудиться.

Делается это так. Вы должны очень четко представлять себе, какого рода информацию будет накапливать ваш Хранитель. К примеру, вы начальник, и вас интересует отношение к вам подчиненных. Вы получили эту информацию от Хранителя и убедились, что отношение это оставляет желать лучшего. Теперь вам нужно изменить это отношение и внедрить в сознание подчиненных мысль, что вы прекрасный руководитель и вами можно быть стопроцентно довольными. Для этого нужно будет незаметно оставить Хранителя в кабинете, где сидят ваши сотрудники. Но предварительно ему нужно продемонстрировать, из какого источника он будет потреблять энергию для такой работы. А эту энергию дадут сами же подчиненные! Для этого демонстрируем Хранителю на примере собственных ощущений, как мы передаем нашим подчиненным нужные нам идеи (при помощи техник третьей или второй ступени) и как взамен к сущности поступает энергия, сформированная восходящим потоком подчиненных. Это нормальный энергообмен. Мы им - информацию, они нам - энергию. Вот мы и квиты. Надо показать это Хранителю, и он начнет пользоваться этой системой.

Другой вариант: подключить Хранителя к соответствующему эгрегору, отвечающему за интересующую вас тему. На уровне ощущений покажите ему, как получать поток энергии от эгрегора - пусть пользуется.

Задание условий ликвидации и контроля: стоп -страховка

Образ стоп-страховки для Хранителя информации может быть любой. Но лучше, если это будет конкретный образ с какой-то фотографии - например, любимого актера или просто близкого вам человека, который как-то ассоциируется с мелодией, текстом, либо с ощущением, использованным вами при создании сущности. Созданная таким образом стоп-страховка будет достаточно сложной и одновременно только вашей, очень личной, удобной именно для вашего использования.

Использование Хранителя информации

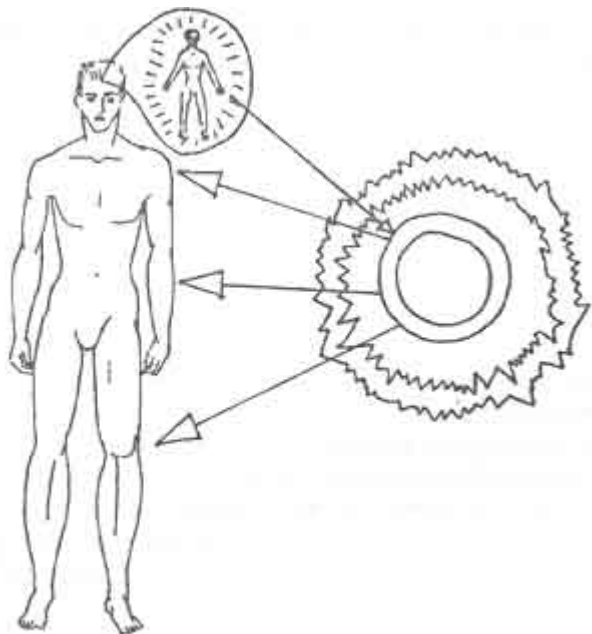
Хранитель информации достаточно прост в использовании. Во-первых, когда он окажется перегруженным информацией, он сам установит с вами контакт и объявит об этом мелодией (текстом, ощущением), внедренной вами в него. После этого нужно будет только ответно раскрыться вашему созданию, впитывая информацию, которую оно хочет вам передать (информацию, как вы помните, мы впитываем с нисходящим потоком - вот и активизируйте нисходящий поток и начните по стрелке втягивать его в себя).

Но также вы можете работать с Хранителем информации (как и с другими сущностями) при помощи рамки, или маятника, или других способов чтения информации. Можно, кроме того, смещать в него свою точку "я семь" и получать информацию за счет телепатического контакта. Короче, получать информацию можно любым из методов, описанных и в данном пособии и во всех пяти предыдущих книгах по системе ДЭИР.

И еще одно - я вам, конечно, дал здесь общую схему того, как Хранитель информации может действовать и сам, от вашего лица, выполняя ваши распоряжения. Но в полной мере постичь эту премудрость самостоятельно все же, по моему разумению, не представляет.

ХРАНИТЕЛЬ ЗДОРОВЬЯ

Хранитель здоровья - это сущность, которая способна, поглощая энергию из внешней среды, поддерживать существование нормальных матриц здорового тела и восстанавливать по этим матрицам пошатнувшееся здоровье своего хозяина. Хранители здоровья значительно повышают энергопотенциал человека и направляют его в нужное русло.



При создании Хранителя здоровья нужно быть очень внимательным, потому что эта разновидность Хранителя должна будет обеспечивать очень мощный и точный энергообмен внутри нашего организма. Ведь наше здоровье требует постоянного, ничем не нарушаемого сильного и мощного энергообмена, осуществляющегося в точно определенные моменты. Имеет значение и выбор самого предмета, и правильное его вычищение. Предмет, в который вы заселяете Хранителя здоровья, должен отвечать важному требованию: быть все время рядом с вами. Важен и образ, содержащийся во внедряемом в сущность фрагменте виртуального пространства.

В качестве предмета, служащего домом для Хранителя здоровья, лучше использовать что-нибудь, что всегда при вас (кольцо, брелок, кулон - очень хорошо, если все это изготовлено из натурального камня), либо предмет, находящийся в непосредственной близости от изголовья вашей кровати (статуэтка, картина, кристалл). В этом случае Хранитель здоровья будет корректировать ваше здоровье во сне.

Вычищение предмета

При вычищении предмета для создания Хранителя здоровья намного лучше скомбинировать оба описанных выше метода: во-первых, вычищение предмета методом энергетического прогревания, а во-вторых, настройкой его на определенную вибрацию, когда предмет начинает вибрировать в вашей руке, подобно камертону. Как это делать, вы уже знаете. Еще один нюанс: лучше всего не думать заранее, какой тон взять, - вы сами естественным образом выберете ту ноту, которая вам подходит. Очень важно, чтобы уже на фазе вычищения предмета вы не испытывали абсолютно никакого дискомфорта. Поэтому лучше всего перед началом создания Хранителя здоровья провести гармонизацию центральных потоков через эталонное состояние и убрать все патологические энергетические связи, существующие между органами (это описано в книге "Становление", где изложена вторая ступень системы навыков ДЭИР). Можно

рекомендовать энергетический пост (методика которого дана также во второй книге), исключение спиртных напитков и даже пост пищевой. Если вы создаете особенно важного для вас Хранителя здоровья, то лучше всего делать это в конце Великого поста.

Создание Хранителя здоровья

При создании Хранителя здоровья вам не нужно выполнять никаких очень уж сложных манипуляций - здесь главное, чтобы вы сами в это время находились в максимально хорошем состоянии духа и не испытывали никаких негативных ощущений.

Примечание. Хранителю здоровья предстоит начать свою работу сразу же, как только вы его создадите, а потому на фазе создания вы должны будете отдать ему очень много энергии.

Постарайтесь в этот момент энергии не жалеть!

Фрагмент виртуального пространства отдается Хранителю здоровья после второй фазы создания сущности, то есть после того, как вы закончили насыщать сгусток сущности энергией нисходящего потока. Для образования этого фрагмента удобнее всего использовать контурный рисунок человека - свой собственный весьма условный автопортрет (изобразите приблизительно контур своего тела - как вы видите самого себя). Помните, что линии должны быть замкнутыми!

Программирование Хранителя здоровья

При программировании Хранителя здоровья крайне важно сделать так, чтобы он питался энергией патологических связей и насыщал энергией центральных потоков те органы и системы, а также участки тела, которые в этом нуждаются. Сам Хранитель, без вашей помощи, с этой задачей не справится. Ему потребуется ваша матрица здоровья.

Существование Хранителя нужно поставить, во-первых, во взаимосвязь с вашей матрицей здоровья, находящейся в вашем эталонном состоянии, а во-вторых, с вашим собственным эфирным телом.

Соответственно, на этапе программирования вы объединяетесь с сущностью, используя техники третьей или четвертой ступени. Затем, сохраняя с ней телепатическую связь, заглядываете в собственное эталонное состояние и, управляя сущностью по методикам третьей ступени (то есть управляя ее намерениями), замыкаете сущность на свою собственную матрицу здоровья (см. книгу "Становление"), хранящуюся в вашем эталонном состоянии. Если вы тщательно изучили предыдущие ступени ДЭИР, вы, конечно, помните, как это делается, и, конечно, умеете без проблем входить в эталонное состояние. Ведь мы этому учились еще на первой ступени! Л на второй ступени мы уже входили в эталонное состояние именно с целью задать себе программу на здоровье. Помните? Мы входим в эталонное состояние, мысленно воспроизводя тот момент нашей жизни, когда мы чувствовали себя во всех отношениях идеально (хоть один такой момент был в жизни у всех, даже самых неразвитых людей). Затем мы создаем мощный энергетический сгусток, который вбирает в себя все признаки нашего эталонного состояния. После этого мы помещаем получившуюся квинтэссенцию эталонного состояния внутрь себя на уровень сердца. Вот и все - идеальная матрица здоровья создана! (Есть и еще один метод, но его проведение требует времени, и он преподается только на курсах.)

Вот слепок этой идеальной матрицы вы теперь и должны внедрить в Хранителя здоровья, объединив к тому же ее с ним энергетически. При этом тщательно избегаете установления какого бы то ни было энергообмена между ними. Это сделать будет нетрудно, поскольку вы контролируете намерения Хранителя. Матрица здоровья будет использоваться лишь как образец для него, а не как источник питания. Затем устанавливаете контакт создаваемой сущности с вашим собственным эфирным телом (создавая общее эфирное тело) и позволяете ей восстановить энергетический баланс вашего тела.

Условия питания Хранителя здоровья

Вы можете предложить Хранителю здоровья четыре источника питания: во-первых, подпитка с вашей стороны (и ее не нужно устанавливать специально - вы всегда можете подарить Хранителю здоровья мощный энергетический шарик); во-вторых, энергия патологических связей внутри вашего организма, которые неизбежно возникают в процессе жизнедеятельности даже самого здорового человека; в-третьих, энергия, освобождающаяся при общем регулировании вашего тонуса; в-четвертых, рассеянная в пространстве энергия. Но есть и еще один потенциальный источник: вы можете замкнуть Хранителя на какой-либо покровительствующий вам эгрегор (он для вас уже не является паразитом, потому что мы полностью защитились от этого еще на первой ступени). К примеру, вы можете наладить питание Хранителя здоровья от эгрего-ра христианства или другого религиозного эгрегора. Первый источник - ваша собственная энергия, и этот способ питания, как уже было сказано, заранее программировать не стоит. Пусть Хранитель не ожидает от вас этих подарков - пусть ваши энергетические шарики всегда будут для него приятным сюрпризом.

Что касается второго источника питания - патологических энергетических связей между органами вашего организма, то замкнуть Хранителя на них довольно просто. Начните снова проводить гармонизацию своего тела - по методике, описанной еще в первой книге, в главе 8, посвященной энергетической коррекции физического тела. Мы сосредоточиваемся на каждом органе, по ощущению напряжения определяем, где имеют место патологические связи, активизируем движение центральных потоков и усилием воли просто обрываем эти связи. Отследите патологические связи хотя бы на одном небольшом участке своего тела. Покажите на уровне ощущений этот процесс Хранителю здоровья. Оборванные энергетические связи отдайте ему. В дальнейшем он будет самостоятельно сканировать ваше тело, убирая патологические цепочки. После этого уделите особое внимание какой-нибудь сильно беспокоящей вас проблеме, относящейся уже не к физическому телу, а к душевным переживаниям. Пусть Хранитель привыкает убирать негативные сгустки энергии и патологические связи не только из физического тела, но и из вашего сознания, таким образом избавляя вас от стрессов и вызванных стрессами заболеваний.

Третий источник питания Хранителя связан с тем, что при коррекции вашего тонуса и приведении его в соответствие с матрицей здоровья неминуемо возникает мощный энергетический заряд. Хранитель легко поймет и без вас, что это его пища, и спокойно употребит его без вашего участия. Но если вы хотите быть уверенным, что он сделает этот энергетический избыток своей пищей, то можете показать Хранителю на уровне ощущений, как при коррекции физического тела возникает энергетическая перегрузка в восходящем и нисходящем потоках. Для этого вы можете просто накачать свое эфирное тело энергией того или иного потока, а затем позволить Хранителю освободить себя от избытка.

Четвертый источник - использование Хранителем рассеянной в пространстве энергии - устанавливается как обычно.

А вот использование энергии эгрегора программируется особым образом. Если это эгрегор христианства, вам потребуется репродукция иконы, лучше особо вами почитаемой. Вы, совмещая свою точку "я есмь" с объектом, служащим якорем для сущности, направляете ее энергию на репродукцию нужной вам иконы. Есть и еще один вариант: можно использовать для создания Хранителя здоровья фрагмент виртуального пространства, содержащий изображение иконы. И тогда вы сразу же, при создании Хранителя, задаете его подпитку от эгрегора христианства. Эта подпитка теперь будет совершаться в автоматическом режиме! Естественно, что мусульманам или буддистам подпитываться от христианского эгрегора и, наоборот, христианам - от мусульманского или буддистского не стоит.

Задание условий ликвидации и контроля: стоп -страховка

Хранителя здоровья, как правило, не приходится ликвидировать, потому что забота о здоровье нужна всегда. Но иногда может возникнуть необходимость слегка его подправить. Почему? Да очень просто: ведь наш мир изменчив, и мало ли какие нагрузки, в том числе и опасные для

здоровья, вам предстоит встретить. Может быть, вам придется слегка изменить условия работы Хранителя здоровья, направив его усилия на какие-нибудь особые задачи - к примеру, хранить ваше здоровье в условиях серьезного риска для жизни где-нибудь в горах или во льдах Арктики. И вот тут нужна будет стоп-страховка.

Глава 2

Защитники

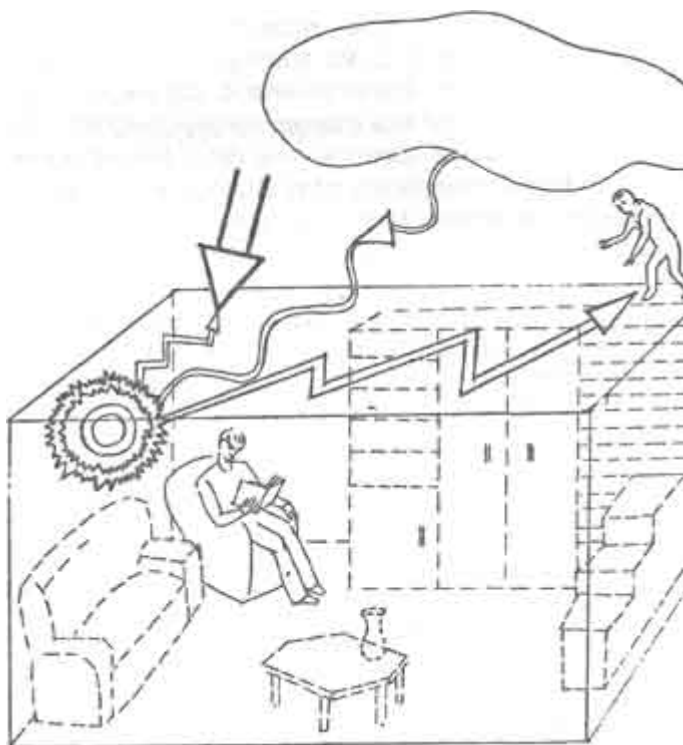
Защитники - это весьма своеобразные энергоинформационные создания. Они служат не только для охраны и обороны - они еще способны и предотвратить нападение на вас, заранее нейтрализовав противника, и отомстить за вас вашему врагу, уже успевшему причинить вам вред, - совершить акт возмездия. Основная задача Защитников - это выявление источников агрессии и их целенаправленное уничтожение. В целях ликвидации агрессора Защитники активно вторгаются в его сознание и эфирные структуры.

Кроме того, Защитники заранее предупреждают своего хозяина о готовящейся против него агрессии, затем насыщают хозяина энергией для успешного отражения агрессии и поддерживают его эмоциональный уровень, чтобы облегчить победу и обеспечить выживание. Со временем по мере своей работы с вами Защитники накапливают колоссальные уровни энергии, становясь все сильнее и сильнее. Старые защитники сбалансированы и мощны, они способны отразить любую атаку. Но основное их достоинство в том, что они прекрасно предупреждают любое нападение, в итоге исключая его совсем, просто не допуская агрессивного воздействия на хозяина (естественно, в той мере, в которой подсознание хозяина считает их агрессивными). Они это делают таким образом, что сама мысль о нападении просто исключается из сознания потенциально агрессивного человека или энергоинформационного паразита. Через несколько лет своего существования, особенно если оно проходит в агрессивной среде, Защитники могут достойно выдерживать схватку даже с эгрегором - и не только выдержать схватку, но при необходимости атаковать и нейтрализовать враждебный вам эгрегор, лишая его сил и буквально выпивая всю его энергию.

Существуют три базовые разновидности Защитников: Защитник дома, Защитник человека и Защитник семьи.

ЗАЩИТНИК ДОМА

Защитные сущности для себя и дома - особенно интересный класс защитников. Дело в том, что Защитник дома предназначен не только для охраны живого существа (человека или вашей домашней живности - кошки, птички и т. д.), но и для охраны пространства, в котором он сам и все его "подзащитные" обитают, то есть дома. Это почище, чем добродушный безобидный домовой! Это настоящий хозяин, охранник, телохранитель, справляющийся с этими функциями гораздо лучше, чем самый злобный бультерьер или ротвейлер. И конечно, ни один телохранитель-человек, какие бы накачанные бицепсы и какой бы мощный затылок он ни имел, не сравнится с вашим энергоинформационным Защитником. Да он на порядок могущественнее, чем всевозможные защитники-люди, и к тому же никогда не спит! С ним дом защищен и чистот энергетических нападений, от вторжений посторонних эфирных тел и от агрессивных эгрегориальных влияний.



Защитник дома накапливает со временем колоссальный энергетический запас, дабы в нужный момент разрядить его в агрессора либо передать хозяину для отражения. Защитник обычно предупреждает хозяина об опасности мощным энергетическим стимулом. При желании можете запрограммировать его таким образом, чтобы он передавал вам болевой сигнал, чтобы он мгновенно "будил" вас, поднимал на ноги, как по сигналу тревоги. Если кто-то посягает на ваш дом в ваше отсутствие или совершит нападение в эфирном теле, то Защитник легко нейтрализует непрошенных гостей, просто дезинтегрируя и поглощая их эфирные тела - не важно, будут это агрессивно настроенные люди или какие-либо агрессивно настроенные посторонние вам сущности. Развитые и ставшие достаточно сильными Защитники просто поглощают агрессивные мысли у посетителей, а в особо опасных случаях вытрашивают соответствующие участки их виртуального пространства, направляя мысли в другое русло, так, что агрессивно настроенный человек ощущает нечто вроде провала в памяти - он никак не может вспомнить, что за мысли и намерения были в его голове еще минуту назад!

Поэтому Защитники прекрасно защищают ваш дом от воров. Мелкий вор, столкнувшись с Защитником, просто мгновенно раскаивается. Это происходит потому, что Защитник снимает с него энергию, эмоции и удачливость и все это передает вам в качестве компенсации за такое неприятное обстоятельство, как посягательство (пусть и неудавшееся) на вас вора.

Еще одно важное достоинство Защитника: в его присутствии в вашем доме не смогут находиться люди, недоброжелательно к вам настроенные и тем более держащие на вас камень за пазухой. Это же касается нежеланных или надоедливых гостей - им просто через какое-то время станет в вашем доме немного не по себе, и они оставят вас в покое, поспешно ретировавшись.

И не волнуйтесь - невиновному Защитник вреда не причинит! Ведь для отражения нападения он берет силу у агрессора, а потому отражает нападение с силой, равной силе воздействия, и не более того. Поэтому от Защитника могут пострадать лишь те, чьи действия или мысли действительно опасны для вас.

Вычищение предмета

Предмет для создания Защитника нужно иметь особенно чистый, поэтому лучше всего взять новый, никем никогда не использованный предмет. Подойдет статуэтка (хорошо бы поточного

производства, а не ручной работы - чтобы не было отпечатков индивидуальности автора), камень (просто подберите где-нибудь в безлюдном месте, не покупайте - особенно предпочтительны такие породы, как гранит, кремень, обсидиан, кварц, мрамор), можно кусок дерева, промытый водой.

Если вы выбрали камень, то перед вычищением было бы неплохо прогреть его на огне - можно на пламени свечи, можно на газовой плите.

Когда вы вычищаете предмет в ладонях, то используйте оба уже известных вам метода, то есть сначала добейтесь, чтобы предмет сроднился с вашей энергетикой, а потом настройте его в резонанс с тоном, который бы ассоциировался у вас с его будущими функциями (для Защитника больше подойдут низкие тона, потому что ему предстоит иметь дело с низшими энергиями).

Создание Защитника дома

В качестве образов при создании Защитника дома лучше использовать те образы, которые у вас лично ассоциируются с его будущими функциями, - не забывая, вы делаете себе друга и партнера, так что чем он будет ближе к вам, тем лучше.

Первый этап создания сущности выполняется как обычно: создается образ с замкнутым контуром, который ассоциируется у вас с территорией, которую надо защищать, и встраивается в Защитника. Не надо только пытаться на этой фазе программировать Защитника.

Сразу после первого этапа в будущую сущность нужно встроить фрагмент виртуального пространства. Для этого также можете использовать рисунок с изображением замкнутого контура - квадрат, круг, а лучше - контуры вашей комнаты или рисунок вашей квартиры, то есть символ территории, которую Защитник должен оберегать. Но внутри этого контура обязательно нужно расположить незамкнутую фигуру - к примеру, линию, или крест, или какой-то рисунок типа снежинки.

Второй и третий этапы проходят как обычно, то есть поочередно встраиваются в Защитника второй и третий образ, также символизирующие для вас защиту и имеющие замкнутый контур: стилизованные меч, щит, злая собака и т. д.

Программирование Защитника дома

Программирование Защитника - очень ответственный и довольно сложный этап. Что вам нужно от него? Во-первых, чтобы он поглощал энергетику посторонних агрессивных воздействий. Во-вторых, чтобы он, не дожидаясь агрессии, атаковал первым, нейтрализуя агрессора превентивным ударом. В-третьих, чтобы он вовремя подавал вам сигнал, предупреждающий о готовящейся атаке, и давал вам силы для победы в любой ситуации.

Каковы могут быть разновидности агрессивных воздействий? Во-первых, это энергетические воздействия - порчи, сглазы, вампиризм. Во-вторых, это ментальные воздействия, то есть посторонние негативные мысли и намерения, направленные в ваш адрес. В-третьих, так называемые астральные нападения, то есть внедрения в эфирное тело чужеродных объектов. В-четвертых, для хозяина дома визиты и присутствия как посторонних людей собственной персоной, так и их эфирных тел, которые иногда заявляются в наш дом самостоятельно, без своего хозяина (если этот хозяин что-то замысливает, связанное с нами, или просто думает о нас безо всякого повода с нашей стороны).

Соответственно этим четырем типам агрессии программирование Защитника проводится в четыре этапа - для того, чтобы он смог защитить нас от всех четырех видов нападений. Для этого сначала объединяемся с вновь созданным Защитником по методикам третьей ступени ДЭИР (фрагментарная телепатия), либо четвертой ступени (смещение точки "я есмь" в объективном пространстве в "тело" Защитника). Объединившись таким образом с Защитником, вы сливаетесь с ним воедино, то есть сами на какое-то время становитесь Защитником.

Перевоплотившись в Защитника, слившись с ним воедино, можете приступать к первому этапу программирования. Для этого вам надо сформировать энергетическое нападение извне, затем

поглотить его, а излишек отдать своему физическому телу в утроенном размере. Для этого можно просто вспомнить ваши собственные ощущения при подобном нападении на вас со стороны. Поскольку вы в этот момент слиты в единое целое с Защитником, то вам совсем не трудно будет все это проделать. И не волнуйтесь, вреда себе вы не причините, напротив, почувствуете прилив сил. Теперь приступайте ко второму этапу: создайте негативную мысль или вспомните, как кто-то направлял на вас свои негативные мысли, - и поглотите ее. Затем верните своему физическому телу в усиленном варианте. Третий этап: то же самое - с объектом, который внедряется в ваше эфирное тело. Это совсем просто. Представьте себе, как какой-то человек хочет вас привязать к себе - и засовывает в ваше эфирное тело якорь. Проглотите энергетику этого якоря и почувствуйте, как из вас буквально пышет энергия от этой съеденной пищи. Эту энергию отдайте своему физическому телу. Четвертый этап: представьте рядом с собой нежелательного для вас человека и направьте в него энергетическую подачу. Представьте, как от этого удара разрушается его эфирное тело, а обрывки эфирного тела поглощаются вами. Эту энергетику тоже передайте своему телу.

И еще один этап-дополнительный: создайте в своем сознании негативную мысль, усильте ее энергетически, а теперь мысленно пройдите сквозь Защитника, с которым вы сейчас слиты, проникните через него в свое собственное сознание и проглотите этот негативный сгусток вместе с фрагментом своего виртуального пространства. Таким образом вы показываете Защитнику, как можно "съесть" запачканные негативом фрагменты вашего виртуального пространства и тем самым избавить от негатива вашу душу.

Теперь вам нужно запрограммировать сигнал, который будет подавать вам Защитник. В данный момент вы пока объединены с Защитником и его пока еще незрелая структура испытывает после программирования некоторую энергетическую перегрузку. То есть у него наблюдается излишек энергии - он "объелся" с непривычки. Так сбросьте этот накопленный заряд самому себе, придав ему еще и информационную нагрузку: на уровне ощущений придайте ему определенный резкий звук, или яркий свет, или несильную, но ощутимую боль, то есть окрасьте этот энергетический сгусток в те тона, которые вас уж точно разбудят.

Все эти этапы программирования лучше отрепетировать заранее, еще до того, как вы приступили к созданию Защитника. Постепенно вы научитесь вообще сводить создание и программирование к одному этапу, одновременно проводя и генерацию образов, и энергетическое насыщение, и работу с внешними негативными импульсами. Строго говоря, и задание источников питания со временем можно будет частично совмещать с программированием. Но все же лучше, когда источники питания демонстрируются Защитнику отдельным этапом.

Условия питания Защитника дома

Защитник, вообще говоря, не испытывает недостатка в энергии. Слишком много в нашем мире негативных воздействий, и они слишком сильны. Но все-таки первое правило сохраняется - сначала сущность настраивается на использование энергии, рассеянной во внешней среде. Объединитесь с Защитником. Поглотите энергию, окружающую вас. Теперь переходите к основному этапу.

Дело в том, что Защитник способен переработать любой негатив - действительно, негативная подача не способна оказать на него никакого отрицательного влияния, потому что его психика радикально отличается от человеческой и человеческий негатив для него ничего не значит. И нам предстоит показать ему в качестве источников питания, точно так же, как мы делали на предыдущем этапе, энергетические, образные и эмоциональные негативы, а также насыщенные ими фрагменты виртуального пространства. Но есть один нюанс: ведь Защитник должен активно искать в окружающем пространстве источники негатива и убирать их. Поэтому, если вы в данный момент испытываете энергетическое или иное давление, направьте Защитника прямо к его источнику. Это даст гарантию, что в будущем Защитник будет сам искать такие источники и поглощать их - будь то люди или энергоинформационные паразиты.

Задание условий ликвидации и контроля: стоп -страховка

Еще раз хочу обратиться к вам с напоминанием: стоп-страховка является именем сущности, А Защитник - это мощное оружие. Поэтому его имя вы ни в коем случае не должны забывать. Значит, образ, используемый в качестве стоп-страховки, должен быть абсолютно точен и узнаваем. Для памяти можно записать его имя на бумаге.

Пока вы четко и ясно помните это имя, вы всегда можете направить Защитника на нужную вам мишень. И еще одно: со временем Защитник может получить настолько большой энергетический потенциал, что он, переев, может стать несколько сонным и ленивым. Не исключено, что он частично утратит бдительность и начнет реагировать на внезапные раздражители слишком медленно. Вот тогда-то стоп-страховка и пригодится, чтобы разбудить его и активизировать.

Использование Защитника дома

Собственно, о применении Защитника дома рассказывать и не нужно - при правильном его создании он сам сделает все, что от него требуется. Пока в доме живет Защитник, ничто постороннее не проникнет в ваш дом - ни мысль, ни эфирное тело, ни энергетический поток. При наличии Защитника пространство вашего дома становится само по себе надежнейшим убежищем, запретной зоной для всего плохого. Сам воздух делается словно озонированным - легко дышать и легко жить. Вы сами поразитесь перемене: сколько негативов, оказывается, наполняло ваше жилище, и вы этого даже не замечали, пока Защитник не убрал их! Так пыль на экране телевизора бывает незаметна, пока на его темную поверхность не упадет яркий солнечный луч.

Я хотел бы добавить только одну деталь: если имя Защитника записано или изображено на бумаге, то им могут пользоваться сразу несколько людей. Такое возможно, например, в семье. Вариант такого Защитника, кстати, используется в клубах ДЭИР. Только там, как правило, создаются сущности в тысячи раз мощнее, сложнее и куда более защищенные, чем те, что можете создать вы на данном этапе в домашних условиях.

Важное правило: в своей семье никогда не пользуйтесь Защитниками, созданными не вами или вашими родными. Если Защитник создан кем-то посторонним, вы никогда не знаете, с какой программой была создана сущность, а потому не можете полностью доверять ей.

Защитник хорошего класса поистине может быть всемогущим. Приведу самый обыденный пример из практики клубов ДЭИР (как уже было сказано, там сущности мощнее, да и задачи у них немного другие, но в целом качественные различия невелики). В каждом из городов России, где существуют клубы ДЭИР, сразу после того, как был активирован Защитник, начисто прекратились не только энергетические нападения на слушателей Школы, но даже куда-то исчезли просто беспокоящие людей нежелательные контакты. Отсеялись потенциальные опасности. К примеру, если к нашим слушателям уже после первой ступени ДЭИР на улицах перестали приставать цыгане, то после создания Защитника эти представители кочевого племени от наших учеников стали просто в страхе шараться. В общем, с созданием защитника жить сразу же становится во всех отношениях легче.

Но надо сказать, что Защитники, применяющиеся в клубах ДЭИР в разных городах России, имеют очень сложную задачу - действовать во всем пространстве города. Это гораздо сложнее, чем работать в небольшом замкнутом пространстве дома! А потому в доме результаты действия даже среднего Защитника гораздо более заметны. Так что если вы на первый раз создадите даже маленького, скромного Защитника, он и то вам очень и очень поможет! Этот маленький добрый к вам, но безжалостный к врагам энергоинформационный друг всегда, не жалея себя, прикроет вашу спину от всех враждебных вам воздействий.

ЗАЩИТНИК ЧЕЛОВЕКА

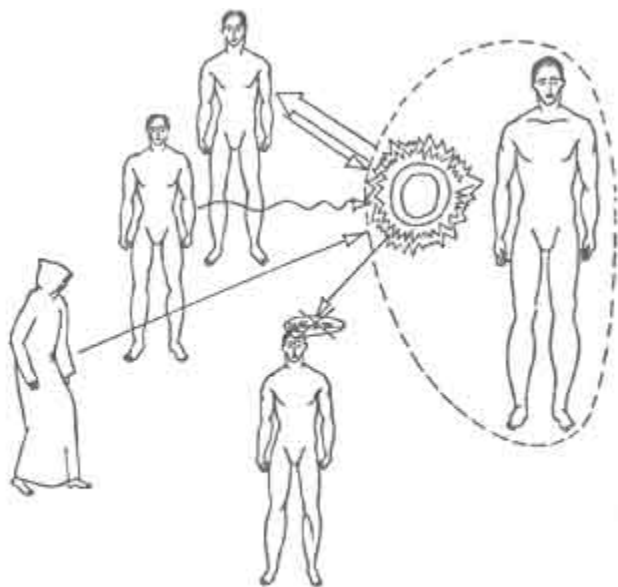


Рис. 5. Защитник человека тысячекратно отплачивает агрессору и удаляет из его сознания агрессивные намерения.

Этот тип Защитника довольно близок по своим свойствам предыдущему, но его задача несколько проще, потому что ему не нужно защищать пространство - ему достаточно защищать только своего хозяина, убирать любую энергетическую агрессию, направленную на него. Он активно удаляет у агрессоров части их сознания, в которых обитают агрессивные намерения и мысли, он подсказывает пути выхода из опасной ситуации, он поедает агрессию, он дает эмоциональную поддержку своему хозяину. Он возвращает порчи и сглазы туда, откуда они пришли, причем возвращает их с многократно умноженной силой, внедряя их в того, кто их же породил, очень глубоко. Он поедает негативные программы при попытке со стороны внедрить их в вас, он высасывает вампирические присоски в обратную сторону.

Вычищение предмета

Вычищение предмета осуществляется как обычно, потому что никаких специальных требований к Защитнику человека не предъявляется. Понятно, что предмет нужно брать тот, который вы будете носить с собой, - кольцо, ожерелье, брелок, цепочка и проч.

Создание Защитника человека

При создании Защитника нужно учитывать только одно: в Защитника нужно нагнетать как можно больше энергии, потому что ему нужен очень большой потенциал, чтобы быстро развиваться.

В качестве фигуры, служащей основой для создания Защитника, можно опять-таки использовать контур человека, но внутри него должна быть расположена незамкнутая фигура - просто линия, крестик или что-либо аналогичное.

Программирование Защитника человека

Нам нужно от Защитника следующее: чтобы он поглощал энергетическую агрессию, устранял бы ее источник, удалял чужое негативное программирование, опять-таки устраняя источник, поддерживал бы нас эмоционально и энергетически, парализовывал бы агрессивные атаки, особенно такие, как атака через "внутренний компьютер" или "владык кармы", - словом, всячески устранял бы возможные опасности, охраняя тот участок пространства, который занимаем мы сами. Поэтому для программирования Защитника человека нам придется

воспользоваться "помощью" хотя бы одного настоящего источника агрессии. Нам нужно показать защитнику саму причину негативного влияния, чтобы он и в дальнейшем работал не с влияниями, а с их причиной, то есть не с последствиями, а с источником агрессии. Поэтому попробуйте поискать такой настоящий источник агрессии во внешнем мире. Уверен, долго искать не придется: мир переполнен агрессивными, озлобленными людьми. Кто не далее как на прошлой неделе завидовал вам, всячески желая зла? Соседка по даче или по лестничной клетке? Коллеги по работе или попутчики в автобусе? Кто пытался вам внушить какую-то программу - к примеру, чувство вины и собственной неполноценности? И таких тоже в вашем окружении вы найдете немало. Как видим, наши Защитники голодными не останутся и безработица им тоже не грозит. Вокруг полным-полно источников агрессии, которые даже не подозревают, что при встрече с вами они автоматически превращаются в камикадзе. Ну-ну, пусть злобствуют. Посмотрим, долго ли им это будет удаваться.

Итак, находим реального агрессора. Затем проводим объединение с Защитником, используя техники третьей или четвертой ступени ДЭИР. Будучи объединенными с сущностью, управляем ее намерениями и моделируем условия, с которыми сущности придется бороться, но сначала для этого сами моделируем потоки энергии и направляем их сущности со стороны собственного тела и его энергетической структуры. Затем четко отрабатываем с энергоинформационной сущностью сначала блокирование, а затем поглощение этой смоделированной энергетической агрессии. Помните, что агрессию несет преимущественно энергия восходящего потока, а потому нужно блокировать восходящий поток. Затем блокируем и поглощаем программирующее влияние, помня о том, что программы несет энергия нисходящего потока, и значит, нужно блокировать нисходящий поток. И уже после этого "показываем" сущности настоящий источник агрессии - для этого мысленно переносимся в момент времени, когда такая агрессия имела место в реальности, или устанавливаем контакт с сиюминутной агрессией. Далее, контролируя и направляя действия сущности, полностью блокируем нападение (тут каждый на свой лад - можно ограничиться только поглощением энергии, можно даже "прорваться" в виртуальное пространство агрессора). Теперь, по-прежнему управляя действием Защитника, сбросьте энергетический избыток своему собственному телу, сопроводив этот подарок светлыми и теплыми эмоциями.

И еще одно: вам придется допустить Защитника в собственное виртуальное пространство, чтобы позволить ему бороться с накапливающимися у вас в сознании негативами и исключить попытки воздействия на вас через так называемый биокомпьютер и прочие эгрегорически заякоренные штучки.

Ну вот! Вы сделали это, и теперь осталось задать Защитнику условия питания.

Условия питания Защитника человека

Во-первых, нам придется замкнуть Защитника на использование рассеянной во внешнем пространстве энергии. Во-вторых, нужно показать ему те источники, которые намеревались причинить вам вред и направляли в ваш адрес мешающий поток энергии. Они уже показаны в процессе программирования - и будьте уверены, Защитник уже понял, что они могут быть пищей, и прекрасно ими насытился. А с вредоносными эгрегорическими влияниями Защитник разберется сам - правда, немного погодя, когда он наберет силу. Как мы уже сказали, не переживайте за Защитника, он в любом случае голодным не останется: чего-чего, а питания для Защитников в нашем мире всегда хватает и хватит еще надолго.

Задание условий ликвидации и контроля: стоп -страховка

Стоп-страховка Защитника человека - очень важная вещь. Вы никогда и ни при каких обстоятельствах просто не имеете права ее забывать! А в качестве этого символа лучше использовать то, что наилучшим образом ассоциируется у вас с будущими функциями Защитника. Ассоциации эти могут быть сугубо индивидуальными. Расслабьтесь, скажите себе

слово "защитник" и отметьте первый же образ, всплывший в сознании. Это и будет символ вашего Защитника.

Надеюсь, не нужно напоминать, что, используя стоп-страховку, вы всегда можете немного допрограммировать Защитника, добавив ему новую функцию, - только прошу вас учесть, что со временем Защитник накопит огромный энергетический потенциал и поэтому сама процедура допрограммирования будет не слишком приятной. Вы почувствуете его силу, а может, даже сопротивление на себе. Не беспокойтесь, это нормальное явление. Серьезного вреда он вам не причинит ни при каких обстоятельствах.

И конечно, при помощи стоп-страховки вы всегда можете "пошевелить" слегка задремавшего Защитника, чтобы он выполнил нужную вам задачу.

Использование Защитника человека

Использование Защитника очевидно: он незамедлительно при всевозможных попытках наведения на вас порчи, сглаза, программирования, установки вампирических присосок, эгрегориальных нападений и проч., и проч. Защитник всегда с вами, и он всегда надежно уберет вас от любого агрессора. Более того, вскоре вы заметите, что недоброжелательно настроенные по отношению к вам люди, люди, держащие на вас камень за пазухой, и просто неприятные вам личности вдруг начнут сами избегать общения с вами. Они будут интуитивно чувствовать, что туда соваться не надо, а то будет плохо и очень-очень больно. Причин таких ощущений они понять, конечно, не смогут, но вас будут инстинктивно бояться и сторониться. Ну и слава Богу! Сразу же после создания Защитник начинает поглощать массу энергии и перестает это делать, только когда насытится. Вы это сразу же почувствуете. А потому уже через несколько часов после своего создания Защитник набирает такой энергетический потенциал, что становится намного сильнее любого, даже очень тренированного человека. И при этом подчиняется только своему хозяину!

По этому поводу хочется рассказать одну историю. Однажды наш сотрудник, преподаватель курсов, начал испытывать некую энергетическую атаку. Вообще-то любого из наших преподавателей даже слегка энергетически задеть практически невозможно. Но во время самих занятий - тут другое дело: тут преподаватель раскрывается, работая с большой аудиторией. Бывает, что кто-то из слушателей начинает пробовать свои силенки и пускается в энергетическую атаку на преподавателя, у которого во время занятий в общем-то нет желания и возможности отвлекаться на отражение энергетического давления. Ведь если он отвлечется, то пострадает качество его преподавания, не говоря уже о том, что пострадает неразумный "смельчак". Так вот, однажды нашего сотрудника попытался во время занятия атаковать человек довольно грамотный, причем работающий через магический предмет - кольцо. Пришлось специально для защиты преподавателя во время занятий создать Защитника. Когда Защитник был создан, агрессивное воздействие со стороны слушателя активизировало его прямо во время занятия. Преподаватель это почувствовал - так как активация Защитника сопровождается отчетливыми ощущениями у его владельца. Естественно, Защитник тут же занялся источником агрессии. Примерно через десять минут все было кончено. Сытый Защитник перешел в неактивную форму, а давление агрессора напрочь прекратилось. Вы спросите, что же стало с агрессором? Успокойтесь, он остался в живых. Но вот только его магическое кольцо потеряло силу навсегда. И весь остаток дня бывший агрессор озадаченно изучал свое кольцо, недоумевая, отчего же оно перестало действовать.

Ну а сколько случаев, когда агрессор вдруг обнаруживает, что полностью лишился сил или знаний, позволявших ему вести атаку, или даже самих мотивов для этой атаки и агрессивных намерений... Их и не счесть.

ЗАЩИТНИК СЕМЬИ

От чего нужно защищать свою семью? Прежде всего, конечно, от вторжений посторонних людей и посторонних влияний. Частично с этим справляется Защитник дома, но ведь и вы, и члены вашей семьи не все время бываете дома, часть времени вы неизбежно проводите вне его стен, и там можно встретиться с очень многими негативными для семьи воздействиями. А Защитник дома вне вашего жилища уже не действует. Коварство этих негативных воздействий вне дома в том, что поначалу они не кажутся таковыми.

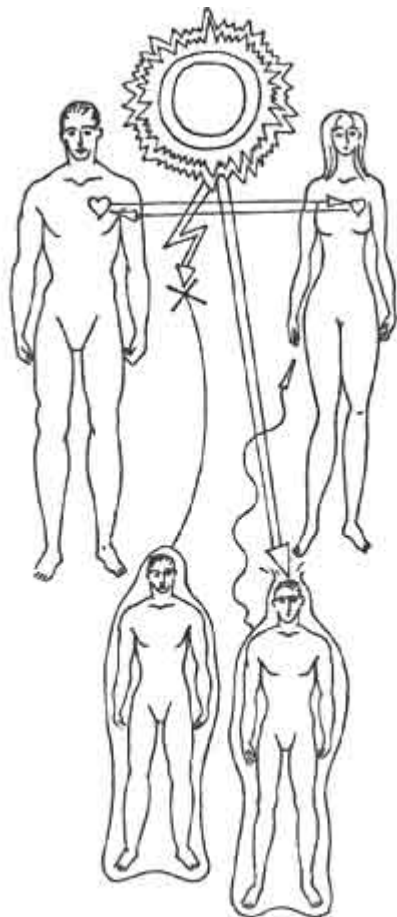


Рис. 6. Защитник семьи ограждает связь и заставляет нападающего запутаться в собственных проблемах.

Они могут быть даже приятными и очень вам нравиться. Вы можете даже не заметить, как разрушение вашей семьи зашло уже очень далеко. Значит, надо что-то делать. Ведь на наших любимых людей непрерывно обрушивается настоящий шквал безмолвных энергетических призывов со стороны. А иногда случаются даже привороты! Подумайте - из-за чьего-то чуждого влияния вы можете навсегда потерять близкого человека!

И здесь может помочь Защитник семьи. Этот представитель класса Защитников обладает не очень большим набором функций, потому что в его задачу входит только лишь удаление посторонних импульсов в ваш адрес и в адрес членов вашей семьи и сохранение ваших семейных связей. Также он может активно вторгаться в чужие дела, создавая там проблемы, чтобы отвлечь внимание от вас и уничтожить привороты. То есть он должен любой ценой сохранить ваши связи, прикрыть их, усилить, не дать разорваться. Он должен сохранить семью.

Вычищение предмета

Ничего сложного в вычищении предмета нет - можно делать по обычной схеме: прогреваем в ладонях, насыщаем энергией, настраиваем на какой-то звук - лучше всего мелодичный, приятный, не слишком высокий, но и не низкий.

Но здесь есть нюанс: ведь Защитник семьи должен защищать семью, то есть, как минимум, двух человек. Соответственно, лучше вселять его сразу в несколько предметов, в те, что носят с собой члены семьи (кольца, цепочки и т. д.), и еще дополнительно в предмет, который всегда находится дома. Ничего сложного в создании сущности на нескольких предметах нет - просто вы будете работать сразу с целой группой предметов точно так же, как делали это с одним. Получившаяся таким образом сущность будет цельной, но пространственно она будет разделена на несколько секций. Лучше, конечно, чтобы это были одинаковые предметы у всех членов семьи.

Создание Защитника семьи

Создание Защитника семьи проходит, как обычно, в три этапа. Выбираем три образа, символизирующих для вас защиту вашей семьи: например, фигурки двух людей, очерченные замкнутым защитным кругом.

Фрагмент виртуального пространства вы добавляете после первого же этапа. Основой для его создания может послужить опять же символическое изображение защиты вашей семьи. Не забывайте о том, что линии должны быть замкнутыми, но внутрь замкнутой фигуры нужно опять же, как и для всех Защитников, внести какой-либо незамкнутый элемент - звездочку, плюсик или просто линию.

Внимание: Защитнику требуется много сил, а потому при его создании не жалейте энергии!

Программирование Защитника семьи

На этапе программирования вы должны задать Защитнику задачу, которую он должен решать. И нужно, чтобы в этот момент рядом с вами (по крайней мере в поле вашего зрения) был ваш спутник жизни, только тогда работа Защитника будет точной. Задача у Защитника триединая - сохранение и укрепление ваших связей, поглощение приворотов, активное вмешательство в дела агрессора в целях отвлечения внимания от вас и вашей семьи.

Выполняем программирование так: устанавливаем с сущностью контакт по методикам третьей или четвертой ступени ДЭИР; управляя намерениями сущности, нащупываем энергетическую связь между вами и партнером, объединяем Защитника с ней; сохраняя это объединение, находим источник агрессии (того, кто покушается на вашу семью, - можно просто представить его себе перед глазами, создав его фантом); позволяем Защитнику поглотить его энергию, направляем ее на усиление вашей связи с супругом (супругой). Теперь позволяем Защитнику атаковать (у него все равно еще осталась небольшая лишняя энергия) - и обеспечиваем небольшую энергетическую интервенцию в энергетические структуры агрессора. Вы можете обеспечить и более глубокий уровень вторжения в его структуры, но на первый раз не переусердствуйте. И этого вполне достаточно!

Условия питания Защитника семьи

Условия питания в принципе те же, что и у других Защитников. Не забывайте сначала подключить Защитника на использование рассеянной в пространстве энергии. А в остальном - вы должны понимать, что недостатка в энергии Защитник семьи не будет испытывать. Кругом всегда множество если не прямых агрессоров, то завистников. Защитник семьи аккуратно подберет все плохое, что направляется в адрес вашей семьи, в том числе и зависть, и злопахательство, и недоброжелательство.

Задание условий ликвидации и контроля: стоп-страховка

Стоп-страховка может быть любой, но она должна быть одинаковой для всех предметов, в которых поселился Защитник семьи (вы ведь помните, что предметов этих несколько).

Желательно, чтобы образ стоп-страховки был изображен непосредственно на предметах, являющихся "жилищем" для Защитника. При необходимости вы, используя стоп-страховку, можете дополнить функции Защитника. Напоминаю: никто, кроме создателя сущности, этого сделать не сможет - даже тот, кто знает стоп-страховку. Более того, существуют даже специальные меры предосторожности, своего рода предохранители, встроенные в сущность. Поэтому волноваться из-за того, что стоп-страховка изображена на предмете и каждый может ее увидеть, не стоит. Но не следует чрезмерно и доверять посторонним, а потому саму операцию перепрограммирования держите в строгом секрете. Сущность может отреагировать очень агрессивно, если кто-то, а не хозяин, полезет ее перепрограммировать!

Использование Защитника семьи

Использование очевидно: Защитник семьи делает все для сохранения и укрепления семьи. Есть одна тонкость: два предмета, даже разделенные пространственно, имеют общую сущность, а потому работают скоординированно. Поэтому муж всегда почувствует, когда на его жену наводят приворот. Оба предмета тут же своей общей сущностью обрушиваются на того, кто делает приворот, разрывают связь с ним того, кого привораживают, разряжают все инструменты приворота и питаются энергией приворота и того, кто его делал. В итоге автор приворота остается без сил, а ваша семья только крепнет.

Был такой случай в семье одной нашей слушательницы. Она заметила перемены в своем муже. Начал он к ней как-то охладевать. На работе стал подолгу задерживаться без видимых причин. Хмурый все время, мрачный, лишнего слова не скажет. Ласки от него не дожدهшься. А ведь раньше таким заботливым был, любящим! Выяснила она некоторые обстоятельства - так и есть: на работе мужа некая незамужняя, молодая и довольно стервозная особа явно положила на него глаз и правдами-неправдами пытается обольстить. А женато чувствует, что у мужа какая-то душевная смута, мучается он чем-то, глохнет что-то его...

Пришлось создать Защитника семьи. Мужу об этом сказано не было. Защитник был создан на двух одинаковых кольцах - перстнях с печаткой с одним и тем же рисунком, который и был использован в качестве стоп-страховки. Один перстень женщина подарила супругу на день рождения (знала, что он давно мечтал о таком кольце), другой оставила себе. Муж изменился сразу же. Стал снова открытым, доверчивым - и в порыве откровения рассказал женщине о своих муках: как будто тянет его какая-то неведомая темная сила к той женщине, но она ему не нравится, не любит он ее, любит только жену и очень дорожит семьей, а вот словно наваждение какое-то. Это типичное проявление приворота: когда человек не хочет иметь дела с тем, кто его приворожил, но тянется к нему против своей воли. Приворот - это именно подавление воли человека. Его привязывают к себе вопреки его собственным желаниям. Но путы приворота иногда столь сильны, что человек не в силах их разорвать, даже если хочет это сделать.

После того как начал действовать Защитник, наваждение как рукой сняло. Женщина, делавшая приворот, просто уволилась, и муж нашей ученицы больше ее никогда не видел, да и не вспоминал о ней, а в семье отношения наладились лучше прежнего. Наша ученица даже похвасталась как-то, что словно еще раз медовый месяц пережила!

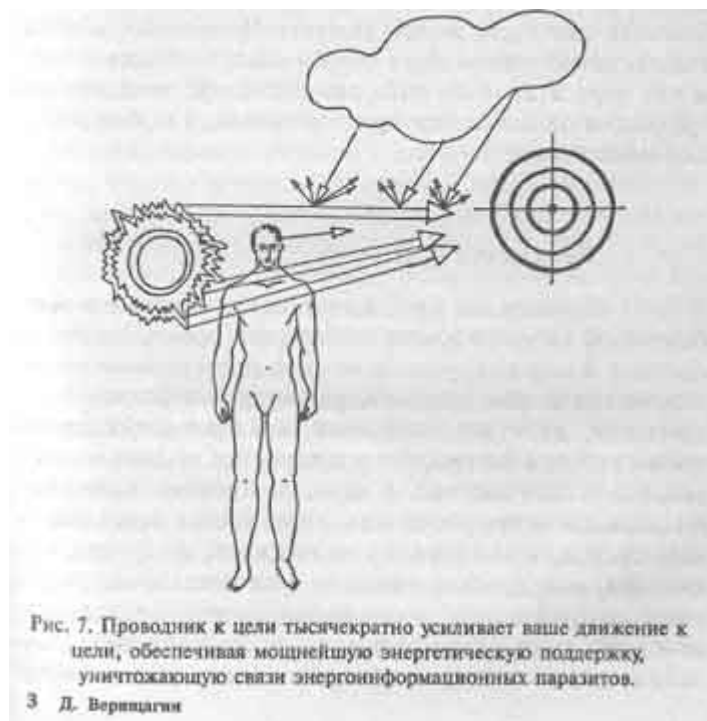
Глава 3

Проводники

Проводники - совершенно особый класс сущностей. Они не обладают огромным энергетическим резервом, да он им и не нужен - они действуют по-другому, набирая энергию для своих действий непосредственно в процессе выполнения задачи. И назначение Проводников, как видно из названия, - вести вас туда, куда вам нужно. Вести вас к цели, вести ваш дух вдаль, ввысь, вести ваши мысли нужной вам дорогой. Значение Проводника переоценить невозможно, потому что человек для нормальной жизни в этом мире нуждается в том, чтобы его дорога была чистой, ровной, да еще и заранее нанесенной на карту, по которой

мы можем ориентироваться. Нам просто необходим Проводник, чтобы мы не тратили время на бессмысленные блуждания в потемках, на поиски нужных путей. Он необходим нам, чтобы мы не сбивались с дороги. Сколько даром потраченных лет наберется у каждого человека - лет, которые он провел в метаниях и колебаниях в поисках своего пути. Если бы мы находили его сразу, а не сбивались то и дело с пути, не было бы горьких сожалений об упущенном времени. Ведь человеческая жизнь на Земле очень коротка - это один миг. А успеть сделать надо так много! Проводник поможет нам с толком и наибольшей эффективностью потратить наше время на Земле, выбирая для нас только самые точные, самые правильные, самые короткие пути к цели, к решению проблемы, к нужному состоянию, к идеальному образу самого себя.

ПРОВОДНИК К ЦЕЛИ



Проводник, ведущий к конкретной цели и помогающий нам легко и без усилий обходить препятствия, достигает такого эффекта благодаря своей способности гибко взаимодействовать с внешней средой, с одной стороны, и своим обладателем, с другой стороны: он улавливает информацию о ваших желаниях и о существующих в мире путях их достижения и ловко координирует одно с другим, находя оптимальные пути реализации ваших желаний. А потому этот Проводник потребляет энергию как снаружи, так и изнутри, от своего хозяина (при необходимости). Проводник к цели может многое - он справляется с самыми труднопреодолимыми препятствиями, в частности ломает эг-регорияльные связи, то есть способен пресекать поддерживаемые энергоинформационными паразитами цепочки событий. Кроме того, Проводник к цели сам организует вокруг человека мощное энергетическое течение, которое несет человека туда, куда ему нужно, помогая ему в его делах. В итоге Проводник к цели многократно увеличивает уверенность человека в себе и его веру в свои силы и возможности: ведь любые трудности оказываются преодолимыми, а любая работа - выполнимой.

Вычищение предмета

Вычищение предмета никаких отличий и особенностей здесь не имеет: достаточно просто прогреть предмет в ладонях, удалив из него посторонние энергетические следы, темные

вкрапления, энергетические присоски, добиться ощущения, что предмет светится ярким ровным светом, без изъянов, без темных областей, без оттока энергии. В качестве предмета стоит использовать нечто небольшое, что всегда при себе - хоть брелок, хоть пуговицу на пиджаке, авторучку, очки... Вы, мои дорогие читатели, уже достаточно умудрены опытом в деле энергоинформационных взаимодействий, а потому способны сами, без чьих-либо указаний, делать очень многое, не говоря уже о таком обыденном деле, как выбор предмета для сущности. Помните: главное, чтобы предмет вызывал у вас приятные ощущения, согревал душу. Такие тонкие ощущения вам, освоившим четвертую ступень ДЭИР, вполне доступны - так включайте в дело свою сверхразвитую чувствительность и самостоятельно приступайте к выбору необходимых предметов. Ваша интуиция уже просто не может вас обмануть!

Создание Проводника к цели

Обратите внимание: создание Проводника к цели не требует включения в него фрагмента вашего виртуального пространства. Пока что вам не нужна слишком уж одухотворенная и саморазвивающаяся сущность. Пока вам достаточно, чтобы эта сущность была чем-то вроде компаса, то есть наполовину инструментом, а наполовину сущностью. Вот когда вы станете настоящим виртуозом в работе с сущностями (а я верю, что это время не за горами), тогда сможете создать для себя по-настоящему живого, одухотворенного и способного к саморазвитию Проводника. Пока же оставим этот вид творчества Всевышнему. А сами будем по мере своих возможностей все приближаться и приближаться к Нему, чтобы становиться все более всемогущими.

Итак, фрагмент виртуального пространства вкладывать в Проводника не надо, а в остальном его создание ничем не отличается от создания других сущностей: поочередно помещаем в него три образа и насыщаем энергией. Энергии, как уже говорилось, надо не так уж много. Что касается образов, условия те же: нарисованные на бумаге замкнутые фигуры, отдаленно напоминающие то, что для вас может символизировать путь к цели: посох, компас, стрелка и т. д., - выбирайте, исходя из ваших индивидуальных представлений и ассоциаций! Вы ведь уже чувствуете себя самостоятельным, сильным творцом? Не сомневаюсь, что вы таким и являетесь. Иначе и быть не может после успешного прохождения пяти ступеней школы ДЭИР! А потому вы вполне способны действовать самостоятельно, без подсказок и инструкций. Поэтому я стараюсь все меньше и меньше диктовать вам правил, все меньше и меньше навязывать каких-либо инструкций. Ваша самостоятельность - вот что будет прекрасным результатом моей работы. И я буду знать: есть и моя заслуга в том, что в стране появились десятки, сотни тысяч самостоятельно и творчески мыслящих людей... Но - в сторону лирические отступления. Идем дальше.

Программирование Проводника к цели

Вам требуется от Проводника к цели только две вещи: чтобы он направлял вас туда, куда вам нужно, и чтобы он убирал с вашего пути препятствия. Только и всего! С этой задачей энергоинформационная сущность справится легко. Но на каждую вашу цель ее придется направлять особо. А потому вам нужно на фазе программирования задать Проводнику лишь общие условия его функционирования.

Для этого объединяемся с новосозданной сущностью по методикам третьей ступени ДЭИР и ориентируем ее на любую смоделированную нами цель (на первый раз пусть это будет какая-то небольшая задача, на выполнение которой нужно не более нескольких дней - к примеру, сделать какую-то покупку). Четко в своем воображении рисуем результат, которого хотим достичь. Теперь, используя собственный энергетический потенциал, инициируем мощный энергетический поток по направлению к цели, то есть созданному нами образу результата. Затем сами (своим сознанием) приоткрываемся Проводнику, формируем с ним единую энергетическую структуру (объединяясь с ним эфирным телом), чтобы он имел возможность

вас направлять.

Вот и все. Основные условия для работы Проводника заданы. А дальше вам придется направлять его уже в рабочем порядке, задавая ему каждый раз новые условия работы - ведь цели у нас меняются. И не бойтесь нагружать Проводника, отбросьте ложную скромность, будьте смелее в выборе самых рискованных, самых заманчивых целей. С Проводником к цели - все в ваших руках!

Условия питания Проводника к цели

Как обычно, первый источник - это рассеянная в пространстве свободная энергия. Вторым источником будет поглощение эгрегориальных связей, мешающих вам достигать цели, то есть цепочки связей, созданных энергоинформационными паразитами, опутывающими наше общество. Вы-то, конечно, избавились от этих связей еще на первой ступени ДЭИР, а вот наше общество от них не избавилось, и потому они, не задевая вас лично, могут все же путаться у вас под ногами и мешать свободно идти к цели (этот источник вы уже показали Проводнику на фазе программирования, направляя его к цели). И третьим источником станет ваша собственная энергетика, которую вы будете подавать по мере надобности. Этот источник вы уже тоже показали Проводнику на фазе программирования - и будете показывать каждый раз, как только увидите свою цель.

И еще один источник - это целевая подпитка, которую вы будете выдавать сущности при каждом ее программировании на цель.

Те, кто заканчивал очные курсы ДЭИР, могут воспользоваться еще одним источником энергии - энергетическим резервом Школы, замкнув сущность на объект ДЭИР (оба ядра).

Задание условий ликвидации и контроля: стоп-страховка

Стоп-страховка для Проводника к цели может быть любой, лишь бы образ легко запоминался и легко воспроизводился в воображении и памяти. Перепрограммировать Проводника к цели с помощью стоп-страховки вам вряд ли придется, потому что он специально создан универсальным, и ему для нормальной работы требуется лишь нацеливание на конкретные задачи. Зато стоп-страховку можно применять, чтобы немного "поторопить" сущность, если это требуется.

Использование Проводника к цели

Проводник к цели требует, как мы уже говорили, конкретной ориентировки на каждую цель в отдельности. Можно воспользоваться и таким способом: сначала мы формируем программу на удачу и везение, не забыв проверить свою цель на истинность (точно так, как мы это делали на второй ступени, подробно описанной в книге "Становление"), а затем погружаем энергетический сгусток прямо в Проводника при мощной поддержке центрального восходящего потока. Внимание!!! Очень важно достаточно серьезно отнестись к проверке цели на истинность - и тех, кто забыл, как это делается, я вынужден снова отослать ко второй книге! Помните? Вы входите в эталонное состояние, находясь в нем, анализируете свою нынешнюю жизненную ситуацию, проверяете, гармонируют ли ваши желания с эталонным состоянием или входят с ним в диссонанс. Проверяете свои ощущения - приятные они или нет... Проверка на истинность произведена! Кому непонятно, за деталями и тонкостями обратитесь, пожалуйста, ко второй книге или загляните на очные курсы, и не пожалейте на это времени! Ведь если вы забыли проверить свою цель на истинность и, не дай Бог, поручите Проводнику достижение неистинной цели - это грозит для вас очень серьезными негативными последствиями. Вы попросту втянетесь в трудноразрешимый конфликт с самим собой - между глубинными слоями своей личности и поверхностными ее слоями. А тут и до проблем со здоровьем недалеко! Те, кто уже постиг премудрости второй ступени, знают, что грамотно освоенные программы на

удачу и везение при истинности выбранной цели и сами по себе творят чудеса. Ну а когда за них еще берется сущность... Ожидайте рога изобилия из исполненных желаний.

Вот что поведал по этому поводу один из наших слушателей, житель Москвы, ставший обладателем Проводника к цели: "Я и раньше пользовался программами и хорошо знаком с ощущениями, которые возникают тогда, когда программа тебя ведет, - легкость движения к цели, незаметное решение проблем... Но это - просто чудо!!! Как будто меня мощно и неотступно повлекло к намеченной задаче - я здесь работал не больше чем пловец, которого несет река. Все получалось даже не тогда, когда я этим начинал заниматься, а гораздо раньше - стоило только подумать о том, что хорошо бы достичь этой цели. Такой эффект я встретил впервые. Теперь уже начинаю привыкать, но все равно это как джинн из бутылки".

ПРОВОДНИК ПО МИРАМ

Это совершенно особый сорт сущности, не-оценимейший для исследователя дальних граней нашего мира. Он, конечно, ничем не поможет человеку, которого интересует только материальная сторона окружающего мира, но ведь вы, мои многоуважаемые читатели, совсем не таковы! Для вас ведь уже очень давно, еще на первой ступени ДЭИР, значительно снизилась значимость материальных проявлений реальности, потому что вы знаете, что это далеко не главная составная часть нашего мира, что это не более чем бутафория на сцене кукольного театра. Истинные ценности-другие, они лежат в энергоинформационных сферах. Там - истинные богатства, богатства, дающие такую силу, такие знания, такую власть и такое всемогущество, которые вы не купите за все материальные блага мира, за все его золото и бриллианты. И вы, конечно, давно не ищите ни золота, ни бриллиантов, ни земной власти, понимая, что все это вторично и легко получаемо, если возникает необходимость. Вы ищете истинных знаний и высших откровений, вы ищете себя и Бога, а потому Проводники по мирам вам просто необходимы!

Вы прекрасно знаете, что на свете есть еще и другие пространства, помимо материального мира. Есть астральное пространство, есть едва затронутый вами мир вашего виртуального пространства, смыкающийся с астральным и другими пространствами, такими, как пространство прошлого и будущего, кармическое пространство, пространство снов... Но вы знаете и то, что путешествия по этим пространствам не так просты. Очень часто ищущему человеку не хватает сосредоточенности и энергии, чтобы долго и последовательно исследовать их. Вот тут вам и поможет Проводник по мирам. Его возможности почти не ограничены, но, чтобы сделать Проводника по мирам, вам потребуется колоссальная дисциплина сознания. И если вы справитесь с этой задачей (а прошедший пять ступеней ДЭИР непременно с нею справится - у вас достаточно для этого и сил, и самодисциплины), то Проводник по мирам обеспечит вам безопасные и стабильные путешествия в самых разных временах и пространствах, в ходе которых вы получите массу новых знаний и увидите много необычайно-го. А кроме этого, ваша жизнь станет намного увлекательнее и интереснее, чем была до сих пор.

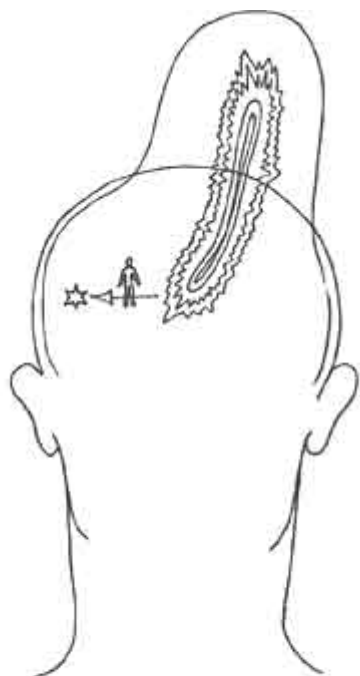


Рис. 8. Проводник по мирам унесет ваше сознание туда, куда вы пожелаете, и откроет для вас новые горизонты.

И уж, естественно, вашу жизнь никак не сравнить с жизнью обычного человека, которую иначе как прозябанием и не назовешь. Ваша жизнь уже давно в корне отличается от жизни такого среднего человека. А теперь она станет еще красочнее, еще насыщеннее! Ведь вы постигнете истинные красоты и великие тайны нашего прекрасного мира - тайны, скрытые от большинства за семью печатями. Эти красоты открываются избранным. И вы теперь - среди них.

Вычищение предмета

Какой предмет взять для создания Проводника по мирам? Это зависит от того, в какое время суток вы предпринимаете вылазки в неведомое. Если вы предпочитаете путешествовать во сне, вам будет нужен предмет, который находится у изголовья вашей постели. Если вы хотите путешествовать наяву, то вам нужен предмет, носимый с собой. Впрочем, и для того, и для другого случая лучше всего воспользоваться кристаллами - особенно подойдут кристаллы кварца, ведь это камень, обладающий свойством помогать людям в преодолении границ нашего мира.

Создание Проводника по мирам

Создание Проводника по мирам проводится так же, как и создание других сущностей, но образы, которые вы используете в этом случае, должны соответствовать вашему видению миров, куда ваша сущность должна вас сопровождать. Это может быть какой-то образ из вашего сна, это может быть символ, который для вас ассоциируется с тем или иным миром, например глаз, или опрокинутая восьмерка, или какой-то образ вашего собственного прошлого - это дело сугубо индивидуальное.

А вот с фрагментом виртуального пространства, который нужно передать Проводнику по мирам, дело обстоит посложнее, чем с другими сущностями. Дело в том, что одна часть Проводника должна присутствовать в нашем мире, а другая - в начале пути в другие миры, то есть в вашем собственном виртуальном пространстве.

Поэтому нам предстоит проделать две манипуляции с виртуальным пространством: во-первых, нужно отдать сущности фрагмент своего виртуального пространства, как мы это уже делали

много раз с той только разницей, что для создания этого фрагмента используется незамкнутая фигура - это необходимо для того, чтобы Проводник мог развиваться самостоятельно, достраивая сам себя так, как ему нужно (это одна из немногих сущностей, которым мы даем такие возможности, большинство остальных мы запираем в "клетку" замкнутой фигуры, чтобы не своевольничали). Это делается сразу после первого этапа, то есть после внедрения первого из трех образов. А после второго этапа - внедрения второго образа - вам предстоит найти свой фрагмент виртуального пространства, который вы используете, чтобы вместе с ним переместиться в иное пространство. На первый раз не надо уноситься очень уж далеко - можете переместиться в свою мечту, или выйти в астральное пространство, или в образ своего сна, или даже в собственное прошлое. Там, в этом ином пространстве, совмещаем фрагмент своего виртуального пространства с Проводником. Затем сразу переходим к третьему этапу, не отделяя от себя этот фрагмент, то есть внедряем третий образ, не вызывая представления реального материального предмета, а внедряем его непосредственно во фрагмент собственного виртуального пространства, совмещенного с Проводником. Таким образом мы добьемся, что Проводник будет существовать и в реальном, и в виртуальном мире. Еще один важный момент: Проводнику по мирам, в отличие от Проводника к цели, надо постараться сообщить больший энергетический потенциал.

Программирование Проводника по мирам

Что нужно нам от Проводника? Чтобы он помогал нам верно идти выбранным путем в иных мирах, чтобы он помогал нам энергетически, давал силы путешествовать по мирам и еще - чтобы он служил нам якорем в этом мире, чтобы мы могли надежно и прочно там себя чувствовать, не вылетать все время без надобности в другие миры и пространства.

Соответственно, так и программируем.

Объединяемся с Проводником, используя техники управления намерением третьей ступени ДЭИР. Далее нужно направить Проводника в собственное сознание. Это на первый взгляд может показаться непросто, но мои постоянные читатели - люди уже опытные и тренированные и справятся еще и не с такими вывертами. У вас обязательно все получится. Для этого надо только проникнуть самым центром своего сознания внутрь сущности и далее, используя ее сознание как свое, объединиться с собственным сознанием, базирующимся у вас в теле. Дальше нужно работать, управляя собственным сознанием через сущность. Затем начинаем погружаться в ту часть виртуальной реальности, откуда мы отправляемся в исследуемый мир. Внимание: в этот момент сам Проводник попытается подхватить вас и понести, но на этот раз ему не нужно позволять это делать! Как только вы почувствуете первое побуждение Проводника куда-то потащить вас, аккуратно прервите контакт с ним.

Вот, собственно, и все. А якорем Проводник будет служить вам автоматически. Энергетически поддерживать вас - тоже. Уж такая у них задача от природы, у Проводников! Есть вещи, которым их и учить-то специально не надо.

Условия питания Проводника по мирам

Источник энергии Проводника по мирам один-единственный: это рассеянная в пространстве энергия. Задаем это условие питания как обычно, то есть, сохраняя объединение с сущностью, начинаем сами поглощать рассеянную энергетику. Вы спросите: не маловато ли будет? Нет, Проводнику по мирам этого хватит, другого источника ему и не надо, потому что вся энергия, которой мы пользуемся, как раз и рождается на стыке между материальным и иными, более высокими мирами. И там этой энергии более чем достаточно. А Проводник как раз там и обитает. Так что Проводнику по мирам энергии всегда хватит - он соберет ее из всех миров понемножку, глядишь, и сыт.

Задание условий ликвидации и контроля: стоп -страховка

Стоп-страховку Проводнику по мирам подберите такую, какая приглянется. Лучше всего взять образ, который наиболее соответствует вашему представлению о его функции. Крылья, птица, другие символы полета или пути? Думайте сами, решайте сами.

Использование Проводника по мирам

С использованием все очень просто. Перед сном, или в другое время, когда вы пускаетесь в астральное или другое путешествие, или тогда, когда просто углубляетесь в медитацию, вам надо всего лишь позвать Проводника при помощи стоп-страховки. И он вмиг унесет вас туда, куда вы хотите. Цель достигнута! Поздравляю вас, мой уважаемый и продвинутый читатель, Проводник позволяет достичь того, чего даже умудренные индийские йоги и тибетские ламы достигают лишь путем многолетних изнурительных тренировок и всевозможных ограничений! А значит, можете с полным правом считать себя представителем человечества третьего тысячелетия. Большинству людей и не снилось то, чем владеете вы.

Если вы хотите, чтобы ваше путешествие было еще более ярким, еще более осмысленным и управляемым вами - можете перед его началом объединиться с Проводником при помощи техник третьей или даже четвертой ступени ДЭИР.

Как уже говорилось, Проводник по мирам в основном нужен любознательным исследователям и профессионалам в деле познания энергоинформационной структуры мира. Он очень полезен как тем, кто занимается ясновидением, так и тем, кто решает кармические проблемы. При помощи Проводника способность к ясновидению возрастает в несколько десятков раз. Сны становятся очень яркими и позволяют исследовать одни и те же области подробно, из ночи в ночь. Проводник по мирам - невероятно мощный помощник и для творческих людей, потому что именно в других пространствах они могут почерпнуть множество образов для своего творчества и вообще узнать много нового. В общем, о достоинствах Проводника по мирам можно очень много и долго рассказывать. Но зачем? Проверьте сами. Вы и сами вскоре убедитесь, что при помощи Проводника по мирам можно получать невероятный объем информации. Зачем читать разные тексты, содержащие мнимые откровения, зачем верить всякому напыщенному винегрету типа "Учений вознесенных владык" (которые, кстати, не что иное, как на редкость опасное образование второго уровня энергоинформационных паразитов)? Вам нужно лишь отправиться в иные миры - и там получить все необходимые вам откровения, узнать в десять раз больше и безо всяких глупых прикрас.

Имейте в виду, что со временем Проводник делается все сильнее и сильнее и становится способным уносить вас все дальше и дальше. В итоге он дарит вам еще не одну, а множество других жизней - жизней в других пространствах. И вот тут хочется предупредить - дальние миры могут облекаться в самые обольстительные одежды, которым не всегда можно верить. Помните: то, что рядится в формы человека или, тем более, принимает облик сверхлюдей и пытается с вами говорить, - это лишь обольщение, иллюзия и обман. На самом деле это не что иное, как вторичные, третичные и т. д. эгрегориальные паразитические конструкции. Они только сбивают с пути и возбуждают гордыню. Им нужны энергия и души. Мой вам совет - не слушайте тех слов, которые к вам будут обращать эти миражи, а лучше попытайтесь выяснить их свойства. Вы ведь настоящий исследователь, а вовсе не простак, которого можно обмануть, выдав тряпичную куклу за живое существо. Слушаться советов "существ" дальних миров, вступать с ними в "беседы" (хоть и иллюзорные), получать из их уст "информацию" - это означает почти наверняка потерять душу. Об этом говорит и Библия, да и простой здравый смысл. Сколько таких потерянных душ общаются с "высшими силами" в полной уверенности, что получают достоверную информацию от каких-то существ высшего порядка! А на самом деле давно уже отдали свои души темным силам (вообще, все, кто при жизни требует посвятить им свою душу, по определению являются демонами) и стали не чем иным, как зомби, живущими в несуществующем иллюзорном мире. Все "контакты" с такими существами из дальних, высших миров - обман! Поэтому верьте только тому, в чем вы разобрались, что сами смогли понять. Людей, погрязших в этих контактах и в этой лжеинформации, спасти бывает

очень трудно. Но один знаменательный случай в нашей практике все же был! Наши слушатели увидели, как буквально гибнет их товарищ. Он постоянно контактировал с какими-то сущностями, считал себя сверхчеловеком, но со стороны-то было видно, что ничего человеческого в нем уже не осталось. Ощущения души не было - вместо этого от него шел могильный холод, а изнутри просвечивала просто-таки антрацитовая чернота. Ясно было, что где-то из него изъяли душу, а он этого даже не заметил. Решили попробовать направить на поиски пропавшей души Проводника. Эксперимент был рискованным - такая работа проводилась впервые. Не сразу удалось достичь результата. Но в конце концов один из самых талантливых моих учеников при помощи Проводника проник в некое темное пространство, где, вообще-то говоря, товарища уже доедали. С помощью энергии Проводника выдернули погибающую душу из пасти захватившего ее монстра и вернули хозяину. Он, конечно, не сразу восстановится на сто процентов - многие качества души оказались утраченными. Но сейчас он, по крайней мере, снова становится похожим на человека - лицо засветилось изнутри, появилось ощущение тепла и света вместо недавнего жуткого холода. Вот что может Проводник по мирам - при помощи, конечно же, талантливых и продвинутых людей. Да, много у нас с вами еще работы на этой Земле...

ПРОВОДНИК МЫСЛЕЙ

Проводник мыслей - еще один незаменимый помощник человека. Особенность его в том, что он существует не во внешнем мире, а в вашем виртуальном пространстве. Таким образом он всегда рядом с вами - и даже внутри вас. Его задача - направлять ваши мысли в нужную сторону, подсказывать ассоциации и вообще всячески увеличивать способности вашего разума. Он помогает обдумывать конкретные вопросы, принимать верные решения и даже указывает на проблемы, заслуживающие вашего особого внимания. При этом Проводник мыслей очень гибко взаимодействует с вашим сознанием - он ничего не навязывает, не насилует ваш разум и, уж конечно, не подчиняет его своей воле. По сути, это ваше Альтер Эго - второе "Я", своеобразный одушевленный компьютер, который всегда поможет вам найти верное решение.

Вычищение предмета

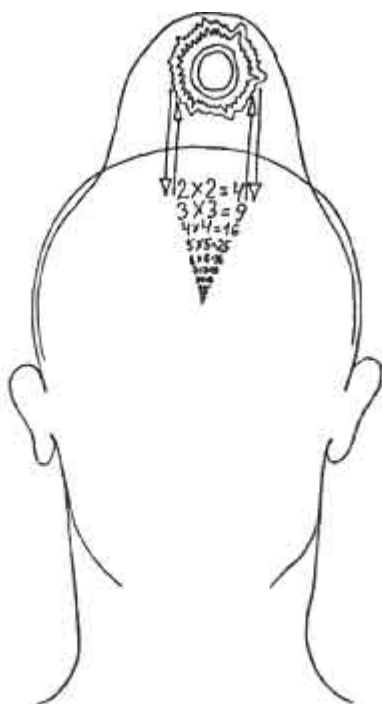


Рис. 9. Проводник мыслей поддержит ваше внимание и обеспечит мыслям кристальную чистоту.

Предмет, который вы хотите сделать "домом" для Проводника мыслей, должен по возможности всегда находиться при вас. Важное условие: он не должен включать в себя никакой религиозной или магической символики, потому что мысли должны быть чистыми, ясными, не замутненными лишними символами. Лучше всего выбрать предмет с абстрактным орнаментом - он же станет и стоп-страховкой. Годится перстень, значок, запонка, брелок к органайзеру, ручка, калькулятор. Разумеется, предмет должен быть новым. Вычищать намеченный предмет следует особо тщательно - лучше воспользоваться обоими уже описанными методами поочередно: сначала прогреть предмет сгустком энергии, затем настроить на музыкальный звук.

Создание Проводника мыслей

Создание, как обычно, включает в себя три этапа: внедрение один за другим трех образов и насыщение энергией. Образы - любые, ассоциирующиеся с процессом мышления. Но необходимо, как и в случае с Проводником по мирам, чтобы они содержали хотя бы одну незамкнутую линию - Проводник должен развиваться самостоятельно!

А вот с фрагментом виртуального пространства дело обстоит несколько по-другому, чем в случае с прочими сущностями. Мы с вами уже говорили, что Проводнику мыслей предстоит работать только с вашим сознанием. Значит, ему нечего делать во внешнем мире. Поэтому вам не нужно отделять от себя этот фрагмент виртуальной реальности. Просто перед последним, третьим этапом создания Проводника мы совмещаем с ним фрагмент собственной виртуальной реальности, не отделяя его от себя. (Помните, для отрыва фрагмента мы вспоминали слона? Так вот теперь не нужно вспоминать слона, а работаем сразу дальше.)

Что за фрагмент виртуальной реальности мы можем использовать? Желательно, чтобы он содержал конкретный образ, а именно тот, который связан с наиболее необходимым для вас направлением размышлений. Например, если вы занимаетесь изготовлением кондитерской продукции, то вам подойдет тот фрагмент виртуального пространства, который содержит, скажем, излюбленный вами рецепт... Если вы научный работник, пусть это будет ваша любимая формула. Если вы писатель - ваша любимая строчка. И так далее. Вы легко сориентируетесь сами, что вам нужно, ведь вы уже достаточно хорошо подготовленный специалист. Напомню только, что образ, содержащийся во фрагменте виртуальной реальности, должен также иметь хотя бы одну незамкнутую линию, чтобы Проводник мыслей мог со временем развиваться. И еще один момент: Проводнику мыслей уже на фазе программирования потребуется энергия, поэтому вы должны насытить его максимально.

Программирование Проводника мыслей

Что нам нужно от Проводника мыслей? Чтобы наше мышление стало яснее и шире. И Проводнику нужно только показать путь, а дальше он начнет развиваться сам, совершенствуя свою и вашу логику, выявляя все новые и новые аспекты проблем, помогая вам находить нужную информацию, выявлять взаимосвязи вещей и явлений.

Как мы это уже много раз делали, объединяемся с сущностью по техникам третьей ступени и, управляя ее сознанием, внедряемся вновь в свое собственное сознание. Затем, направляя через сущность свое собственное сознание, начинаем обдумывать любую проблему, можно даже такую, которая изучена нами уже досконально. Тут важно ничего не упустить, ни одну деталь, ни одну подробность в решении этой проблемы! Думая о проблеме, вы вдруг сами заметите, что насыщенный энергией Проводник включится в работу - и вам сразу стало легче исследовать вашу проблему, ваш разум вместе с Проводником начал высвечивать новые ее нюансы, находить свежие решения... Как только это произошло, контакт можно прерывать или сразу переходить к заданию условий питания.

Условия питания Проводника мыслей

Как мы уже знаем, прежде всего нужно, управляя сознанием сущности, настроить ее на поглощение свободной рассеянной энергии. Есть еще один источник - это ваша подпитка, потому что работа Проводника никак не даст ему значительных количеств энергии, необходимой для этой работы. Отдайте ему еще немного энергии, чтобы продемонстрировать возможность этого пути, и переходите к следующей фазе.

Задание условий ликвидации и контроля: стоп -страховка

В качестве стоп-страховки Проводника мыслей удобнее всего использовать тот же образ, который вы использовали при выборе передаваемого ему фрагмента виртуального пространства. Очень хорошо, если это абстрактный орнамент, изображенный на самом предмете. Тогда активация сущности будет значительно для вас облегчена, да и вам будет проще сосредоточиться. Если вы всегда начинаете свои размышления и сосредоточение на проблеме с вызывания в воображении одного и того же образа - тогда положение дел просто идеально: Проводник автоматически будет активизироваться каждый раз, когда вы начнете о чем-то думать.

Если вы избрали другой вариант стоп-страховки - это тоже допустимо. Важно, чтобы вы ее не забыли, всегда держали в памяти или нарисованной (записанной) в доступном месте.

Использование Проводника мыслей

Для чего нам необходим Проводник мыслей - совершенно очевидно. Но тут есть один нюанс: как мы помним, Проводнику для работы требуется энергия. Поэтому каждый раз перед началом работы с проводником его нужно "заряжать".

Как это делать? Очень просто! Во-первых, перед работой можно воспользоваться энергетическим "шариком", насытив его энергией Проводника. Во-вторых, можно насытить его энергией, используя колоссальный потенциал альтернативного эталонного состояния (как его достигать - опять же описано в книге "Становление", повторяться не буду, дабы не занимать место, - кто забыл, обращайтесь ко второй книге). Те, кто занимался очно, могут применить для насыщения Проводника энергией объект школы ДЭИР. В-третьих, существует еще один прием. Дело в том, что каждое наше желание, даже самое малое, несет энергию - массу энергии. Ее можно высвободить и направить в нужное русло. Как это сделать? Для этого нужно всего лишь временно отказаться от выполнения любого сиюминутного желания. Конечно, не на всю жизнь - только на конкретный момент, но в этот конкретный момент ваш отказ должен быть самым полным и самым искренним! Например, вы сейчас, сию минуту, хотите чаю с бутербродом. Вот чай уже стоит на столе. Сделайте над собой усилие - отодвиньте чашку, Встаньте из-за стола. Идите в другую комнату и думайте о чем-то другом. Примерно через пять минут ваше сознание переполнится энергией! Вы высвободили ее, отказавшись от выполнения желания выпить чаю, и эта энергия теперь в вашем распоряжении, можете потратить ее на более высокие цели! Например, передать ее Проводнику, который сможет получить ее непосредственно из вашего разума, и направить на решение наиважнейших проблем вашей жизни. Сосредоточьтесь на проблеме. Активируйте Проводника через образ стоп-страховки. Идите за ним.

Как я уже говорил, уважаемый читатель, со временем Проводник развивается, делается все более многоплановым и мудрым. Его помощь просто неоценима, особенно ученым, писателям, аналитикам, бизнесменам...

Приведу такой пример. Наша коллега, журналистка по профессии, долгое время работала на одном уровне - увы, не в обиду ей будет сказано, уровне весьма и весьма среднем. Но что с ней произошло после того, как она стала использовать Проводника! Ее как будто подменили. Уровень ее статей заметно пошел вверх! И стиль, и язык, и глубина - все то, чего не было раньше, вдруг откуда ни возьмись появилось, словно по мановению волшебной палочки. Сначала она перешла в другую, более престижную газету, заняла там хорошую высокооплачиваемую должность, затем начала одну за другой получать журналистские премии,

грамоты, награды, участвовать - и побеждать - во всевозможных профессиональных конкурсах. Для ее статей всегда находится место на газетных страницах, а ведь раньше она страдала от того, что ее материалы не печатают. В результате она к тому же существенно улучшила свое материальное положение. А главное - она стала просто блестящей журналисткой! Я слежу за ее работами и должен заметить, что они неуклонно становятся все талантливее. Сейчас в ее планах - работа над книгой. И я уверен, что книга эта будет добрая, мудрая и очень нужная для миллионов россиян. Ведь мысль ее автора буквально опережает время. Потому что и сама она, наша замечательная коллега, уже человек будущего.

Глава 4

Регуляторы

Регуляторы - это еще один класс сущностей, задача которых состоит в том, чтобы взаимодействовать с внешней средой, улучшая условия существования своего хозяина. Все мы знаем, как часто вокруг нас (или внутри нас) что-то разрушается, разлаживается, расстраивается - и так хочется найти какой-то инструмент, которым можно было бы что-то подтянуть, что-то завинтить: то ли кран, через который уплывают деньги, то ли винтик в голове... Радуйтесь - такой инструмент существует. Да не один! Таких инструментов множество на разные случаи жизни. И если вы только захотите, они всегда будут с вами. Называются они Регуляторами. Задача Регуляторов достаточно сложна, ведь им нужно воздействовать на мир очень избирательно, подправляя именно то, что беспокоит и волнует в настоящий момент хозяина, что мешает ему жить и не дает спать спокойно. Причем он должен отрегулировать этот элемент внешней среды в точном соответствии с пожеланиями хозяина. Таким образом, Регуляторы должны быть очень внутренне гибкими существами.

Ведь они должны и сами чутко улавливать и ситуацию, и настроение хозяина, и постоянно внутренне перестраиваться в соответствии с меняющейся обстановкой. При том, что Регулятор обладает такой гибкостью и подвижностью, он все же больше инструмент, чем сущность.

Инструмент, полностью послушный рукам хозяина. Поэтому использовать его легко и удобно. Да и создание его не требует значительных вложений сил, но зато требует некоторой внутренней легкости, свободы и тонкости ощущений. Весь секрет в том, что Регулятору его хозяин должен передать те навыки, которыми обладает сам, а этот процесс обучения схож с искусством.

Если вы все сделаете правильно, то вам будет очень просто пользоваться Регулятором. Ведь человек всегда, на протяжении всей своей эволюции использовал разного рода инструменты. А это еще один инструмент, только и всего. Правда, инструмент нового уровня, нового эволюционного этапа развития человечества.

Существует три базовых разновидности Регуляторов: Регулятор харизмы, Регулятор удачи и Регулятор отношений.

РЕГУЛЯТОР ХАРИЗМЫ

Что такое харизма? За этим загадочным на первый взгляд словом скрывается, в общем-то, простая вещь: это всего лишь то впечатление, которое вы производите на окружающих. Когда говорят: "У него есть харизма" - это означает, что человек производит на окружающих очень сильное впечатление, они поддаются его обаянию и готовы подчиняться ему, слушаться его, верить ему. Когда говорят: "у него нет харизмы" - то речь идет о человеке незаметном, не лидере, имеющем слабую энергетику и практически лишенном обаяния.

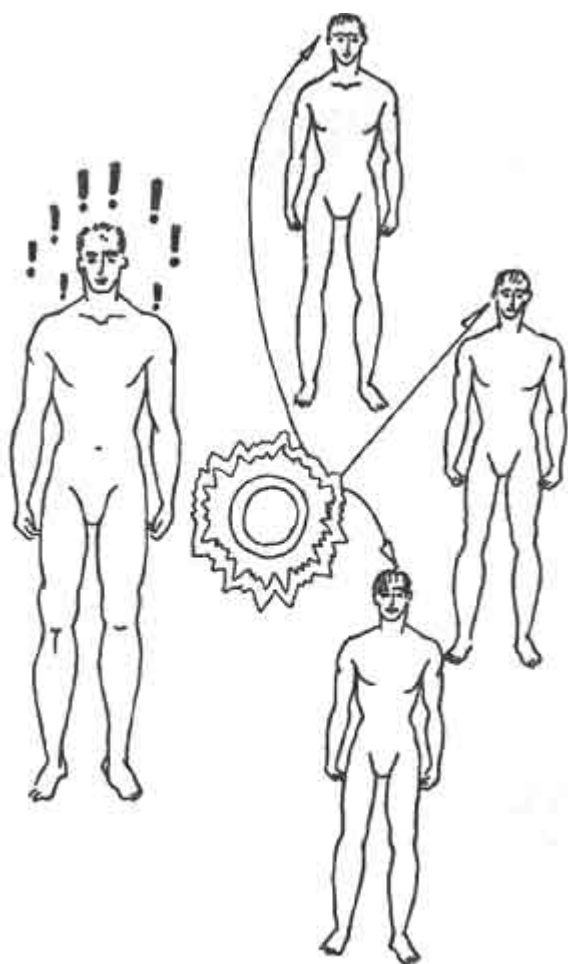


Рис. 10 Регулятор харизмы, словно осветитель в театре, обладает властью сделать вас заметным и привлекательным для всех — или сделаться невидимым для зрителей.

Что нам нужно от своей харизмы? Прежде всего нам нужно, чтобы она была. Затем нам нужно, чтобы она была в разных ситуациях то сильной и мощной, то достаточно незаметной. То есть нам нужно уметь поддерживать нашу харизму на том уровне, который необходим нам в данный момент.

Например, если мы ведем активный образ жизни, то в этом случае нам важно, чтобы окружающие обра-шали на нас внимание, чтобы мы могли влиять на них, направлять их в нужную сторону, чтобы мы при необходимости могли легко сформировать вокруг себя нужный нам коллектив. То есть в это время нам требуется сильная харизма. Но бывают и другие ситуации, когда нам нужно сделаться как можно более незаметными, незримыми и неощутимыми для окружающих, чтобы они оставили нас в покое, предоставили самим себе и дали возможность вести пассивный образ жизни. Вот когда не помешает, чтобы харизма на какое-то время была ослаблена.

Поэтому нам и нужна сущность, которая по мере надобности будет заниматься такой регулировкой. А еще эта сущность будет помогать нам влиять на людей, а посему нам заранее придется обучить ее некоторым техникам третьей ступени ДЭИР. Такую сущность мы с вами легко сделаем.

Вычищение предмета

Какой предмет можно порекомендовать для Регулятора харизмы? Прежде всего предмет, носимый с собой. Вообще, чтобы количество предметов, носимых с собой, с заключенными в них сущностями не росло в угрожающих размерах, можно сделать одну простую вещь: завести

браслет, четки или подвеску, составленную из многих элементов, каждый из которых заселен определенной сущностью. Бусинки, камешки, кусочки дерева, заселенные сущностями, нанизанные на одну нитку, - это же настоящий клад!

Вот возьмите и для Регулятора харизмы очередную бусинку, а лучше - камешек. Вычищаем предмет точно так же, как мы это делали много раз: прогреваем в ладонях, заставляем светиться, убираем темные энергетические вкрапления, при желании настраиваем на музыкальный тон.

Создание Регулятора харизмы

В создании Регулятора харизмы тоже нет ничего особенно сложного - он создается так же, как и другие сущности, в три этапа: внедряем три образа с одновременным насыщением Регулятора энергией. При этом включения фрагмента виртуального пространства в сущность не требуется - ведь мы создаем скорее инструмент, чем живое существо, поэтому такой уж развитой очеловеченной души ему не нужно. Что касается образов, которые мы выбираем для включения в сущность, то они должны быть очень легко запоминающимися. Что может ассоциироваться с харизмой - трудно сказать, у каждого свое. Выбирайте абстрактные, по возможности не окрашенные эмоционально образы - звезды, геометрические фигуры и т.д.

Помните, что для Регулятора харизмы не надо жалеть энергии - постарайтесь насытить его как можно больше, создав неплохой энергетический запас, который поможет Регулятору активно включиться в работу на самом начальном этапе его существования.

Программирование Регулятора харизмы

Итак, что нам нужно от Регулятора харизмы, какие условия работы мы ему должны задать? В первую очередь нам нужно, чтобы он мог воздействовать на окружающих нас людей, то привлекая к нам их внимание, то, наоборот, отводя его. Соответственно Регулятора надо обучить техникам третьей ступени ДЭИР-таким, как чтение намерения, изменение намерения, сбивка внимания и воздействие на активные чакры других людей. Все это, как вы помните, очень подробно изложено в третьей книге - "Влияние".

Как нам обучить всему этому Регулятора? Сначала объединяемся с Регулятором по технике третьей или четвертой ступени ДЭИР, охватывая его эфирным телом и смещая в него точку "я семь". Начинаем через себя демонстрировать ему все эти техники. Возьмите, к примеру, в качестве модели домашнее животное - кошку или собаку - и начинайте читать их намерения, внедрять свои намерения, менять их намерения, активно воздействовать на их чакры и т. д. Затем вам нужно (не разъединяясь с Регулятором) на уровне ощущений проникнуться состоянием, когда вам нужно понравиться этой кошке или собаке, стать для нее привлекательным. Пусть Регулятор ощутит, какие именно излучения исходят от вас, когда вам нужно быть привлекательным. Покажите это ему. Теперь перейдите в другое состояние - вам нужно словно стать невидимым для кошки или собаки, незаметным, никаким. Пусть Регулятор уловит ваше намерение и поймет, что это за состояние, когда вам нужно уйти в тень, то есть ослабить харизму. Таким образом вы закладываете в Регулятора систему ощущенческих условных сигналов, с помощью которых он будет понимать, что вам от него нужно. Тогда он станет зависеть от ваших желаний и действовать в точном соответствии с ними. Вот, в принципе, и все программирование! Сводится оно, в общем-то, к обычной дрессировке - к выработке у Регулятора своеобразных условных рефлексов: в зависимости от вашего состояния и вашего желания он выполняет то или иное действие.

Условия питания Регулятора харизмы

Конечно, основной источник питания для этой сущности, как и для многих других, - это рассеянная в пространстве энергия. Снова соединитесь с Регулятором и на своем примере

покажите, как поглощать энергию из окружающего пространства. Но это еще не все. Вы на стадии программирования наверняка заметили: когда вы "делали себя" интереснее и привлекательнее для внешнего объекта, у вас в этот момент высвобождалась масса энергии. Слившись с Регулятором воедино, проникнув в него своим сознанием, опять же на своем примере покажите ему, как поглощать эту энергию, выделяющуюся в моменты, когда вы делаетесь привлекательнее. Вот это и есть второй источник питания для Регулятора. Этого ему будет вполне достаточно.

Задание условий ликвидации и контроля: стоп -страховка

В качестве стоп-страховки для Регулятора харизмы подойдет абсолютно любой образ, какой вам только понравится. Перепрограммировать его вам вряд ли придется, потому что он по мере накопления опыта работы очень быстро становится сильнее и при этом при любых обстоятельствах остается в полной зависимости от ваших желаний.

Использование Регулятора харизмы

Для чего Регулятор харизмы используется, вы уже поняли: он все время находится при вас и воздействует на восприятие вас окружающими людьми, делая вас то более, то менее заметным для них, то производящим сильнейшее впечатление, то не производящим никакого, в зависимости от ваших надобностей в данный момент. Вы наверняка знаете, что именно так совершенно инстинктивно ведут себя многие представители флоры и фауны. Самец какой-нибудь птички просто бросается в глаза своим ярким оперением, когда ему нужно привлечь к себе самку. А при приближении человека он так сольется с окружающей средой, что вы даже не заметите его. Так что такая мимикрия под окружающую среду в соответствии со своими потребностями - вещь совершенно естественная, данная каждому живому существу от природы. А Регулятор харизмы поможет вам усилить и укрепить это свойство, научит пользоваться им в совершенстве практически во всех случаях жизни, причем безо всякого сознательного участия с вашей стороны. Вам не нужно будет думать: сейчас мне нужно быть заметнее, а сейчас - не высовываться. Это за вас будет делать Регулятор, улавливая ваши даже едва заметные подсознательные импульсы. Ах, как бывает нужно стать незаметным, словно скрывшись под шапкой-невидимкой, проходя мимо какой-нибудь агрессивной хулиганской компании! А как приятно стать ярким, привлекательным, заметным, когда вы стоите на трибуне и вам нужно, чтобы вас все слушали затаив дыхание и смотрели на вас во все глаза! Все это обеспечит вам Регулятор харизмы.

Но иногда может сложиться такая ситуация, когда умом вы вроде бы понимаете, что надо произвести впечатление, надо воздействовать на окружающих, а вот желания такого в вашей душе не возникает, о этом случае Регулятор не включится. Ведь вы не даете ему импульса для включения, хотя понимаете, что включить его надо бы. Надо бы - а не хочется! Вот тут придется приложить усилие для того, чтобы он все же включился. Здесь нам и понадобится стоп-страховка. В такой момент, если вы не можете вызвать в себе желание стать привлекательным, просто вспомните стоп-страховку - и Регулятор проснется, активизируется без вашего включающего импульса-желания.

Есть еще важный момент, который нужно учитывать: когда Регулятор работает в режиме обеспечения вам незаметности и невидимости, он от этого не только не получает никакой энергии, но даже, напротив, ее затрачивает. Поэтому, если ваш Регулятор в течение длительного времени работает в таком режиме, его обязательно надо подкармливать: сделайте энергетический шарик между ладонями и отдайте его сущности.

Регулятор харизмы может сослужить вам неоценимую службу. Ведь не секрет, что от природы ярко выраженной харизмой обладают не так уж многие люди. Иначе у нас каждый второй был бы лидером, начальником или президентом. Конечно, прохождение пяти ступеней ДЭИР меняет харизму ученика до неузнаваемости. Незаметные, блеклые прежде люди становятся яркими,

привлекательными, превращаются в лидеров. Но все же в очень большом количестве случаев человеку не удастся полностью изменить свою природу, да и не всегда это нужно. Например, если человек предназначен для кропотливой умственной работы, если он создан ученым или архивным работником, историком, летописцем, то энергоинформационное поле не позволит ему отречься от этой своей природы, способствующей глубокому погружению внутрь себя, и стать, скажем, ярким политиком-лидером. Ведь человек не для этого пришел в этот мир! Поэтому люди, созданные для такого замкнутого образа жизни, для работы, требующей погруженности в себя, часто такими и остаются, даже освоив все ступени ДЭИР. Заметим, они становятся сильнее, лучше делают свою работу - но вот сломать свою природу не могут. И не нужно этого делать! А в тех случаях, когда необходимо все же выходить "в люди", им поможет Регулятор харизмы.

Как помогает в этом случае Регулятор харизмы, мы видим на примере одного из слушателей нашей школы, человека от природы скромного, незаметного, что называется, не публичного. При этом он талантливый бард-композитор, который, в общем-то, не очень страдает от недостатка общения с людьми - большой потребности в таком общении у него нет, наибольшее наслаждение ему доставляет общение с музыкой. Но вот в последнее время его стали приглашать на радио... И тут он начал страдать от того, что не может себя преподнести в лучшем свете, иногда от волнения забывает, что хотел сказать, сбивается, не может связать и двух слов. Он понял, что полностью изменить себя не в состоянии, да это и не нужно: если развить в себе экстраверта и начать активно общаться, пострадает его творчество. И он обзавелся Регулятором харизмы, которым пользуется только в определенных случаях - в моменты, когда необходимо публично выступать и давать интервью. И что же? Только близкие люди знают, что по сути он не изменился, оставшись все тем же тихим, скромным человеком. Большинство же его слушателей и почитателей не сомневаются, что это уверенный в себе, очень обаятельный, абсолютно раскованный и чувствующий себя в любой аудитории как в своей тарелке человек. Его очень любят приглашать в компании, так как он слывет прекрасным ярким собеседником с отлично подвешенным языком. Вот что делает Регулятор харизмы!

РЕГУЛЯТОР УДАЧИ

Регулятор удачи - поистине неоценимый наш помощник. Если вы в своем развитии уже дошли до пятой ступени ДЭИР, то знаете: наша жизнь полосата. Нам то везет, то не везет. Причем мера везения и мера невезения нашей жизни равны. То есть если нам повезло в чем-то одном - то не повезет в другом, и наоборот.

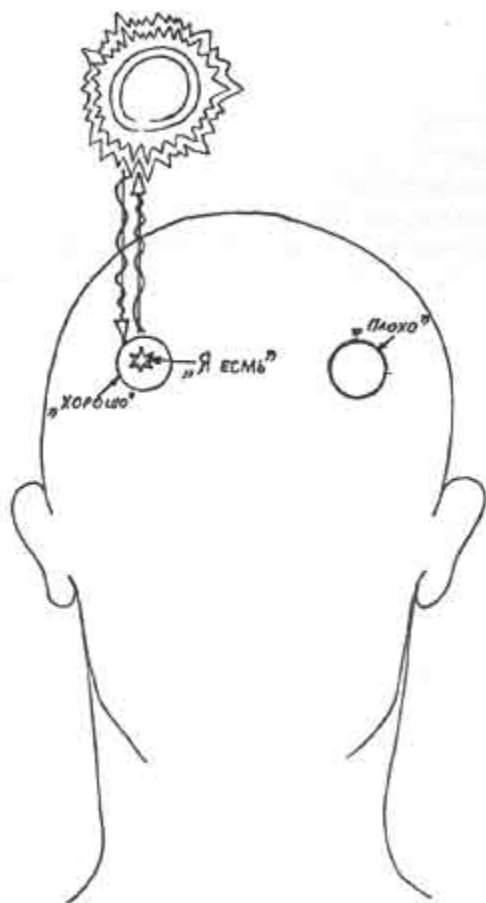


Рис. 11. Регулятор удачи работает, определяя энергонасыщенность внутренней зоны «хорошо» и положение точки «я есмь» — он перекачивает для вас удачу от незначимых событий к значимым.

Как вы знаете из пятой ступени ДЭИР, описанной в книге "Уверенность", мы можем управлять этим процессом, самостоятельно выбирая, где нам может повезти, а где нет, и перераспределяя зоны невезения на незначимые области, а зоны везения - на значимые. Это так называемый режим управляемой полосатости, в который умеют включаться все прошедшие пятую ступень ДЭИР.

Но тут существуют некоторые нюансы. Если вы уже вводили себя в режим управляемой полосатости, то заметили: везение включается лишь тогда, когда событие обладает для нас эмоциональной значимостью. То есть нам везет тогда, когда мы искренне эмоционально заинтересованы в положительном результате. Но в жизни есть множество других событий, когда везение для нас важно, но вот настоящей эмоциональной заинтересованности в этом везении нет. Вот тут-то нам и поможет Регулятор удачи! А поможет он тем, что сам включит режим управляемой полосатости в нужный для нас момент.

В сущности, Регулятор удачи проделает за нас всю ту работу, которую мы сами делали на пятой ступени ДЭИР. Он сам, независимо от нас, позаимствует для нас удачу в одних, менее значимых областях, чтобы перебросить ее в другие, более значимые. То есть вы безо всяких усилий со своей стороны пойдете по жизни легко и просто, без особых огорчений переживая мелкие неудачи в незначимых областях, но зато бочками черпая успех в областях значимых! Вы чувствуете, сколь велики возможности такой сущности? Это поистине генератор чудес, который всегда с вами!

Вычищение предмета

Предмет вычищается как всегда - без дополнительных особенностей и условий: прогреваем в ладонях - в принципе, этого уже достаточно, но при желании можете добавить еще настройку на музыкальный звук. Предмет нужен, разумеется, носимый с собой и желательно новый, никем до вас не использованный.

Создание Регулятора удачи

Создается Регулятор удачи относительно легко, потому что для этого процесса требуется не так уж много энергии. В остальном все как всегда: три этапа с последовательным внедрением трех образов, хорошо запоминающихся и символизирующих для вас удачу. На любом этапе (лучше после первого) внедряется фрагмент собственного виртуального пространства. Все-таки Регулятор удачи в отличие от Регулятора харизмы более живое существо и в меньшей степени инструмент, а в большей степени именно сущность, поэтому его надо качественно оживить, подарив ему кусочек своего виртуального пространства. Для создания фрагмента виртуального пространства используется любая замкнутая фигура.

Программирование Регулятора удачи

Программирование Регулятора удачи - задача тоже относительно простая. Правда, вам придется вспомнить техники пятой ступени ДЭИР (а для того, кто еще не прошел эту ступень, - пройти ее). По техникам пятой ступени входим в свое виртуальное пространство и обнаруживаем там зону "хорошо" (у прошедших пятую ступень есть уже такой опыт). Затем объединяемся с только что созданным Регулятором своим сознанием и своим эфирным телом по техникам третьей и четвертой ступеней и замыкаем свою внутреннюю зону "хорошо" на Регулятора удачи. Для этого, соединившись сознанием с сущностью и управляя ее намерением, налаживаете ее контакт со своей внутренней областью виртуального пространства, где содержится значение "хорошо", - и позволяете сущности самой установить энергообмен между собою и вашей внутренней областью "хорошо". Теперь волевым усилием организуйте внутри своего виртуального пространства (и, соответственно, одновременно внутри сущности - ведь сейчас вы с ней совмещены) некоторое энергетическое давление и с помощью этого давления выведите точку "я семь" из области "хорошо" в область "плохо". Затем рассоединитесь с сущностью. Введите точку "я семь" обратно в зону "хорошо". Вот и все программирование. Что же вы сделали? Вы наладили энергообмен между сущностью и вашей зоной "хорошо". Теперь сущность будет сама насыщать энергией эту зону при необходимости. А от энергонасыщенности этой зоны, собственно, и зависит степень вашего везения. Чем больше там энергии - тем больше вам везет в значимых областях. Теперь Регулятор будет сам следить за этим: когда вам надо, он будет обеспечивать энергией вашу зону "хорошо" и тем самым усиливать полосатость, а когда это необходимо, он будет выводить вашу точку "я семь" из зоны "хорошо", чтобы усилить везение в важных делах. То есть когда это вам очень нужно, вам будет везти.

Условия питания Регулятора удачи

Регулятору удачи необходим всего один источник питания: рассеянная в пространстве энергия. Соединившись с ним, покажите ему, как питаться такой энергией. Этого ему будет достаточно, других источников не надо.

Задание условий ликвидации и контроля: стоп-страховка

Подумайте: какой образ чаще всего приходит к вам в голову, когда вы отчаянно мечтаете о везении? Вот пусть этот образ и будет стоп-страховкой для Регулятора удачи. Важно только, чтобы он хорошо, во всех деталях запоминался и легко воспроизводился памятью.

Перепрограммировать Регулятора удачи вам вряд ли придется, а вот немножко улучшить с помощью стоп-страховки его работу, настроив на везение в конкретной ситуации, вы вполне сможете. Для этого надо будет только вспомнить образ стоп-страховки и транслировать его Регулятору.

Использование Регулятора удачи

Использование Регулятора удачи очевидно и очень просто, особенно сказать про это нечего. Он безо всяких усилий с вашей стороны сам делает так, что вам везет тогда, когда вам это нужно. Иногда это везение буквально становится сказочным, потому что человек выходит с выгодой для себя из самых безнадежных, казалось бы, ситуаций. Посудите сами. Одна наша слушательница купила участок земли для своей дачи, от которого перед ней отказались семь потенциальных покупателей. Загвоздка была в том, что на участке стоял огромный полуразвалившийся дом, не подлежащий ремонту, его надо было только разбирать. Это отпугивало всех покупателей, но не нашу ученицу. Очень уж ей понравилось место, где расположен этот участок, и она решила, что как-нибудь справится с проблемой. Но это оказалось не так просто. Она начала искать рабочих по разборке дома, но они либо отказывались (дом большой и ветхий, работа опасная), либо требовали немислимо больших денег. А денег у нее в тот момент не было. Приуныла была наша героиня, да не надолго. Решила она, что без Регулятора удачи тут не обойтись. Вот создала она его, и тут (не по подсказке ли Регулятора?) мелькнула у нее в голове благая мысль: вот бы найти ей кого-то, кто разберет дом бесплатно, но зато весь материал, из которого он сделан, возьмет себе. Ведь доски нынче дороги, а тут столько стройматериала, совершенно ей ненужного, пропадает. Пришла ей эта мысль как раз тогда, когда она находилась на своем участке, обзоревав покосившееся строение. И вот не позже чем через десять минут (я не преувеличиваю!) после появления этой мысли вдруг откуда ни возьмись появляется какой-то мужичок и спрашивает, что она собирается делать с этим домом. А она и скажи: "А может, вы его разберете и себе возьмете?" Мужичок несказанно обрадовался - ведь он что-то строил на соседнем участке, и ему позарез нужен был материал. Он тут же привел бригаду, и строение было за день разобрано и вынесено с участка. Наша слушательница не заплатила ни копейки, а мужичок был страшно рад, что столько стройматериала ему досталось даром.

Вот такие чудеса. Для кого-то - но только не для вас с нами, дорогие читатели. Для нас с вами это уже будничная реальность.

А сколько примеров, когда при помощи Регулятора удачи одни преуспевали там, где другие лишь прогорали! Еще один наш коллега, работающий агентом по недвижимости, именно в тот момент, когда спрос на недвижимость упал и его соратники сидели без работы, вдруг начал заключать одну удачную сделку за другой - и так разбогател, что сам просто диву давался. Так что работа Регулятора удачи не зависит ни от внешних обстоятельств, ни от экономических кризисов в стране. Он может сделать так, что вы будете процветать в любое время и в любом месте, хоть в кризис, хоть в окружении всеобщей нищеты. Вот так! Надо развиваться в энергоинформационном отношении - и все тайны мира ваши: тайны удачи, тайны богатства и даже тайны счастья и любви.

РЕГУЛЯТОР ОТНОШЕНИЙ

Эта разновидность сущности действует совершенно самостоятельно, не вместе с вами, а отдельно от вас. Мы живем в мире в окружении других людей.

Отношения с этими людьми зависят не только от нас, но и от них тоже. Часто так бывает, что для нормального течения отношений не мы, а другие люди должны что-то сделать или как-то изменить свое поведение, измениться сами. Но часто другие люди этого делать не хотят.

Заставить их меняться напрямую мы не можем, но их можно слегка подтолкнуть к

желательному для нас поведению. Только вот самим стараться и тратить силы для этого совершенно ни к чему.

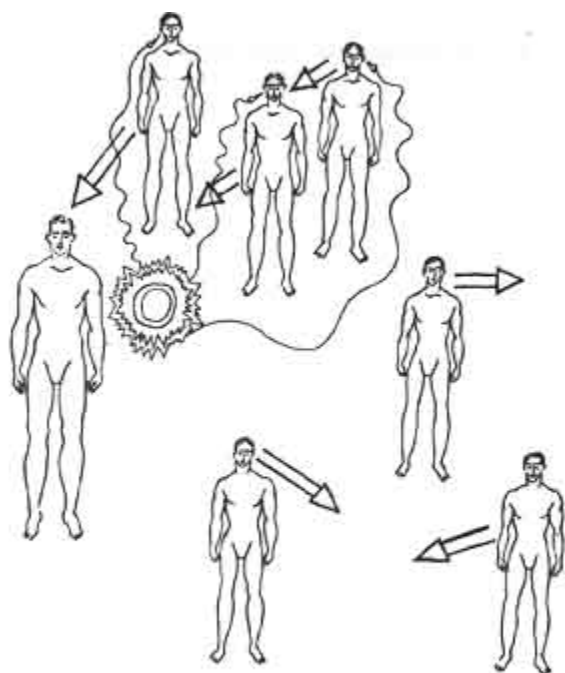


Рис. 12. Регулятор отношений делает то, что должен делать — он подталкивает мысли людей и их отношение к вам в нужном, и только нужном направлении.

Пусть это делает за нас Регулятор отношений. Это энергоинформационное существо способно воздействовать на людей, находящихся неподалеку от предмета, в котором живет Регулятор, и подталкивать их к нужным действиям. В ряде случаев Регулятор корректирует в нужном направлении и поведение своего хозяина - когда это необходимо, чтобы отношения с кем-то или чем-то развивались должным образом.

Вычищение предмета

Ничего сложного здесь опять же нет - все делается как обычно, с прогреванием предмета энергетикой и настройкой на музыкальный лад. Вот только предмет, в который вы собираетесь заселять сущность, нужно подбирать особенно тщательно: помните, что это должен быть предмет, который можно совершенно незаметно и не вызывая подозрений оставить в любом присутственном месте - например, в фирме, с которой вы собираетесь сотрудничать и с персоналом которой вам нужно установить нормальные отношения. Впрочем, не обязательно это должен быть незаметный предмет - для этой цели подходят зонтик, перчатки, ручка, то есть такие вещи, которые люди часто забывают то тут, то там. Вы можете сделать вид, что просто забыли свою вещь, вернуться за ней через полчаса - а за это время она уже хорошо поработает. Если же вещь уведут - что делать, вы просто развоплотите сущность и создадите себе новую, только и всего.

Создание Регулятора отношений

Создается Регулятор отношений как обычно - в три этапа, с последовательным вкладыванием трех образов и насыщением энергией. В него нужно помещать фрагмент виртуального пространства. Если вы планируете достаточно долгую работу Регулятора, вложите в него фрагмент виртуального пространства, созданный на основе незамкнутой фигуры: это

необходимо для того, чтобы Регулятор со временем смог стать саморазвивающейся сущностью, набираясь опыта в самостоятельном построении нужных вам отношений.

Программирование Регулятора отношений

В деле программирования данного Регулятора есть одна сложность: вы не сможете вложить в него одну программу раз и навсегда, вам придется программировать его снова и снова перед решением каждой конкретной задачи. Поэтому на данной фазе общего программирования мы ограничимся лишь тем, что установим с Регулятором контакт, соединившись с ним по методикам третьей ступени ДЭИР и начав через него решать ту проблему, которая вас волнует в данный момент.

То есть вы соединяетесь с Регулятором и начинаете думать о том, какими бы вы хотели видеть отношения, к примеру, в вашей семье или на работе, если сейчас они не таковы, как вам хочется. Затем, контролируя намерения сущности, устанавливаете ее контакт с интересующими вас людьми и, действуя через сущность, производите корректировку их намерений по методикам третьей ступени ДЭИР, а также устанавливаете желательный энергообмен с ними. Теперь вы устанавливаете контакт сущности с вашим собственным сознанием, чтобы она, пользуясь полученным от вас навыком, сама смогла при надобности подсказать вам нужный вариант действий в зависимости от полученной ею информации.

На данный момент ограничьтесь одной проблемой - потом, в рабочем порядке, вы так же будете настраивать Регулятора на решение всех возникающих у вас проблем в отношениях.

Условия питания Регулятора отношений

Регулятор отношений потребляет энергию из двух источников: это рассеянная в пространстве энергия и та энергия, которая неминуемо высвобождается при его работе, когда он инициирует нужные вам процессы в вашем окружении. Люди, включаясь в эти процессы, выделяют массу энергии!

Эти источники энергии Регулятору надо показать на своем примере, питаясь из них в процессе его работы. Для этого снова объединяемся с сущностью, через нее осуществляем подпитку от рассеянной энергии, затем снова возвращаемся к той проблеме, которую мы решали на фазе программирования. Показываем Регулятору, как человек, включаясь в созданную им цепочку взаимоотношений, начинает выделять энергию и как эту энергию можно с него снять и проглотить. Сделайте это - пусть ваш Регулятор тоже этому научится.

Задание условий ликвидации и контроля: стоп-страховка

Тут главное, чтобы стоп-страховка была очень легко запоминаемой, потому что вам придется пользоваться ею достаточно часто: ведь Регулятора надо постоянно перепрограммировать на решение каждой новой задачи. И делается это с применением стоп-страховки: вы вызываете ее в памяти, вкладываете в Регулятора, а затем уже задаете новые условия его работы. Других особых требований к стоп-страховке нет.

Использование Регулятора отношений

Использование, я думаю, понятно: каждый раз, когда вы нуждаетесь в контроле той или иной ситуации в отношениях и разворачивании ее в то русло, которое вам нужно, вы прибегаете к помощи Регулятора, используя стоп-страховку и программируя его на выполнение новой конкретной задачи. Спектр применения необычайно широк - от деловых и политических до семейных отношений и кухонных склок. Словом, применяйте его всегда, когда вы хотите, чтобы люди делали то, что вам нужно. А когда же мы этого не хотим?

Только помните одно: Регулятор отношений - сущность довольно простая, даже примитивная, и

не всегда сможет сам определить, чего же вы, собственно, хотите от тех или иных отношений. Поэтому не забывайте при перепрограммировании Регулятора на решение каждой конкретной задачи активировать его при помощи стоп-страховки, объединяться с ним и конкретно демонстрировать ему, чего вы хотите добиться в этих отношениях. О добавлении энергии для каждой отдельной цели беспокоиться не нужно - Регулятор сам накопит ее достаточно уже после решения первой же поставленной вами перед ним проблемы.

В бесценности такого Регулятора убедился один наш ученик, которому Регулятор спас жизнь. Этот человек, бизнесмен, задолжал большую сумму денег, в итоге ему, что называется, был "включен счетчик": сумма долга росла не по дням а по часам, о возвращении их к условленному сроку не могло быть и речи, угроза жизни его и членов его семьи нарастала. В условленный час между ним и кредитором состоялась очень жесткая беседа, которая грозила перейти в сцену с далеко не киношными пытками. Но тут он, к счастью, вспомнил, что у него с собой Регулятор отношений - маленькая пуговка в кармане. Он активировал Регулятора, нацелив его на решение конкретной задачи: мирный исход данной ситуации. Тут же раздался телефонный звонок, после которого распоясавшихся кредиторов словно подменили. Оказалось, ситуация изменилась так, что им срочно потребовалось покинуть квартиру. Им стало уже не до нашего знакомого (о нем словно забыли, хотя вы скажете, что так не бывает! Но случилось же!) - и он, пользуясь суматохой, высвободился. Больше угроз в его адрес не было. А через некоторое время его бизнес пошел в гору, он и долг отдал, и сейчас процветает.

Что произошло? Регулятор разрушил отношения в группе вымогателей - просто снял энергетику этих отношений и передал ее нашему бизнесмену. Зато на энергетике этих связей наш знакомый создал новый коллектив и основал преуспевающую фирму.

Но это, конечно, крайний случай, когда Регулятор просто превзошел самого себя, спасая своего хозяина. Постарайтесь все же не доводить дело до таких крайностей! А Регулятор вам поможет избегать любых, даже малейших неприятностей в отношениях с людьми.

Глава 5

Помощники

Вот мы и подошли к изучению последнего из обсуждаемых на сегодня класса сущностей - Помощников. Помощники - это очень простые сущности, гораздо проще тех, с которыми мы уже знакомы. Они создаются лишь для помощи нам в простых и конкретных задачах, что видно из их названий: Помощник в продажах, Помощник в карьере и Помощник в деньгах. Все они очень похожи друг на друга, потому что каждый запрограммирован лишь на одну конкретную цель. Но несмотря на всю свою простоту они играют очень важную роль: по сути, трудятся за вас, делая то, что вам необходимо, и делая очень качественно. Что может быть лучше, когда за нас трудятся другие?

ПОМОЩНИК В ПРОДАЖАХ

Это существо очень простое, но, как вы догадываетесь, незаменимое для тех, чей бизнес связан с продажами, да и вообще для всех людей - ведь всем нам приходится иногда что-то продавать: квартиру, дачу, сапоги, оказавшиеся на размер больше... Помощник всего лишь стимулирует желание потенциального покупателя купить товар именно у вас, а не у кого-то другого.

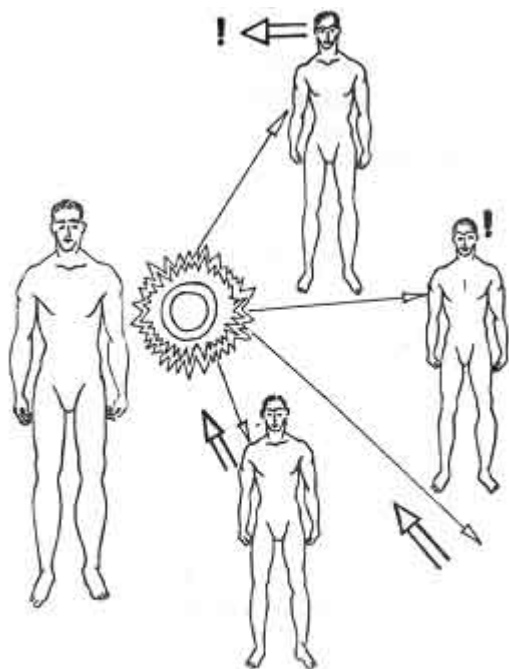


Рис. 13. Помощники — это простейшие энергoinформационные механизмы, они только лишь способны воздействовать на людей — и производить тот эффект, который вам нужен.

Вычищение предмета

Производится как обычно (прогревание, насыщение энергией или настройка на музыкальный лад). Подойдет предмет, который постоянно находится там, где происходят продажи (к примеру, в торговом зале это может быть хоть гирька, хоть монета, хоть плакат). Если вы не занимаетесь продажами постоянно, но вам нужно, скажем, продать дачу, и вы везете туда потенциального покупателя - пригодится любой предмет, который вы сможете взять с собой: все тот же камень, брошка, цепочка.

Создание Помощника в продажах

Создается по обычной схеме, в три этапа, с той только разницей, что фрагмент виртуального пространства закладывать в Помощника не нужно. Он ведь тоже скорее инструмент, чем полноценное живое существо. Он, в конце концов, лишь своеобразная волшебная палочка, а вовсе не ваш бизнес-консультант. Поэтому быть полноценно живым и одушевленным ему не так уж и нужно. Что же касается образов - выбирайте фигуры замкнутые (чтобы Помощник сам не дотраивался, не становился самостоятельной сущностью, которая вмиг устроит вам веселую жизнь). Лучше чтобы это были абстрактные образы, которые, тем не менее, ассоциируются у вас с куплей-продажей. К примеру, символом товарооборота может быть обычный круг. Впрочем, можете использовать изображение бога торговли Меркурия или что-нибудь еще в этом роде.

Программирование Помощника в продажах

Итак, от Помощника в продажах вам нужно, чтобы он делал ваш товар привлекательнее в глазах покупателей. Вернее, не совсем так: на качества вашего товара Помощник в продажах повлиять не сможет, но зато он сможет повлиять на восприятие вашего товара покупателем. То есть Помощник в продажах должен воздействовать на сознание любого человека, оказавшегося в поле его действия, и манипулировать его желаниями таким образом, чтобы ему очень сильно

захотелось купить товар именно у вас, и ни у кого другого.

Как запрограммировать такую сущность? Объединяетесь с ней по техникам третьей или четвертой ступени и, управляя ее намерениями, вводите в нее образ своего товара, окрашивая его самыми положительными красками, эмоциями, ощущениями (как бы расхваливая перед сущностью свой товар: "Посмотри, вот он какой - красивый, вкусный, замечательный..."). Но самое главное, вы должны окрасить образ своего товара неодолимым желанием его приобрести и употребить по назначению. (Как окрасить что-либо положительным желанием, подробно описано в третьей книге - "Влияние"). Сами вызовите в себе такое желание, вообразив себя покупателем. Развейте в себе страстное желание приобрести этот товар и передайте это желание Помощнику. Теперь создайте образ потенциального покупателя. Если у вас уже есть на примете конкретный человек - используйте его образ, если нет - подойдет образ любого постороннего человека. Создав этот образ, замкните сущность на него, внедряясь в его внутреннее пространство. Покажите Помощнику, как это делается - как можно внедряться во внутреннее пространство другого человека, замыкая его на себе (техники третьей ступени). Главное, чтобы он это увидел и понял - и больше ничего не надо. Только учтите: как только у вас появится необходимость продавать другой вид товара, вам надо заново перепрограммировать Помощника, создавая привлекательный образ уже нового товара.

Условия питания Помощника в продажах

Помощник потребляет энергию из двух источников: во-первых, это энергия, рассеянная в пространстве, во-вторых, энергия, образующаяся в результате успешной продажи. Да-да, не удивляйтесь, в результате успешной продажи всегда выделяется энергия. Вы и сами можете это замечать: откуда, как вы думаете, эта радость в глазах покупателя и блеск в глазах продавца? Откуда этот приподнятый эмоциональный настрой и того, и другого? Да все от того - от выделившейся в большом количестве энергии. Вы, конечно, можете употребить ее всю целиком, но не забывайте, что у вас есть посредник - ваш Помощник в продажах. И ему как посреднику полагается, как минимум, десять процентов прибыли. Поскольку деньги его не интересуют, то отдайте ему на откуп часть этой выделяемой при продажах энергии. Соединившись с сущностью, проиграйте в своем воображении сцену удачной продажи, покажите Помощнику, какие в это время выделяются положительные эмоции, являющиеся не чем иным, как энергией, и как эту энергию можно употребить для собственной надобности. Пусть Помощник смотрит и учится. Научится быстро - не волнуйтесь. И от каждой вашей удачной продажи он будет становиться только сильнее и крепче. А значит, и сам будет все больше и больше заинтересован в ваших удачных продажах, потому что почувствует: удачная продажа - это вкусно и сытно!

Задание условий ликвидации и контроля: стоп-страховка

Выбирайте любой образ, который вам легко вспомнить. Учтите: стоп-страховка вам может понадобиться достаточно часто, ведь Помощника придется периодически перепрограммировать, если вы торгуете все время разным товаром. Для этого вспоминаем стоп-страховку, транслируем ее сущности и заново приступаем к процедуре программирования, описанной выше.

Использование Помощника в продажах

Помощник в продажах используется в любых торговых операциях - как в профессиональной торговле, так и при одноразовой продаже коллеге по работе не подошедших вам колготок. Помощник в продажах поможет вам где угодно: хоть при торговле недвижимостью, хоть при торговле с лотка или с рук, хоть при крупнооптовых торговых операциях. Как вы уже поняли, помощник действует таким образом, что именно ваш товар становится для покупателя особенно

привлекательным, хотя объективно он может ничем не отличаться от точно такого же товара в соседнем магазине. У консультировавшихся у нас бизнесменов, мелких и крупных, накопилось множество примеров успешного использования Помощника в продажах. Был замечательный случай, когда стояли рядом два совершенно одинаковых лотка, торгующих совершенно одинаковым товаром (овощами и фруктами), закупленным на одной и той же базе, по совершенно одинаковой цене. Но у одного лотка всегда было пусто, а у другого -словно медом намазано: покупатели так и норовили в очередь выстроиться и все с прилавка смести подчистую. Один лоток прогорает, другой - богатеет. Вы, конечно, догадываетесь, что процветала торговля у лотка, хозяином которой был наш ученик. Наконец хозяин другого лотка не выдержал, прибежал к нашему: "Что за дела, мужик?" "Да так, магия, колдовство, - равнодушно ответил наш (шутничок, надо сказать, еще тот). - Штучка есть одна. Бешеных бабкок стоит! У тебя столько нет". Тот отошел, ошарашенный и, кажется, напуганный. Поверил! В общем, одним конкурентом стало меньше. А это было только начало!

ПОМОЩНИК В КАРЬЕРЕ

Это тоже очень простая сущность с ограниченным числом задач. Он заботится о вас, продвигая вас по служебной лестнице и повышая вашу значимость для конкретных людей в конкретной социальной ситуации. Это своеобразный тягач, то есть просто механизм, который двигает вас, толкает, тянет и протаскивает туда, куда другим навеки вход воспрещен. Цены нет такому механизму для тех, кто продвигается по карьерной лестнице и знает, сколько барьеров возникает на этом пути! Нет для вас больше барьеров и не будет - Помощник протащит вас сквозь них, и вы, как горная река сквозь скалы, всегда выйдете к желанной цели.

Вычищение предмета

Предмет лучше выбирать такой, который всегда может находиться рядом с вами на рабочем месте, не особенно привлекая к себе внимание. Ну, к примеру, какая-нибудь неброская канцелярская принадлежность. В вычищении нет ничего сложного - все как обычно: насыщение и прогревание энергией или настройка на музыкальный звук.

Создание Помощника в карьере

Создается традиционно в три этапа: закладываются один за другим образы, которые символизируют для вас успешную карьеру: лестница, пьедестал почета, лавровый венок и т. п. - на ваше усмотрение. Включения виртуального пространства в сущность не требуется - тягач он и есть тягач, незачем ему обладать высокоразвитой душой.

Программирование Помощника в карьере

В первую очередь вам нужно определиться со своими намерениями: чего вы хотите достичь в своей карьере? Не заглядывайте уж слишком далеко, на десятилетие вперед, ограничьтесь своей ближайшей задачей: чего вы хотите именно сейчас, в чем ваша ближайшая цель - стать начальником отдела? Защитить диссертацию? Или просто сняться с учета в службе занятости и найти наконец хоть какую-то работу?

Определившись с ближайшей целью, объединяйтесь с Помощником по техникам третьей ступени ДЭИР, установите его контакт с вашей целью и внедряйте в него нужное вам намерение.

Условия питания Помощника в карьере

У Помощника в карьере два источника питания: это рассеянная в пространстве энергия и энергия, выделяемая при удачном осуществлении нужного процесса. Когда мы добиваемся цели, мы всегда получаем от этого массу энергии, которая выделяется от того, что место и человек нашли друг друга. Они совмещаются, возникает резонанс, от которого образуется мощный энергетический выброс. У человека это проявляется в виде радости, притока сил, желания жить и работать. Но не потребляйте все это сами - оставьте Помощнику его долю, которую он вполне заслужил. На данной фазе задания условий питания объединитесь с Помощником, покажите ему сначала, как потреблять рассеянную энергию, а затем сформируйте в своих ощущениях картину вашего успешного продвижения по карьерной лестнице, представьте себе, сколько радости и положительных эмоций это вызовет, и покажите Помощнику, как можно все это заглотить и этим насытиться. Ему понравится, будьте уверены, и он сразу поймет, что ему требуется делать.

Задание условий ликвидации и контроля: стоп -страховка

Подойдет опять же любой образ, но он должен быть легко запоминающимся и легко воспроизводимым, потому что вам придется частенько перепрограммировать Помощника для решения конкретных задач и достижения новых и новых карьерных целей. Сегодня вы стали начальником отдела, а завтра ведь вам захочется стать директором института! Так не забудьте перепрофилировать вашего Помощника, запрограммировав его уже на эту новую цель. Вот тогда вы ему быстренько в сознание вкладываете стоп-страхов-ку, он тут же чувствует, что сейчас будет что-то новенькое, более вкусное, и с радостью настраивается на новую цель. Вот и все.

Использование Помощника в карьере

Тут все более чем понятно. Лежит маленький незаметный Помощник на вашем рабочем столе, и вы в потрясающе короткие сроки делаете головокружительную карьеру.

Один из обладателей Помощника, например, много лет был рядовым сереньким клерком и ни о чем большем и мечтать не отваживался. А после на консультации у нашего специалиста откуда что взялось! Амбиции взвыли, темперамент пробудился, огонь в глазах заблестел. И без Помощника он стал уже успехи делать - поменял место работы, из своей скучной конторы перешел в перспективное творческое учреждение. И там понял, что может многое, а хочет - и того больше. Сделал Помощника. И пошел в гору! И харизма тут откуда ни возьмись появилась. (Откуда бы это? Впрочем, вы уже догадались откуда.) В общем, сейчас он первый заместитель генерального директора немаленькой, заметим, организации. Дела у него идут блестяще, подчиненные в нем души не чают. А что его впереди ждет! Я уже знаю. А он пока не догадывается.

ПОМОЩНИК В ДЕНЬГАХ

Очень интересная сущность, пожалуй, самая соблазнительная для многих, хоть и совсем простая. У нее одна, но замечательная функция, одна, но пламенная страсть - приманивать к вам деньги. Что такое деньги? Не что иное, как энергетический поток. Да-да, деньги - это эквивалент энергии, которую вы сэкономили и накопили в процессе вашей жизнедеятельности (это как бы энергия задним числом). Если у вас нет жизненных сил - извините, и денег не будет. Если вы сильны и энергетически наполнены (а таковым становится каждый ученик школы ДЭИР), то и деньги притянутся к вам. А чтобы сделать это притяжение еще более сильным и мощным - вот тут и пригодится Помощник в деньгах.

Помощник в деньгах в первую очередь заботится о том, чтобы вы выходили из любой ситуации с повышенным энергозапасом, то есть из любых обстоятельств извлекали для себя максимум силы и выгоды. А чем больше у вас силы - тем больше и денег. Вот, собственно, и весь секрет.

Вычищение предмета

Делается в один этап, с помощью обычного энергетического прогрева в руках - настройки на звук не требуется: Помощник в деньгах и так будет хорошо работать, резонировать с вами до полного взаимослияния ему совсем не обязательно. Предмет выбирайте тот, который у вас всегда с собой, - очень хорошо, если это будет монетка, можно применять камень и кристалл.

Создание Помощника в деньгах

Помощнику в деньгах не требуется фрагмента вашего виртуального пространства. В остальном создавайте его, как обычно, в три этапа, поочередно внедряя три простых, узнаваемых образа и одновременно насыщая сущность энергией. Энергии ему надо не так уж много - так что вы легко и быстро с этим справитесь.

Программирование Помощника в деньгах

Итак, вам нужно, чтобы Помощник в любой ситуации извлекал для вас энергию, перетягивая одеяло на вашу сторону и таким образом создавая у вас надежную базу для привлечения и оседания в ваших карманах все больших и больших денежных масс.

Для этого объединяемся с сущностью по техникам третьей ступени ДЭИР, устанавливаем с нею внутренний контакт и начинаем на уровне ощущений передавать ей энергетику из окружающего пространства, пока весь энергетический баланс не будет отрегулирован в ее сторону, так, чтобы на все окружающее приходился минус, а на нее - плюс. Затем через сущность переводим энергетический поток на себя, привлекая уже к себе всю энергетику. Можете представить себе какую-то конкретную ситуацию - например, ситуацию в вашем рабочем коллективе, где работают все, а премию получить должен кто-то один. Вы, конечно, знаете, что получение премии далеко не всегда зависит от реального качества работы. Очень часто ее получает как раз тот, кто работал меньше всех. А знаете, почему? Да потому, что силы экономил, пока вы надрывались до полного истощения на этой работе! А деньги текут к тому, у кого сил больше! Итак, представьте эту ситуацию и то - на уровне ощущений, - как вы собираете весь энергетический баланс коллектива на себя одного. Вернее, сначала отдаете его вашей сущности, а потом через сущность направляете на себя.

Вот и все! Теперь сущность в любой ситуации сама будет делать именно так - собирать всю энергетику на себя, а потом перекачивать ее вам. А следовательно, и денежки к вам, как к самому сильному, будут попадать легче, чем к остальным.

Условия питания Помощника в деньгах

У Помощника в деньгах тоже два источника питания: рассеянная в пространстве энергия и то количество энергии, которое высвобождается у вас при получении денег. Как и при продвижении в карьере, как и при удачной продаже, при получении денег мы высвобождаем массу энергии, из нас буквально вырываются мощные энергетические протуберанцы, такой мы выдаем взрыв сил и положительных эмоций, который, заметим, не только не истощает, но обогащает нас, делая еще сильнее. Так что не забывайте про ту долю, которую вы должны вашему посреднику - Помощнику в деньгах. С вас десять процентов в его пользу! Если ему понадобится больше, он сам возьмет, не сомневайтесь. Только покажите ему, как это делается: объединитесь с ним, сформируйте в воображении ситуацию, когда вы получаете большие деньги, испытайте чувство радости, ощутите выплеск энергии - поделитесь ею с Помощником. Уж как он будет после этого стараться добывать для вас деньги ради такой регулярной кормежки - даже и рассказать невозможно. Существо удивительное - этот Помощник. Только подумайте: благодаря ему вы всегда и при силе, и при положительных эмоциях, и при деньгах!

Кому расскажешь - не поверят. И пусть не верят. Нам-то с вами доказательств не требуется - вы все это проверили на собственном опыте. Мы еще и не такое испытывали.

Задание условий ликвидации и контроля: стоп -страховка

Стоп-страховка должна быть простой, легко запоминаемой, как хорошо знакомое имя собственной собаки, которым вы призываете ее к себе. Вы ведь не забываете, как зовут вашу собаку? Вот так же хорошо вы должны знать имя вашего Помощника, чтобы он всегда по первому зову был у ваших ног.

Использование Помощника в деньгах

Использование Помощника в деньгах вам, конечно же, понятно: просто носите его с собой, и он в любых условиях обеспечит регулировку положительного энергетического баланса в вашу сторону, а с ним и приток к вам денег. Представляете, как это важно, когда под рукой всегда есть существо, заботящееся о вашей выгоде. Ну кто еще об этой выгоде позаботится? Может быть, ваш начальник? Никогда. Профсоюз?

Вряд ли. Правительство? И не ждите. Только ваш верный друг - Помощник в деньгах не подведет и всегда обеспечит вам выгоду. Так что берегите его как зеницу ока, а то ваша выгода может достаться кому-то другому.

Кстати, был у нас такой курьезный случай. Один наш ученик потерял своего Помощника в деньгах. Пропал он с его рабочего стола. А потому что сам виноват - надо было в кармане носить! И тут он стал замечать, что его коллега, такой же рядовой низкооплачиваемый инженер, сидящий за соседним столом, просто на глазах начал богатеть. Дачу купил, машину, на заграничный курорт с семьей собрался. Да с чего бы это вдруг? Сказал, что каким-то бизнесом в свободное от основной работы время занялся - что-то кому-то перепродает. Смотрит наш ученик, а Помощник-то его на столе у этого товарища спокойно так лежит! Ведь все естественно: Помощник заботится о том, кто поближе. Ну, Помощника вернули на место (и после этого перепрограммировали, жестко замкнув на себя).

Вскоре того товарища, чужого Помощника прикарманившего, без защиты на модном курорте ограбили. Ведь он был зависим от Помощника, и удача его была заемной. Зато наш ученик снова в гору пошел. Давно он уж не рядовой инженер, и дом его - полная чаша, и теперь уже он с семьей на модных курортах отдыхает.

Ну что же, жду теперь писем уже с вашими историями - забавными и серьезными, курьезными и очень важными... У вас скоро их будет очень и очень много. Я это знаю точно.

Глава 6

Правила безопасности и техника временного выключения сущности

В этой главе мы должны поговорить об очень важном, а именно о том, как сделать так, чтобы сущность не только вела себя всегда предсказуемо для нас, но чтобы и эффект ее действий всегда был бы тем, какой мы ожидаем.

Согласитесь, что это две разные вещи, потому что газ, например, всегда действует предсказуемым образом, но ведь если сунуть в корону синих огней над газовой конфоркой палец, то эффект будет не совсем желательным.

Энергоинформационные сущности, с которыми вы познакомились в предыдущих главах, создания достаточно простые (сложным техникам, таким, как создание сущности, живущей в мыслях, нужно уже специально обучаться), но в то же время они могущественные создания, и суть их - Сила, а имея дело с Силой, нужно вести себя осторожно или, по крайней мере, предусмотрительно. Чем серьезнее инструмент, с которым вам предстоит работать, тем более четко вам нужно представлять себе правила безопасности. Поэтому я хочу вас познакомить с такими правилами при работе с энергоинформационными сущностями.

**ПРАВИЛО ПЕРВОЕ:
ВСЕГДА ЗАДАВАТЬ В КАЧЕСТВЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ИСТОЧНИКА
ПИТАНИЯ СУЩНОСТИ
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ РАССЕЯННОЙ В
ПРОСТРАНСТВЕ СВОБОДНОЙ
ЭНЕРГИИ**

С этим правилом вы уже знакомы, и теперь вы понимаете всю его важность. Вы увидели, насколько многообразными могут быть функции энергоинформационной сущности, - теперь вы понимаете, насколько опасной может быть сущность, вышедшая из-под контроля. Голодание для нее, как и для нас, крайне опасно - ведь какая-то часть энергии сущности тратится на поддержание ее собственной жизнедеятельности, и эту потерю необходимо восполнять. Что происходит при голодании сущности? Она начинает потихоньку страдать - разрушаться. От этого страдают ее установки и разум. Но сущность, особенно с фрагментом виртуального пространства, - живое существо и обладает собственной системой самосохранения. К тому же, как я уже говорил вам, сущность уничтожить полностью нельзя, да это и немудрено: при возникновении угрозы ее жизни по причине недостатка энергии ваше создание просто начинает искать для себя те формы существования, которые обеспечивают ей выживание. Точно так же собака или лошадь, вынужденная самостоятельно добывать себе еду, начинает дичать. А энергоинформационное существо потенциально куда опаснее симпатичного деревенского барбоса.

Представьте себе, что может вытворить одичавший Хранитель здоровья, Хранитель равновесия, Защитник дома или Проводник по мирам? Я думаю, даже при отсутствии богатой фантазии вы невольно поежитесь. Так что нужно ответственно подойти к рассматриваемому вопросу. Как сделать так, чтобы ваш верный слуга не одичал? Да очень просто: обеспечьте его источником всегда доступной пищи, приучив его к нему, показав источник вашему другу - и он избежит этой участи. Мы заботимся о своих четвероногих любимцах, и такая же забота необходима энергоинформационному помощнику.

**ПРАВИЛО ВТОРОЕ: ЕСЛИ СУЩНОСТЬ НЕ НУЖНА, ТО ЕЕ НУЖНО ПОГРУЗИТЬ В
АНАБИОЗ -ВРЕМЕННО ВЫКЛЮЧИТЬ**

Действительно, зачем вам тратить время и внимание на сущность, в которой вы временно не нуждаетесь? Снимать с нее избыток энергии, или информацию, или подпитывать, или занимать работой? Кроме того, подумайте, что вообще-то созданному вами существу в его развернутой форме без дела будет скучновато, а вы, как автор этой жизни, несете за нее ответственность. Не проще ли позаботиться о проблеме в целом и, цenia свое время и уважая созданную вами жизнь, просто погрузить ее в спячку, то есть в анабиоз. Вот только вопрос - как это сделать? Есть нехитрый способ. Конечно, этот способ сработает только для сущности, созданной вами лично, и в том случае, если вы не встроили в нее предохранителей против этого выключения (но это встраивание можно успешно освоить только при очном обучении), и не для всех разновидностей. Но для описанных классов энергоинформационных существ способ вполне надежен. Что мы делаем?

Шаг 8. Временное выключение сущности

Мы активируем сущность через стоп-страхов-ку, подкармливая ее энергией, а затем переходим к перенастройке условий ее питания, ориентируя ее на свободную энергию, затем погружаемся глубже в сознание сущности и изменяем границы ее действия, ограничивая их совсем небольшим пространством - примерно с теннисный мячик. А затем, постепенно уходя из сознания сущности, делаем одно дополнение - транслируем ей замкнутую цепочку образов

(хоть словесных, хоть зрительных - примерно как стишок "У попа была собака"). Теперь с последней порцией энергии подается стоп-страховка - и готово!

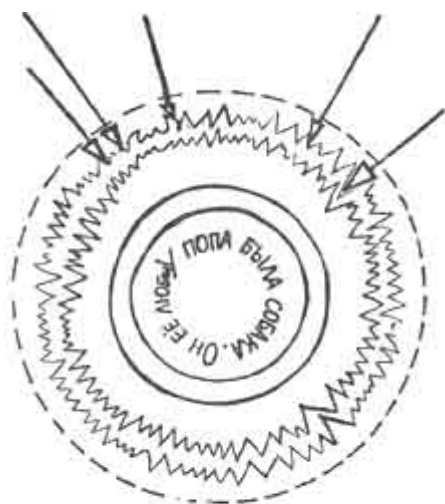


Рис. 14. Энергоинформационное существо в анабиозе — нежится в потоках рассеянной энергии, спит и видит сны про то, как у попа была собака...

Сущность в течение неограниченного времени будет потреблять только рассеянную энергию - и довольствоваться бесконечным перебором введенной в нее цепочки образов. В то же время она сохранится в таком состоянии полностью работоспособной, более того, даже несколько "поправившейся" - ведь ей ничего не будет угрожать, и на ограниченном пространстве она по-прежнему демонстрирует весь набор инстинктов самосохранения. Все это время она выполняет свои задачи.

А когда вам потребуется вновь мобилизовать сущность, то опять-таки нет ничего проще: проведите с ней точно такое же перепрограммирование, только в обратном порядке - активация через стоп-страховку с подачей подкормки, возвращение источников питания, увеличение границ действия, постепенный уход из ее сознания, впитывание в себя цепочки ранее введенных образов, вбрасывание стоп-страховки и одновременное прекращение подкормки. И все! Сущность снова к вашим услугам, вместе со всем ее энергозапасом, развитым виртуальным пространством и ранее накопленным опытом. Пользуйтесь на здоровье!

ПРАВИЛО ТРЕТЬЕ: НИКОГДА НЕ ДАВАТЬ РАБОТАТЬ С СОЗДАННОЙ ВАМИ СУЩНОСТЬЮ ДРУГОМУ ЧЕЛОВЕКУ

Тут все чрезвычайно просто: дело в том, что сущность просто не предназначена для тонкого распознавания того или иного человека. Когда мы настраиваем, например, Защитника человека на конкретную личность, то Защитник все время находится с ним, так сказать, отслеживает его непрерывность. Но он не может распознать истинную индивидуальность человека.

Ведь сущность реагирует на образы, которыми к ней прикасаются, на прикосновение активирующего ее сознания - но сознание не обязательно является носителем образов, которые знакомы сущности. Даже ваше сознание может по неосторожности пытаться разбудить сущность при помощи неподходящих образов, а уж сознание другого... Оно вовсе не владеет понятным сущности "языком". Ведь образы сугубо индивидуальны - нет двух людей, которые одинаково представляли бы себе цветок или, скажем, обезьянку. Что же получится?

А получится то, что грубо разбуженное энергоинформационное существо осознает, что в него вторгается посторонний! И, естественно, начинает защищаться: сначала просто противостоять, а затем и переходить в нападение. И уж во всяком случае не делает того, на что вы рассчитывали.

Поэтому пусть лучше ваш друг самостоятельно или очно усвоит хотя бы три ступени ДЭИР - и сделает сущность самостоятельно. Конечно, существуют методы передачи сущности другому

человеку (так, одна и та же сущность может передаваться в семье из поколения в поколение), но, к сожалению, по книге обучиться этому просто невозможно. Это должно происходить под контролем опытного преподавателя, виртуозно владеющего навыками ДЭИР.

Итак, не надо пытаться давать другу пользоваться вашей сущностью. Последствия такого опыта могут и его и вас неприятно удивить.

ПРАВИЛО ЧЕТВЕРТОЕ: НИКОГДА НЕ ПЫТАТЬСЯ САМОСТОЯТЕЛЬНО ПОЛЬЗОВАТЬСЯ СУЩНОСТЬЮ, СОЗДАННОЙ НЕ ВАМИ

то очень просто - основания для этого точно те же, что мы с вами обсудили в предыдущей главке. Дорогие мои читатели, прошу вас, внимательно отнеситесь к моим словам! Не играйте с Силой и соблюдайте технику безопасности.

Внимание! После появления в свет этой книги могут всплыть на поверхность только и ждущие своего часа предприимчивые люди, которые попытаются самостоятельно наплодить сущностей и запустить их в продажу. Скажем, с таким рекламным обещанием: "ДУХ-ОЧИСТИТЕЛЬ избавит вас от горя и безденежья, а также от кармической потливости ног и недержания мочи! Серо-буро-малиновый в крапинку колдун Сатъя Учкудук Ал-мын Упса в девятом поколении гарантирует!!!"

Помните! Чтобы создать сущность для любого и каждого, нужны огромные знания и навыки. Даже в Школе ДЭИР всего три таких специалиста, и мы заверяем вас, что этими внутренними знаниями не обладает более никто (и даже этим квалифицированным специалистам будет крайне сложно избавить вас от нечаянно приобретенного "кота в мешке"). Идти наудачу - "авось поможет" - смертельно опасно! Не тратьте надежду и средства. Эти заманчивые посулы - обман, чтобы извлечь деньги из сраженных горем людей.

Вы уже знаете, что собственное счастье и удачу можно добыть только самостоятельно. Своими руками и своей силой. Я, Дмитрий Верицагин, верю в ваш разум. Тот, кто истинно достиг высот ДЭИР, не попадает на фальшивки.

ПРАВИЛО ПЯТОЕ: НЕ ПЫТАТЬСЯ СОЗДАВАТЬ СУЩНОСТЕЙ, НАПРАВЛЕННЫХ НА НАСТУПАТЕЛЬНЫЙ КОНФЛИКТ С СУЩНОСТЯМИ, СОЗДАННЫМИ ДРУГИМ ЧЕЛОВЕКОМ

Это очень важное правило. Дело в том, что любой человек, обладающий хорошей чувствительностью, может осознать присутствие в пространстве сущности, созданной другим человеком, - например, Защитника человека. Очень хорошо! Замечательно!

Но что, если вы находитесь с этим человеком в неприязненных отношениях? Конечно, среди тех, кто хорошо освоил навыки Дальнейшего ЭнергоИнформационного Развития, такие случаи чрезвычайно редки, но ведь бывают же варианты, когда жизнь просто не оставляет выбора - допустим, любовный треугольник.

Тогда Защитник, имеющийся у вашего соперника, несомненно, отреагирует на ваше мощное (и не слишком благожелательное) излучение. Что делать в таком случае? Конечно, возникнет соблазн создать энергоинформационное существо, которое активно вторгнется в сферу защиты вашего противника и наведет там ваши порядки. Но вот этого-то как раз делать и не стоит.

Почему? Да потому что тогда начнется непрерывный конфликт Защитников. Это означает ежеминутно меняющуюся вокруг вас энергетику, приливы и отливы, улучшения и ухудшения настроения... А разве это нам нужно? Это все равно что по собственной воле завести себе больной зуб, мозоль или геморрой.

Так что вы, если не можете контролировать свой эмоциональный и энергетический поток, должны создать сущность, которая будет носить не наступательный, а оборонительный характер. Тогда все будет чудесно: вы с вашим соперником быстро обретете статус-кво,

который напрочь исключит конфликт в энергетической сфере, а дальше, уж конечно, все будет зависеть от вашего природного потенциала и восхитительно причудливых законов Любви.

ПРАВИЛО ШЕСТОЕ: НЕ ПЫТАТЬСЯ ДАВАТЬ СУЩНОСТЯМ СВОБОДУ ВЫБОРА В ОТНОШЕНИИ И СТОЧНИКОВ ПИТАНИЯ ИЛИ ЭЛЕМЕНТОВ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Опять-таки мне хотелось бы предостеречь вас от соблазна сделать такую сущность, которая была бы вашим другом и соратником на все случаи жизни -эдакого аладдиновского джинна. Для того чтобы такое было возможно, энергоинформационное существо должно быть саморазвивающимся. А саморазвитие подразумевает, что существо должно самостоятельно определять для себя варианты работы, варианты питания и варианты включаемых в себя образов.

В принципе, это подразумевает неограниченный рост энергоинформационной сущности, неограниченное развитие, такое, что оно со временем делается равным вам, а потом и перерастет вас и в логическом, и в энергетическом отношении. Но вот загвоздка: мы с вами, дорогие читатели, в выборе своих поступков определяемся понятиями добра и зла, причем не насильственно в нас внедренными, а глубокими, внутренними, выпестованными. Вот вы в детстве неожиданно сильно стукнули своего пятилетнего друга, такого же непоседу, как и вы. Он горько заплакал, и вы, наделенный даром сопереживания, ощутили его боль и поняли, что это плохо. А вот с сущностью история совсем другая - у нее, во-первых, детства не было, а во-вторых, она не сумеет в таком случае сопереживать, скорее удивится странной реакции обиженного ею человека. Ведь для энергоинформационного организма такое событие - просто урок, причем интересный и поучительный!

А выпускать в мир мощное создание, лишенное понятия добра и зла, - это уже слишком. Оно, разумеется, отнесется к вам как к своему создателю с уважением и не предпримет агрессивных действий против вас, скорее, даже попытается помочь... Но увы! Вы, мой читатель, прекрасно понимаете, что то, что вы считаете желательным для себя, и то, что может счесть желательным для вас нечеловеческое сознание, - это вещи огромной разницы. К примеру, вас беспокоит отношение к вам вашей тещи или свекрови (кого оно не беспокоит?). Решение этой проблемы заключается в нормализации отношений. В человеческом смысле. Или в удалении источника раздражения. Самый "практичный" вариант в стиле Иосифа Сталина. Кто может поручиться, что свободно выросшее энергоинформационное создание в пылу служебного рвения не предпочтет второй?

Вы понимаете теперь, что создавать свободно развивающуюся сущность, самостоятельно ставящую себе задачи и разыскивающую источники питания, просто опасно.

Энергоинформационное существо куда более полезно, если использовать его в качестве инструмента с ограниченным набором функций, а не как самостоятельного универсального партнера. Так что давайте договоримся с вами: никаких "джиннов"! Ради вашего же собственного блага и блага окружающих нас людей.

ПРАВИЛО СЕДЬМОЕ: НЕ ПЫТАТЬСЯ САМОСТОЯТЕЛЬНО СОЗДАВАТЬ МНОЖЕСТВЕННЫХ СУЩНОСТЕЙ

Вы, мои читатели, люди сообразительные и, прочитав предыдущий раздел, сразу же наверняка смекнули, что универсальную сущность можно было бы создать, если сделать их несколько с фиксированным набором функций и замкнуть воедино их структуры. Тогда это создание не смогло бы самостоятельно развиваться в "джинна", но гибко реагировало бы на все встреченные вами опасности и помогало бы во многих вопросах.

Но здесь вас подстерегают определенные опасности и сложности. Их даже теоретически невозможно обойти самостоятельно (когда я говорю невозможно, это означает не то, что получится у одного из сотни, а то, что это может получиться только случайно у одного, скажем,

из нескольких тысяч или даже миллионов). Замкнутые друг на друга сущности стремятся коллективно решать ваши проблемы и поставленные перед ними задачи. Но многие ваши задачи конфликтуют между собой. Например, Защитник дома борется с завистью вашего неразумного шурина. Но Регулятор отношений должен подтолкнуть вашего шурина на определенные действия. А теперь вопрос: как вы думаете, сладко ли придется вашему шурину? Наши цели и желания противоречивы. Нужно тщательно ограничивать сущностей, чтобы они делали именно то, что вам нужно. Это сложность номер один. Сложность номер два - то, что сделанная вами сущность начнет получать питание, используя ресурсы остальных. А это значит, что поведение связанной сущности определяется задачей соседки, если у нее более высокие приоритеты. Но вы же прекрасно понимаете, насколько опасно такое положение вещей! Это снова означает выход сущностей из-под вашего контроля. Да еще целой бригадой! Опасно?! Да это не то слово!

Только специально обученный работе с сущностями специалист может совершить такую кропотливую . операцию. И мы пока не выпустили ни одного такого специалиста, потому что хотим, чтобы как можно большее число людей овладели основами работы с энергоинформационными существами - просто основами, на уровне пользовательского понимания персонального компьютера. А время программистов придет позднее, через пару лет. И мы обязательно проверим и сертифицируем каждого такого специалиста. И их будет немного - по одному-два на каждый город.

Глава 7

Сущности - Хранители Школы ДЭИР

Мы, сотрудники и слушатели Школы Дальнейшего ЭнергоИнформационного Развития, конечно, тоже используем в своей работе энергоинформационные существа. Начальное создание их потребовало огромного труда и не одного дня работы. И они уникальны, потому что никто в мире не обладает теми резервами, которые вложили в них мы.

И они, в отличие от простейших разновидностей, с которыми вы только что знакомились, сущности высочайшего уровня развития (они мудрее человека и продолжают совершенствоваться), огромной сложности (от четырнадцати до двадцати внутренних уровней) и, более того, предназначены для коллективного использования. Они имеют невероятный энергетический резерв (в десятки и сотни тысяч раз мощнее человека) и обширнейшую зону действия (тысячи километров).

И, конечно, эффект работы этих существ виден поэтому очень часто наши читатели, даже не проходившие очного обучения, интересуются ими. Ведь, действительно, непонятное настораживает. Для чего они созданы и переданы для использования в каждый филиал Школы ДЭИР? Конечно, для пользы и блага тех, кто идет путем Дальнейшего ЭнергоИнформационного Развития. Их назначение - служить людям.

Они используются при создании пространства защиты в процессе так называемой фоновой работы, проводящейся между ступенями. Ведь что нужно человеку, даже прошедшему очное обучение? Помощь, защита, надежность и удача - просто потому, что человек всегда ставит перед собой задачи, чуть превышающие его возможности. Он развивается, выполняя такую задачу. Но вы-то уже прекрасно знаете, что чем сильнее человек, тем более сложную задачу он ставит перед собой! И, конечно, ему требуется энергетическая помощь.

И еще ему нужно особое пространство защиты, закрывающее собой весь город, объединяющее города, где есть его единомышленники, подключенное к многомерному энергетическому резерву, - и в этом пространстве союзники, которые помогают человеку выполнить свою задачу. Мне хотелось бы разрушить ореол таинственности и кратко рассказать о Хранителях Школы ДЭИР, разумеется, не раскрывая никаких секретов.

Защитник пространства

Задачи и свойства: безусловное удаление постороннего влияния, оказываемого на участников ДЭИР и на пространство ДЭИР, особенно агрессивного, на территории клуба или на обозначенной для своего функционирования территории (неограниченно; в качестве ориентировки использует конкретных людей, их мысли, энергетическое влияние или обстоятельства). В рамках выполнения своих задач жестко противостоит как энергетическим, так и информационным потенциально агрессивным влияниям. Блокирует воздействие на энергетическом, ментальном, астральном, казуальном и кармическом уровнях. В случае угрожающих воздействий ответно переходит к активным действиям - на любом из перечисленных уровней, включая поглощение эгрегора и изъятие фрагмента виртуального пространства, являющихся источником воздействия. Способен при необходимости вторгаться во временное и кармическое пространство атакующей структуры. Поглощает эфирные тела стремящихся принести ущерб структур и организмов. Обеспечивает абсолютную защиту вне зависимости от уровня воздействия.

Проводник к цели

Задачи и свойства: ультимативная энергетическая и информационная поддержка участника ДЭИР или их группы на пути к намеченной цели (как его собственной энергетики, так и в части влияния на других людей). Исполнение мечты и текущих задач. Контроль сопряженных социальных процессов. Позволяет достичь цели вопреки воздействию энергоинформационных паразитов любой силы. Дополняется Хранителем равновесия.

Хранитель равновесия

Задачи и свойства: соблюдение стабильности энергетического пространства слушателей и Школы ДЭИР. Независим от внешних влияний. Не вмешивается во внешнюю агрессию, но незамедлительно компенсирует любой ущерб, принесенный извне. Контролирует, чтобы при решении программ слушателем не возникло энергетического долга во внешнюю среду (о таком долге мы говорили в одной из предыдущих книг).

Позволяет сохранить достигнутое вопреки любым внешним влияниям. Идеально дополняет эффекты Проводника к цели. Способен при необходимости задействовать колоссальные энергетические массы.

Защитник клуба

Задачи и свойства - сущность предназначена для гибкого выполнения задач, определенных активировавшим ее человеком: от уничтожения агрессии, соблюдения баланса и способствования достижению цели (функции предыдущих сущностей) до формирования энергоинформационной структуры, дополняющей разум человека (то есть фактического расширения мозга человека). Обладает способностью к делению и рассылке своих фрагментов, поддающихся программированию, и способна вместить в себя часть разума человека. В этом случае Защитник клуба создает энергетического двойника человека, выполняющего его задачи так, как это делал бы сам человек.

Позволяет без ограничений расширить возможности человека по воздействию и решению своих задач как в сфере силы, так и в сфере интуиции.

Регулятор удачи

Задачи и свойства: заблаговременное решение эмоционально актуальных проблем, поджидающих человека или группу людей. Частично изменяет харизму человека в рамках решения задачи. Обладает способностью содействия на вероятностные события и неодушевленную технику. Изредка воздействует на обстоятельства непосредственно, но чаще

направляет человека в нужную ему сторону.

Вот, собственно, и все (хотя, как вы сами понимаете, не совсем, и о многих аспектах пришлось бы очень долго рассказывать). Как видите, это серьезное подспорье в нашей с вами жизни.

Питания ни одна из этих сущностей не требует, потому что они извлекают массу энергии из процессов, стабилизируемых ими. И они ориентированы только на защиту людей и на отражение зла, направленного на них.

Можно было бы рассказать массу историй о том, как эти сущности помогли людям. Но давайте просто ограничимся общей картиной: после фоновой работы человек неожиданно замечает, как все проблемы, которые стояли перед ним, начинают сдвигаться с мертвой точки. И он ходит две-три недели с высоко поднятой головой, переполненный энергией и радостью жизни. Он может справиться со всем. Разве это не прекрасно!

Ведь мы с вами учимся, мы получаем массу новых навыков - и глупо было бы не использовать эти навыки для того, чтобы сделать этот мир лучше и светлее для тех, кому это необходимо.

Эти сущности - существа колоссальной силы и возможностей, сделанные нами всеми для блага и удачи россиян, для счастья и силы нас всех, живущих на Земле.

Заключение

Ну вот, собственно, и все, что я хотел вам рассказать. Для заключения почти ничего не остаюсь - да и важно ли это?

Чем больше души мы вкладываем в наш мир, чем больше создаем вокруг себя одушевленных существ - тем прекраснее, безопаснее, счастливее становится жизнь на нашей Земле. Тем легче, радостнее живем мы с вами! Представьте себе: вы всегда, в любой ситуации, в любое время и в любом месте окружены надежнейшей свитой из помощников, охранников, защитников, стражей, воинов и просто добрых друзей. Они защитят от малейшей опасности - вы можете на них полностью положиться и ни о чем не переживать. Они никогда не предадут, не обманут, не обидят - в отличие от некоторых друзей в человеческом облике. От них не нужно ожидать никакого подвоха - они преданы вам больше, чем самые верные домашние псы. Они надежны как никто. Потому что они - ваше порождение, и даже больше - часть вас.

Знания о методах создания энергоинформационных сущностей помогут вам обустроить свою жизнь так, как вам хотелось бы, - гармонично и без лишних трат сил и времени. Земная наша жизнь - путешествие опасное, рискованное, чреватое разными неожиданностями. Что и говорить, Земля наша еще в масштабах Вселенной неисследованное белое пятно, необжитое, полное чудес. Мы с вами, люди новой эволюционной ступени, только начинаем осваивать эту не всегда приветливую Землю, только начинаем населять ее разумными, дружественными нам добрыми сущностями. Создав новую жизнь, вы обзаведетесь неоценимой ее поддержкой. Вы принесете удачу себе и процветание своей стране. И вы, и она давно этого заслужили. И пусть будет так. Силы вам и свободы.

Вы уже прошли пять ступеней системы навыков Дальнейшего Энергоинформационного Развития. Вы понимаете, зачем вам могут потребоваться все навыки, о которых я рассказываю вам. Вы сильны, свободны и мудры.

И вы прекрасно поняли, что знания вопросов взаимодействия с эгрегорами, решения истинной кармы, антимагии (что, кстати, может потребоваться любому из нас), энергетического оздоровления уже давно необходимы нам. Скоро вы обретете эти знания.

А вторая часть пятой ступени не заставит себя ждать. Она позволит всем идущим путем ДЭИР научиться наконец изменять реальность (мне кажется, что кое-кто из слушателей очных курсов первой части пятой ступени уже нащупал элементы этих техник).

Я не хочу смазывать впечатление от знаний, которые вы только что приобрели. Вы понимаете, что это может дать нам всем - всему человечеству. Слова здесь излишни.

Я поздравляю вас с успешным преодолением новой дистанции в огромном море ДЭИР, поздравляю всей душой, успехов вам и -до встречи!

Приложение Школа ДЭИР

Мы все вместе заняты серьезнейшим делом. Мы столкнулись с огромными сложностями при организации Школы, потому что огромная ответственность лежит на нас в подготовке преподавательского состава - иначе он, просто не понимая, с чем имеет дело, принесет сплошной вред. Это касается и множества шарлатанов, которые пытаются зашибить деньгу, пользуясь доверчивостью наших людей.

Те, кто проводит занятия по углубленному освоению методик ДЭИР, тщательно отбираются и готовятся как с теоретической, так и с практической стороны. Более того, преподаватели непрерывно должны повышать свою квалификацию и не менее раза в год подтверждать ее. Поэтому внимательно прочтите списки преподавателей и организаторов ДЭИР. К нам очень много раз обращались люди, пострадавшие от действий шарлатанов, - и этих людей в буквальном смысле приходилось собирать заново. Не слишком ли это большая плата за несделанный телефонный звонок?

Будьте, пожалуйста, внимательнее! Каждый проверенный методист-преподаватель имеет выданное в Санкт-Петербурге Свидетельство преподавателя, в котором подтверждена его квалификация. Не путайте с просто свидетельствами, выдаваемыми без права преподавания. Свидетельства слушателям выдаются обязательно, и они дают право на посещение методических занятий ДЭИР следующей ступени в любом городе и доступ в любой Клуб ДЭИР. С 1 июня 2000г. действительны только свидетельства слушателей, защищенные голографическими наклейками. Занятия по первой ступени идут не менее 4 дней по 3 часа, на них обязательно выдаются объекты, дающие доступ к энергетическому резерву ДЭИР.

В настоящее время список организаторов ДЭИР непрерывно пополняется - так что, если вы встретились с новым человеком, просто уточните его компетентность по телефону (812) 318-12-45 в головной организации Школы в Санкт-Петербурге.

Вы можете по тому же телефону получить ответ на интересующие вас вопросы по освоению методик ДЭИР или напишите нам по адресу: СПб., 198103, Лермонтовский пр., д. 44/46, а/я 123. Если вы решите пройти очное освоение методик, то вам будут рады. Школа ДЭИР в настоящее время - это более 100 городов, в каждом из которых организован Клуб ДЭИР и проводится программа Института внедрения навыков ДЭИР. Это методическая помощь, практическая помощь, новые знакомства и просто человеческое тепло. Это дополнительные семинары и новые знания. Это эксклюзивные методики, которые никак нельзя освоить по книге. Мы всегда поможем.

Силы вам и счастья!

Осторожно - шарлатаны!

Уже много было сказано о этом прискорбном факте. Но, увы, дилетантизм всегда возможен - и, к сожалению, многие "учителя" не понимают, что за несанкционированное преподавание они подпадают под уголовную ответственность за нарушение авторского и патентного права. Однако больше всего жаль людей, которые страдают от таких авантюристов. Ведь основная цель шарлатанов - отобрать у клиента деньги и удачу. Поэтому мы, как и обещали, предупреждаем вас о тех людях, которые не имеют к ДЭИР ни малейшего отношения. Томск. В Томске на занятия в Школу периодически приходят люди, убежденные, что они прошли ту или иную ступень ДЭИР, - но у них нет ни свидетельств, ни знаний, ни результатов. Кто-то провел с ними занятия и убедил их, будто они получили знания ДЭИР. Имейте в виду: в Томске только один организатор, и его телефон приведен в конце этого пособия. Ростов-на-Дону, Сестры Махновы, которые в свое время сотрудничали со Школой ДЭИР, в январе 2000 года были отстранены от преподавания за несдачу квалификационных экзаменов и не отвечающее никаким требованиям качество. Они умудрялись давать материал первой ступени ДЭИР аж за 2 дня, по 2-3 часа в каждый. А это невозможно! Это халтура в чистом виде.

Но, как и в Томске, к нам приходят люди, убежденные, что прошли у них обучение ДЭИР. Это не так. То, что дают упомянутые личности, не имеет к ДЭИР не малейшего отношения. Кроме того, эти же гражданки проделали несколько турне по южным регионам. Будьте бдительны!

Москва. В столице представитель Школы ДЭИР только один (кстати, там проводят занятия самые лучшие профессионалы Школы), но есть пираты, действующие где-то в районе ВДНХ, и еще некто Никитин, о котором мы говорили в предыдущей книге.

Норильск. Представительство Школы в Норильске функционирует с августа 2000 г. Если вы прошли там "ДЭИР" до указанной даты, то знайте, что это было мошенничество. Координаты представительства можно уточнить в Центре в С.-Петербурге.

Турция. Доходит информация о том, что в Турции (в частности, в Анкаре) какие-то наезжанты, представляясь преподавателями Школы, ведут занятия. Мы официально заверяем, что ни одного квалифицированного специалиста ДЭИР в Турции нет. Вас обманывают-и вы можете использовать закон, чтобы вернуть себе впустую потраченные деньги. Правда, удачи и здоровья закон, к сожалению, не вернет.

Барнаул. Некая Бушуева Людмила, хозяйка "Центра возрождения и оздоровления человека", пытается преподавать изолированно третью ступень: так что вы понимаете, каким "возрождением и оздоровлением" она занимается. Ведь третья ступень без очищения сознания, происходящего на первой ступени, просто социально опасна. Но мы не думаем, впрочем, что у нее что-то получается, потому что она не имела и не имеет к Школе ни малейшего отношения и не получала знаний преподавателя.

И еще одна ремарка - как можно распознать, что вы находитесь в руках шарлатана и мошенника. Первое: вас зазывают как бы на ДЭИР (с частой формулировкой, что это "тоже ДЭИР") - а это крайне опасно, потому что другие методики, естественно, приносят другие результаты. Мы не можем отвечать за ваши результаты, полученные у примазывающихся к известности ДЭИР стяжателей.

Второе: вас вытаскивают на курсы ДЭИР и в ходе занятий обещают, что если вы приведете с собой других людей, то вам за учебу будет скидка или даже прибыль. Своеобразный МММ. Это тоже отличительный знак шарлатанов - подобная практика Школой не проводится и запрещена под страхом немедленного увольнения сотрудника. Обучение - это не стяжательство.

С уважением, Администрация Школы ДЭИР